

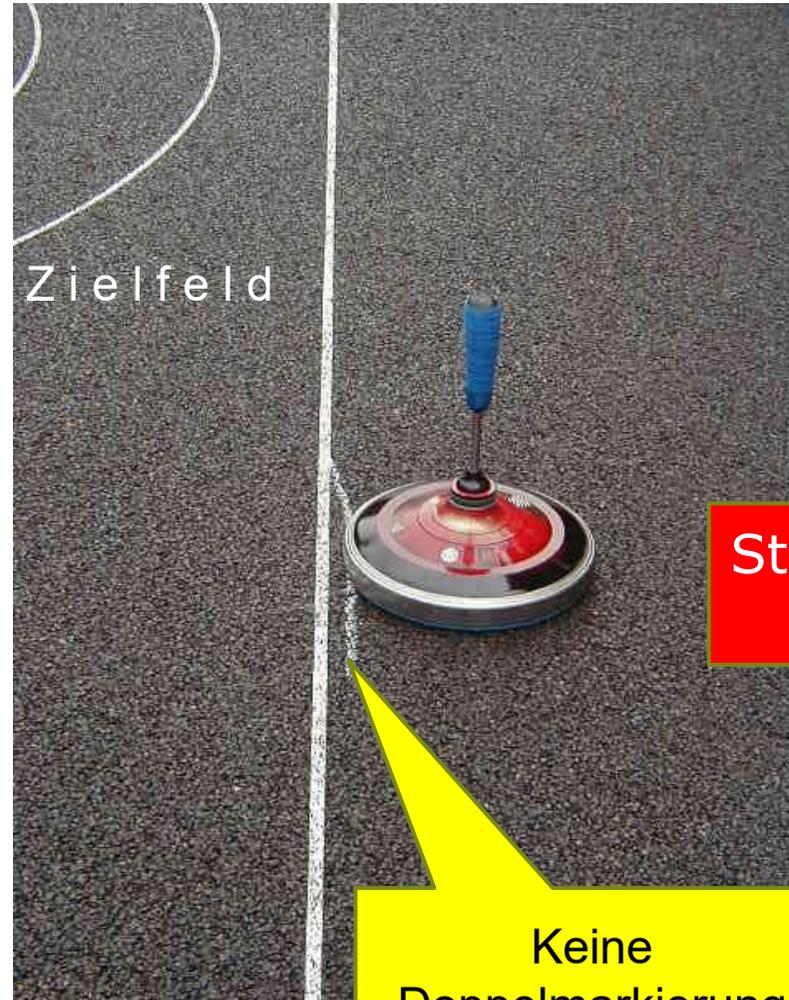
# Verzwickte Spielsituationen und deren regelgerechter Auflösung

Erstellt: F. Stenzel, geändert Alfred Moser stellv. LSRO Bayern unter Mitarbeit von IFI Vizepräsident Sport Karl Rosenberger und IFI Prüfstellenleiter Max Moritz und diverse Foto von LSO Gammer Stefan

Fehler berichtigt und optimiert  
Stand: 14.03.2020 LVOÖ

Bei Doppelmarkierung zählt äußerer Rand hier aber eindeutig keine Doppelmarkierung. (IER - R 206)

Auf Eis sollte jeder SR vor dem Wettbewerb die Linien kontrollieren und erforderlichenfalls farblich nachzeichnen lassen.



Stock ist deshalb UNGÜLTIG!

Keine Doppelmarkierung

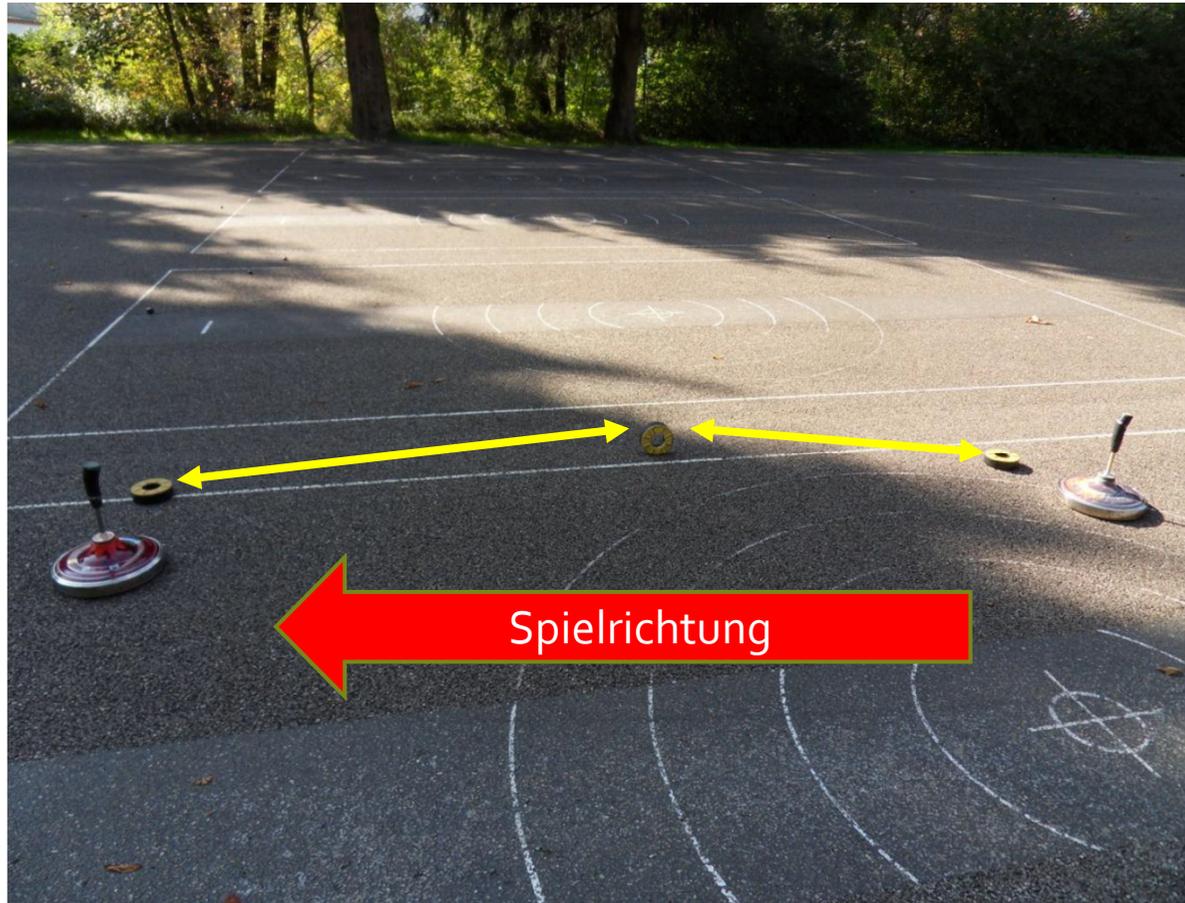
Abweichungen von der Strichstärke bei  
Farbmarkierungen werden nicht berücksichtigt.  
IER- R 206



Dies gilt auch  
für Farbkleckse,  
die offensichtlich  
außerhalb des  
Zielfeldes  
liegen

Stock ist deshalb  
**UNGÜLTIG!**

## Lageveränderung der Daube IER – R 423



Die Daube hat nach einem gültigen Versuch vorübergehend das Zielfeld verlassen und kommt ohne Berührung wieder ins Zielfeld zurück, bleibt sie in ihrer Endlage gültig

## Lageveränderung der Daube IER - R 423 - 427



Daube hat das Zielfeld verlassen und kommt auf  
das Mittelkreuz Stock bleibt - Gültig

## Lageveränderung der Daube IER - R 423 - 427

### Vorgefundene Situation



### Regelgerechte Lösung



Daube auf bahngerechte Seite legen  
auf Sommersportboden **glatte** Seite nach unten  
auf Eis **gerillte** Seite nach unten

## Lageveränderung der Daube IER – R 423 - 427



Daube gültig und verbleibt in dieser Lage.  
Sollte es sich bei Ende der Kehre hier um gegnerische Stöcke handeln, werden für diese Stöcke keine Punkte vergeben. (R 482 IER)

## Lageveränderung der Daube IER - R 423 - 427



Daube gültig und verbleibt in dieser Lage bis der Stock das Zielfeld verläßt.

## Lageveränderung der Daube IER - R 423 - 427



Daube gültig und verbleibt in dieser Lage. Sollte es sich bei Ende der Kehre hier um gegnerische Stöcke handeln, werden keine Stockpunkte vergeben (gleicher Abstand R 482 IER)

## Umkippen der Daube IER - R 424

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden.

Dies ist wie folgt zu handhaben:

- ▶ Berührt ein Stock nur die Zielfeldbegrenzung und müsste dieser zum Umkippen der Daube aus dem Zielfeld geschoben werden, so verbleibt der Stock an Ort und Stelle. Die Daube wird an diesen Stock ANGELEGT.
- ▶ Die DAUBE jedoch KANN durch das Umkippen UNGÜLTIG werden, wenn sie mit ihrer Schmalseite die Zielfeldbegrenzung nur berührt und nach dem Umkippen nicht mehr im Zielfeld ist. Die Daube ist dann auf das Mittelkreuz zu legen.

Die Reihenfolge der Stöcke im Abstand zur Daube wird immer erst nach dem Umkippen festgestellt.

Einlegen der Daube auf das Mittelkreuz und  
entsprechendes Verschieben der Stöcke  
IER - R 424

Vorgefundene Situation



S  
p  
e  
r  
r  
i  
c  
h  
t  
u  
n  
g

Die Stöcke  
1,2+3 werden  
nach hinten  
abgerückt  
Siehe Pfeil  
Stock 4 wird  
nicht  
abgerückt.

Regelgerechte Lösung

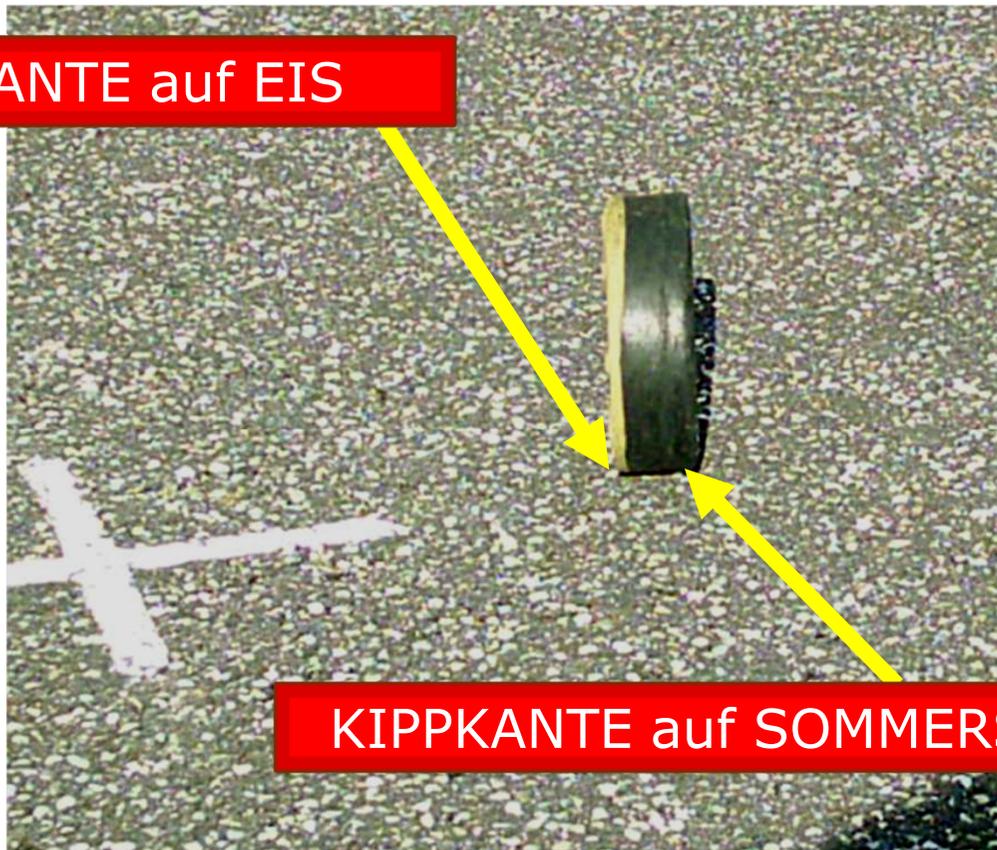


*Hat die Daube das Zielfeld verlassen so ist sie auf das Mittelkreuz zu legen. Befindet sich auf dem Mittelkreuz ein Stock, so wird dieser so weit nach der Seite geschoben, die er mehr überschneidet, bis die Daube auf das Mittelkreuz gelegt werden kann. Weitere das Verschieben behindernde Stöcke werden ebenfalls nach derselben Richtung weggeschoben. Die Reihenfolge wird nach dem Einlegen der Daube festgestellt.*

## Umkippen der Daube IER - R 424

Steht die Daube auf der Schmalseite, so ist sie auf die bahngerechte Seite umzukippen.

KIPPKANTE auf EIS



KIPPKANTE auf SOMMERSPORTBODEN

## Umkippen der Daube IER – R 424

Steht die Daube auf der Schmalseite, so ist sie auf die bahngerechte Seite umzukippen.



über die **AUSSENKANTE** auf  
die bahngerechte Seite  
kippen



Hier im Bild auf  
Sommerstrandboden

## Umkippen der Daube IER – R 424

Steht die Daube auf der Schmalseite, so ist sie auf die bahngerechte Seite umzukippen.  
( IER – 424 )



Vorgefundene Situation

Dabei behindernde Stöcke werden entsprechend zur Seite geschoben, bis die Daube umgekippt werden kann.



Regelgerechte Lösung

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden

## Umkippen der Daube IER - R 424

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden



Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung

Die Reihenfolge der Stöcke wird erst NACH dem Umkippen der Daube festgestellt.

## Umkippen der Daube IER - R 424

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden



Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung

Die Reihenfolge der Stöcke wird erst NACH dem Umkippen der Daube festgestellt.

## Umkippen der Daube IER – R 424

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden



Vorgefundene Situation



Vorderer Stock  
verbleibt. Die Daube  
wird angelegt

Lösung  
Sommerportboden

## Umkippen der Daube IER - R 424

Durch das Umkippen der Daube auf die bahngerechte Seite darf kein Stock ungültig werden



Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung

Die Reihenfolge der Stöcke wird erst NACH dem Umkippen der Daube festgestellt.

## Umkippen der Daube IER – R 424

Steht die Daube auf der Schmalseite, so ist sie auf die bahngerechte Seite umzukippen.



Vorgefundene Situation

Dabei behindernde Stöcke werden entsprechend zur Seite geschoben, bis die Daube umgekippt werden kann.



Regelgerechte Lösung

Die Reihenfolge der Stöcke wird erst NACH dem Umkippen der Daube festgestellt.

Einlegen der Daube nach dem Verlassen des Zielfeldes  
IER – R 424



Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung

Befindet sich auf dem Mittelkreuz ein Stock, so wird dieser so weit nach der Seite geschoben, die er mehr überschneidet, bis die Daube auf das Mittelkreuz gelegt werden kann.

## Umkippen der Daube IER - R 424

Die Reihenfolge der Stöcke wird erst NACH dem Umkippen der Daube festgestellt.

Vorgefundene Situation



Lage der Daube nach dem Umkippen



Daube auf das Mittelkreuz legen



Winter - Kippkante - Sommersportboden

Die DAUBE jedoch KANN durch das Umkippen UNGÜLTIG werden, wenn sie mit ihrer Schmalseite die Zielfeldbegrenzung nur berührt und nach dem Umkippen nicht mehr im Zielfeld ist.  
(Kippkante Eis **GÜLTIG**, Kippkante Sommersportboden **UNGÜLTIG**)  
Die Daube ist dann auf das Mittelkreuz zu legen.

## Gültige Versuche IER – R 441



Ein sich vor Erreichen des Zielfeldes überschlagender oder rollender Stock ist gültig.  
Wenn er die Kriterien nach Regel 441 erfüllt.

## Gültige Versuche IER – R 441d

Situation:

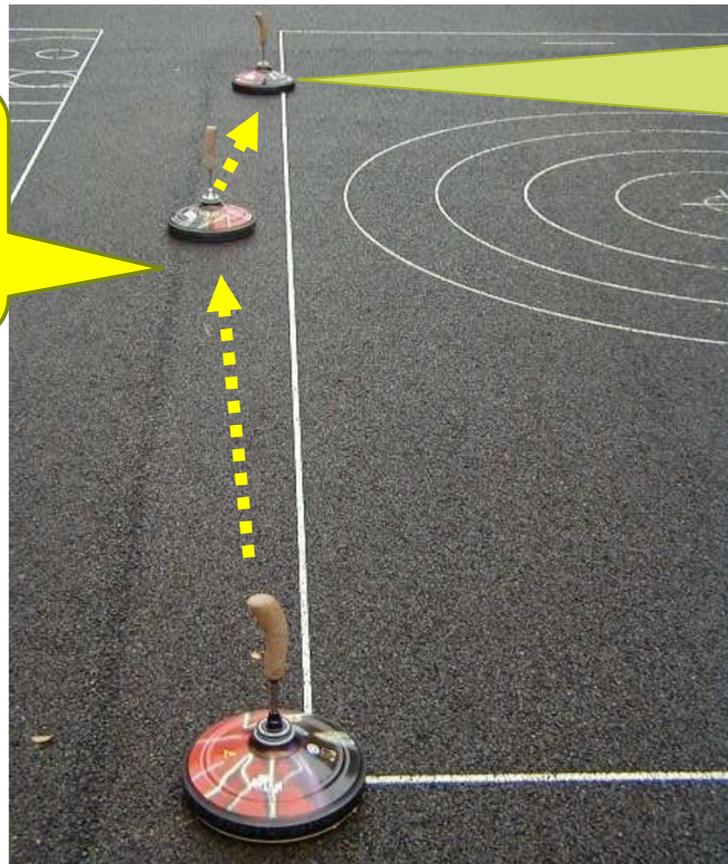
Stock hat das Zielfeld  
nicht berührt  
jedoch einen gültigen  
Stock.

Daher gültiger Versuch  
kein Punkteabzug.



Beim Stock zählt grundsätzlich die ruhende Endlage,  
auch wenn dieser auf seinem Weg zur gültigen  
Endlage das Zielfeld vorübergehend verlassen hatte.  
IER - R 446

Verlauf  
des  
Stockes



Stock berührt  
bei seiner  
Endlage das  
Zielfeld und ist  
gültig

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 (Hinweis)

Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung



Der Stock ist auf die gesamte  
Laufsohlenfläche zu stellen (Spielfeld)  
Beachte: Wertung und Gültigkeit muss  
eingehalten werden

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446



Stock berührt das Zielfeld nicht und auch die Projektion des Stahlringes liegt nicht auf dem Zielfeld

**Stock ist deshalb  
UNGÜLTIG!**

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 (Hinweis)

### Vorgefundene Situation



Ein Stock, der auf der Daube oder auf anderen Stöcken aufliegt, ist herunter zu stellen, dass er mit der ganzen Laufsohle auf der Spielfläche steht. Dabei ist der Abstand zur Daube und zu eventuell anderen Stöcken im Verhältnis wieder herzustellen.

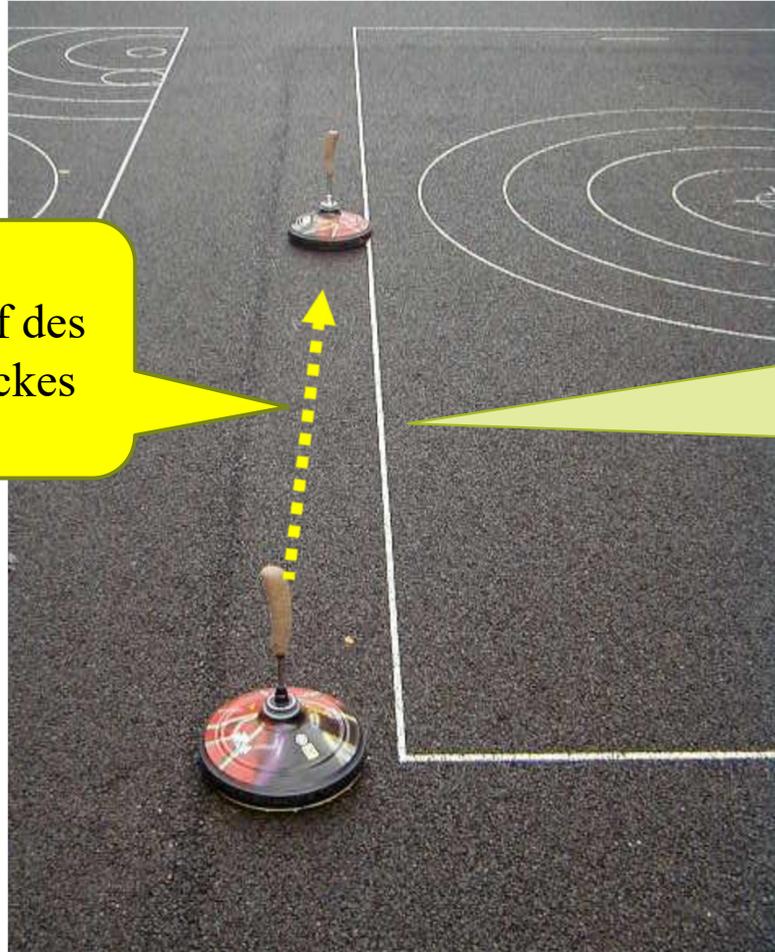
### Regelgerechte Lösung



Spielrichtung

Beim Stock zählt grundsätzlich die Endlage, auch wenn dieser auf seinem Weg zur gültigen Endlage das Zielfeld im vorderen Bereich nicht berührt hatte. IER – R 446

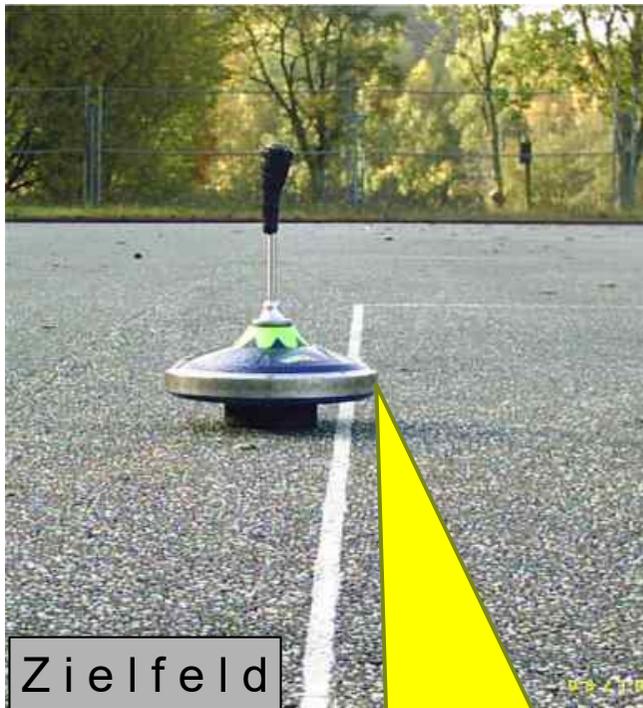
Verlauf des  
Stockes



Stock berührt  
bei seiner  
Endlage das  
Zielfeld und ist  
gültig

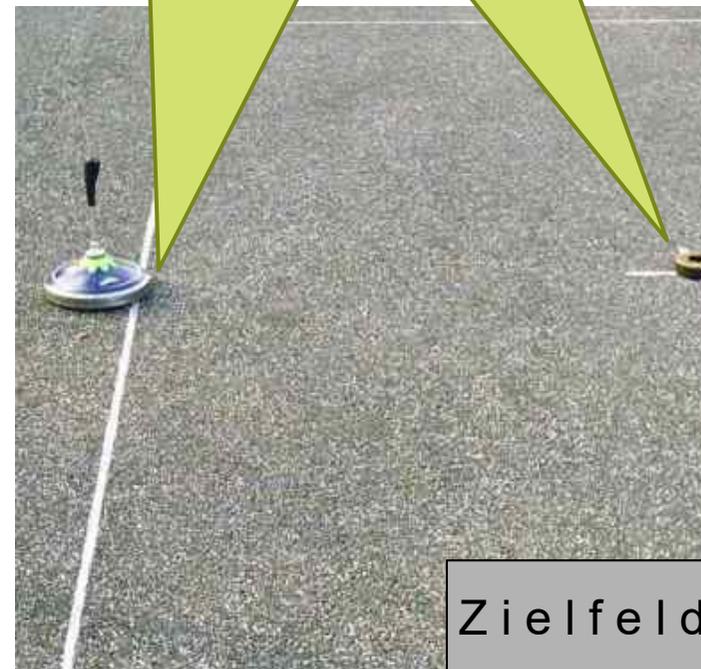
## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 a

Stock ist gültig  
Daube liegt nicht im Zielfeld  
und kommt auf das Mittelkreuz

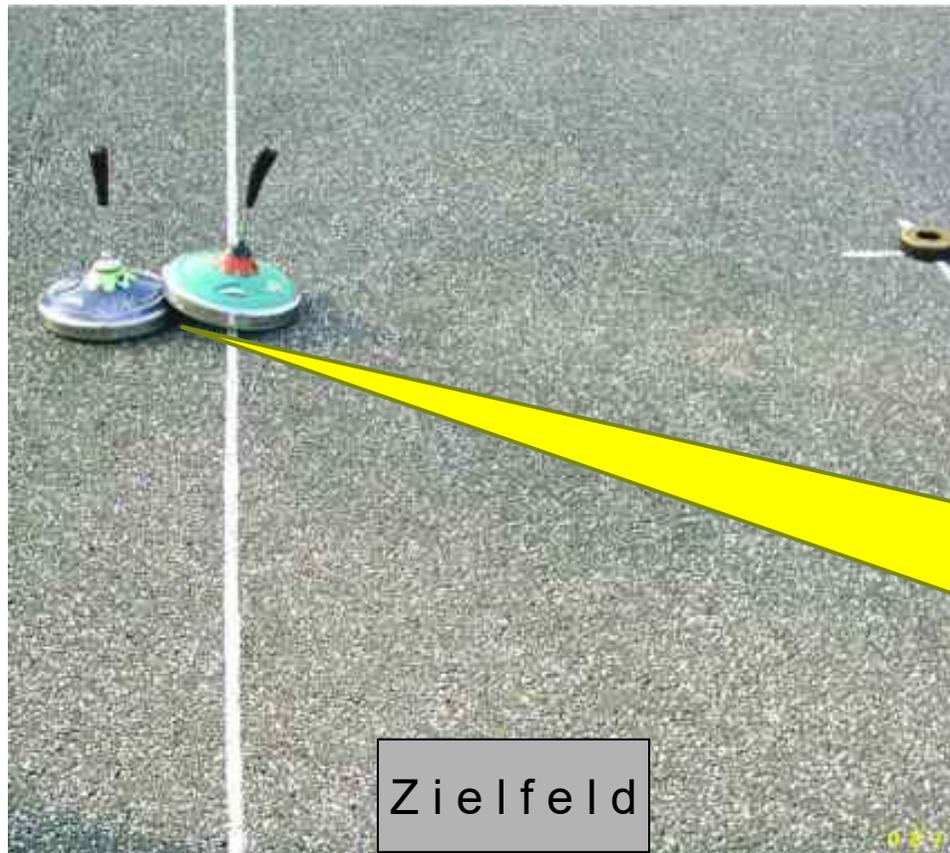


(Projektion des Stahlringes  
im Zielfeld)

Regelgerechte Lösung  
Stock auf die Lauffläche und  
Daube auf das Mittelkreuz



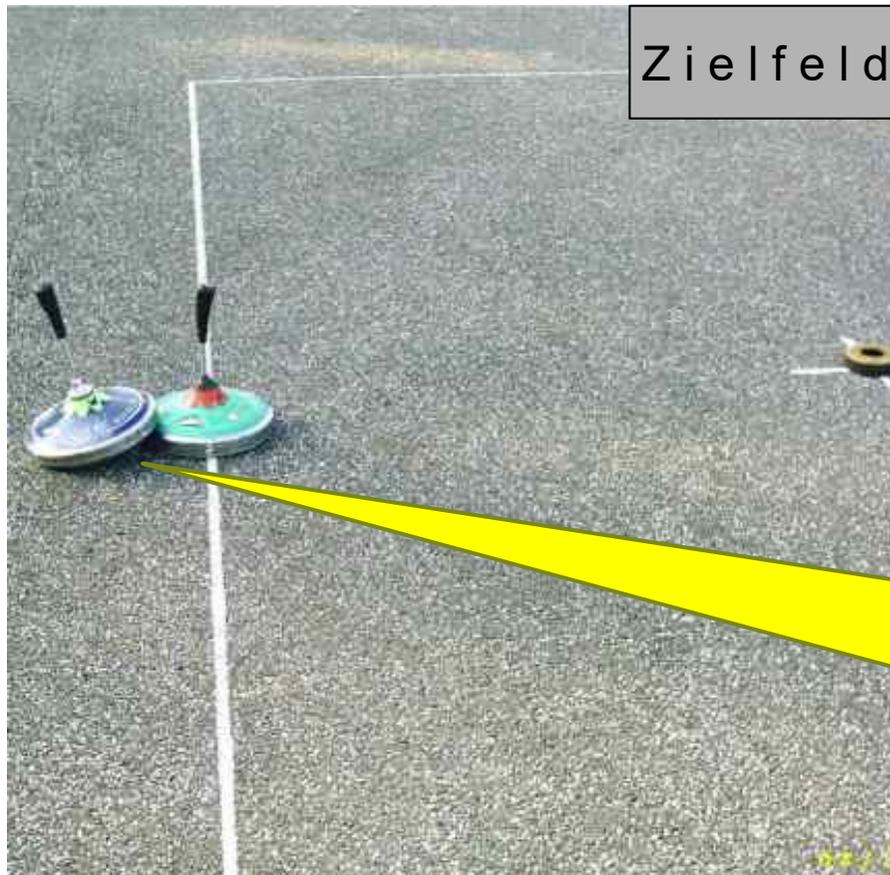
## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 a



Stock ist deshalb  
UNGÜLTIG!

Stock berührt das  
Zielfeld nicht und  
auch die Projektion  
des Stahlringes liegt  
nicht auf dem  
Zielfeld

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 a

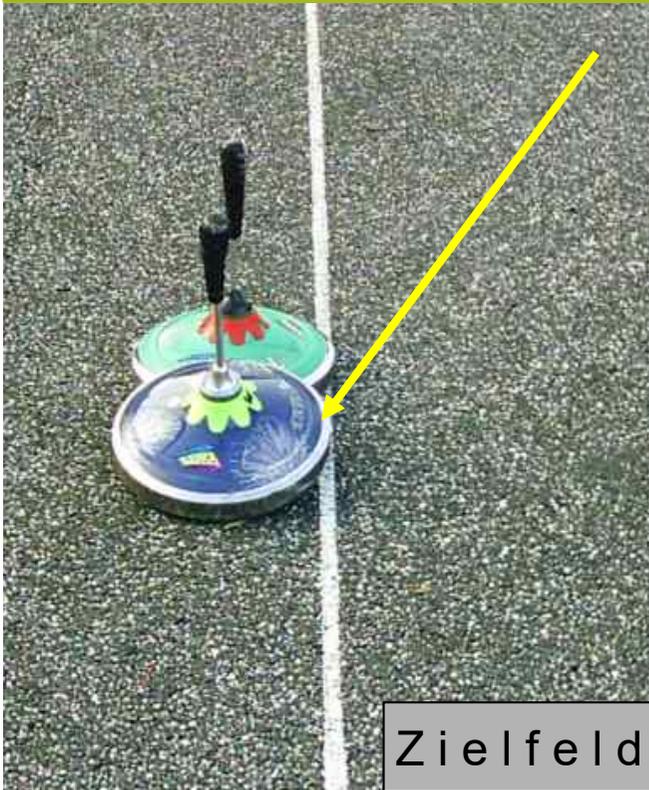


Stock ist deshalb  
**UNGÜLTIG!**

Stock berührt das  
Zielfeld nicht und  
auch die Projektion  
des Stahlringes liegt  
nicht auf dem  
Zielfeld

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 a und c

Ein auf der Lauffläche  
stehender Stock (=  
aufliegender **Stock**)  
ist gültig, wenn seine Projektion  
das Zielfeld berührt.



## Regelgerechte Lösung



Der Stock ist auf die gesamte  
Laufsohlenfläche zu stellen (Spielfeld)  
**Beachte: Wertung und Gültigkeit muss  
eingehalten werden**

Ein liegender Stock, der mit einem Teil das Zielfeld berührt, wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt.  
IER – R 446 b

### Vorgefundene Situation



Projektion des Stahlringes  
= kürzeste Entfernung  
zur Daube

Berührungspunkt  
Zielfeld

### Regelgerechte Lösung



Der liegender Stock, wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt. IER – R 446



Richtig aufstellen, kürzeste Entfernung zur Daube

Der liegende Stock wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt. IER – R 446

Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung



Richtig aufstellen, kürzeste Entfernung zur Daube

Der liegende Stock, wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt. IER – R 446

### Vorgefundene Situation



### Regelgerechte Lösung



Richtig aufstellen, kürzeste Entfernung zur Daube

Ein liegender Stock, der mit einem Teil das Zielfeld berührt, wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt.  
IER – R 446 b

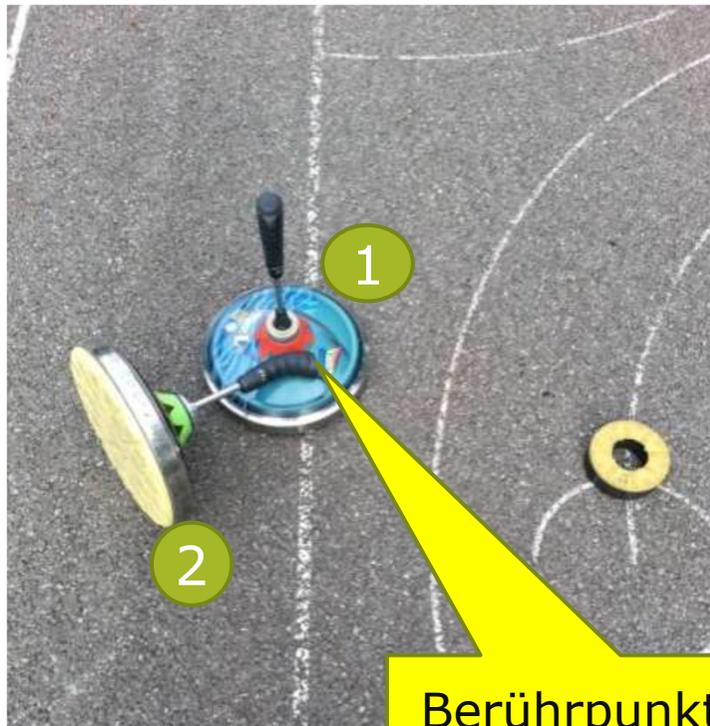
### Vorgefundene Situation



### Regelgerechte Lösung



Vorgefundene Situation



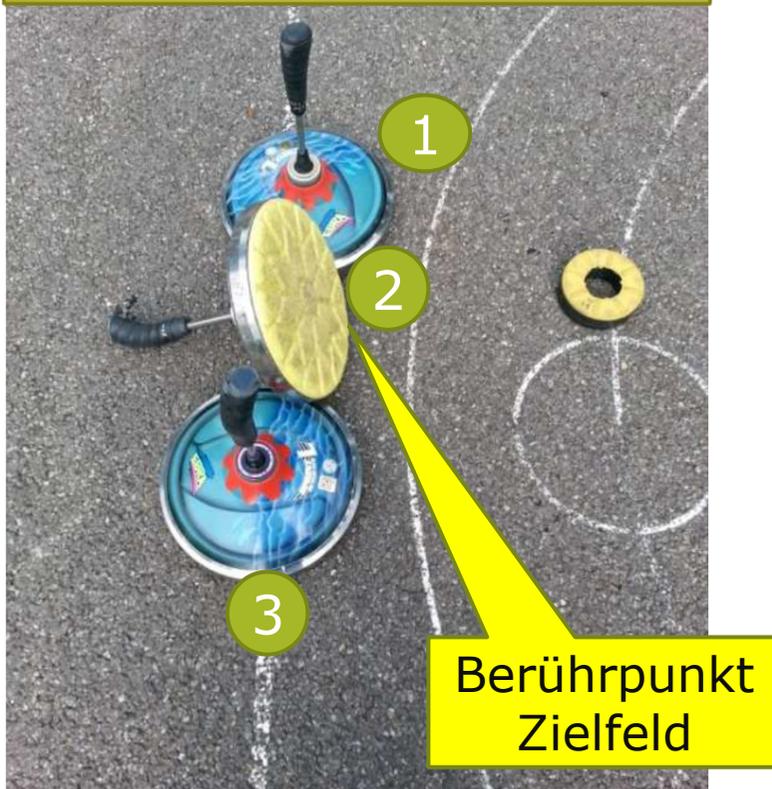
Regelgerechte Lösung



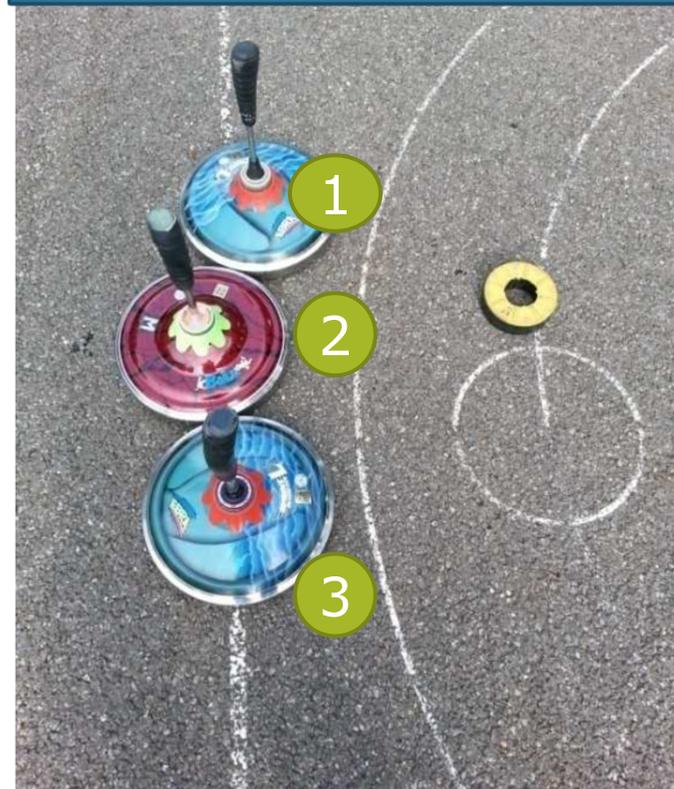
Dieser liegende Stock ist gültig, da er auf den im Zielfeld stehenden Stock aufliegt und dieser Auflagepunkt im Zielfeld liegt. Er wird so aufgestellt.

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 b

### Vorgefundene Situation



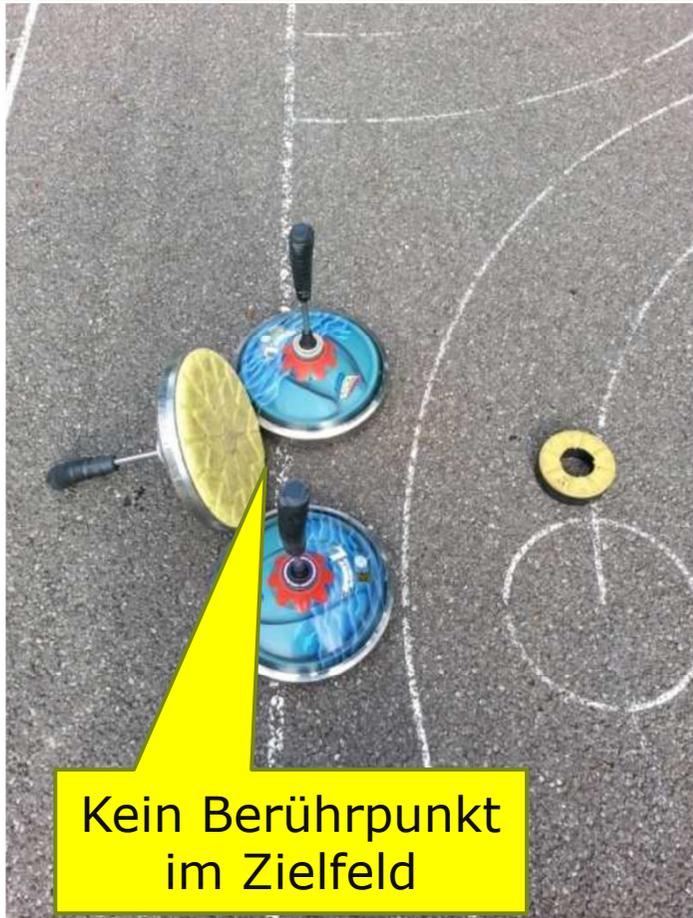
### Regelgerechte Lösung



Dieser liegende Stock ist gültig, da er das Zielfeld berührt. Er wird so aufgestellt, dass die kürzeste Entfernung zur Daube gewahrt bleibt. Beachte: „Die Reihenfolge der Gültigkeit muss eingehalten werden“.

# Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 b

Vorgefundene Situation



Vorgefundene Situation



Die liegenden Stöcke sind ungültig, da sie das Zielfeld nicht berühren

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 b



Beide Stöcke ungültig,  
kein Berührungspunkt  
im Zielfeld.

Für die Gültigkeit eines Stockes ist seine ruhende Endlage nach gültigem Versuch maßgebend.

Aufstellen von liegenden Stöcken  
Kürzeste Entfernung zur Daube muss gewahrt bleiben  
IER – R 446 b

Vorgefundene Situation



Berührungspunkt Zielfeld

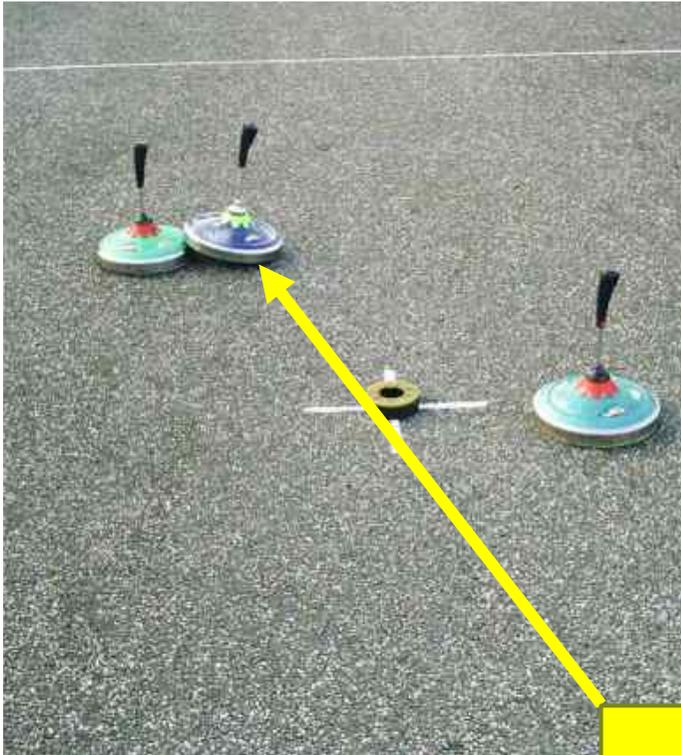
Regelgerechte Lösung



Der Stock ist auf die gesamte Laufsohlenfläche zu stellen (Spielfeld)  
Beachte: Wertung und Gültigkeit muss eingehalten werden

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 c

Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung



Der Stock ist auf die gesamte  
Laufsohlenfläche zu stellen (Spielfeld)  
**Beachte: Wertung und Gültigkeit muss  
eingehalten werden**

## Gültigkeit von Stöcken IER – R 446 c

Vorgefundene Situation



Regelgerechte Lösung



Der Stock ist auf die gesamte Laufsohlenfläche zu stellen (Spielfeld)  
**Beachte: Wertung und Gültigkeit muss eingehalten werden**

Bei Ausführung des Versuches darf sich niemand im  
oder vor dem Zielfeld aufhalten  
IER - R 453 und R 456



Verwarnung – im  
Wiederholungsfall 3  
Strafpunkte nach  
Regel 802 d IER

Vorgefundene Situationen



Spielführer  
muss soweit  
abrücken, dass  
der Stock das  
Zielfeld  
verlassen kann

Den Spielern ist es nicht erlaubt, einen im Spiel befindlichen Stock  
in seinem Lauf stören:

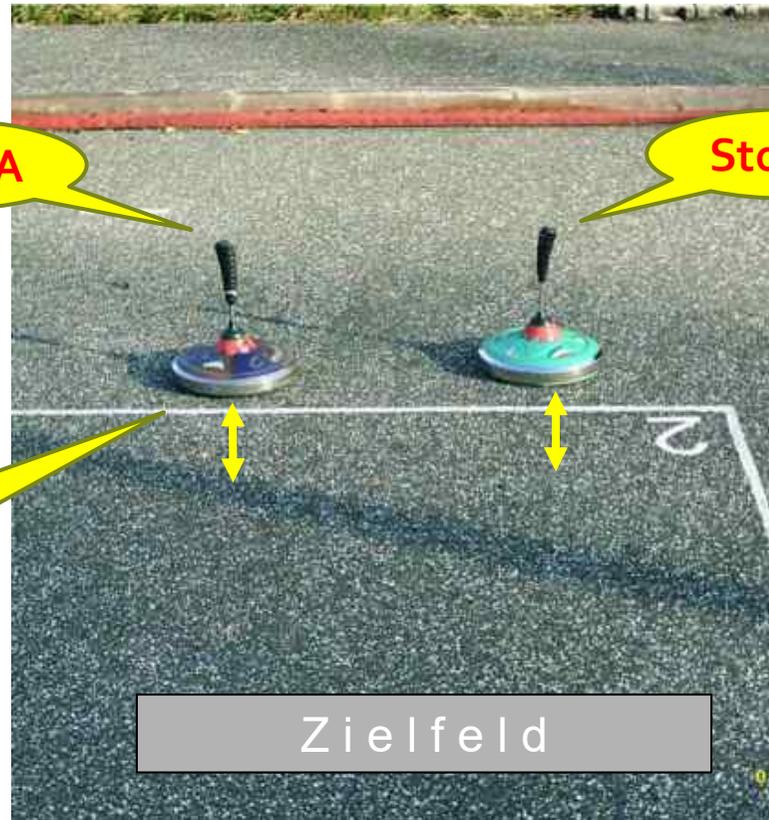
- 6 Strafpunkte nach Regeln 456, 803 d IER
- eigene Stöcke aus dem Zielfeld entfernen
- den in seinem Lauf gestörten Stock entfernen
  - Gegner spielt Kehre allein zu Ende

Nicht im Zielfeld befindliche Stöcke sind soweit von den Begrenzungslinien abzurücken, dass sie den weiteren Spielablauf nicht behindern IER – R 454

### Vorgefundene Situation

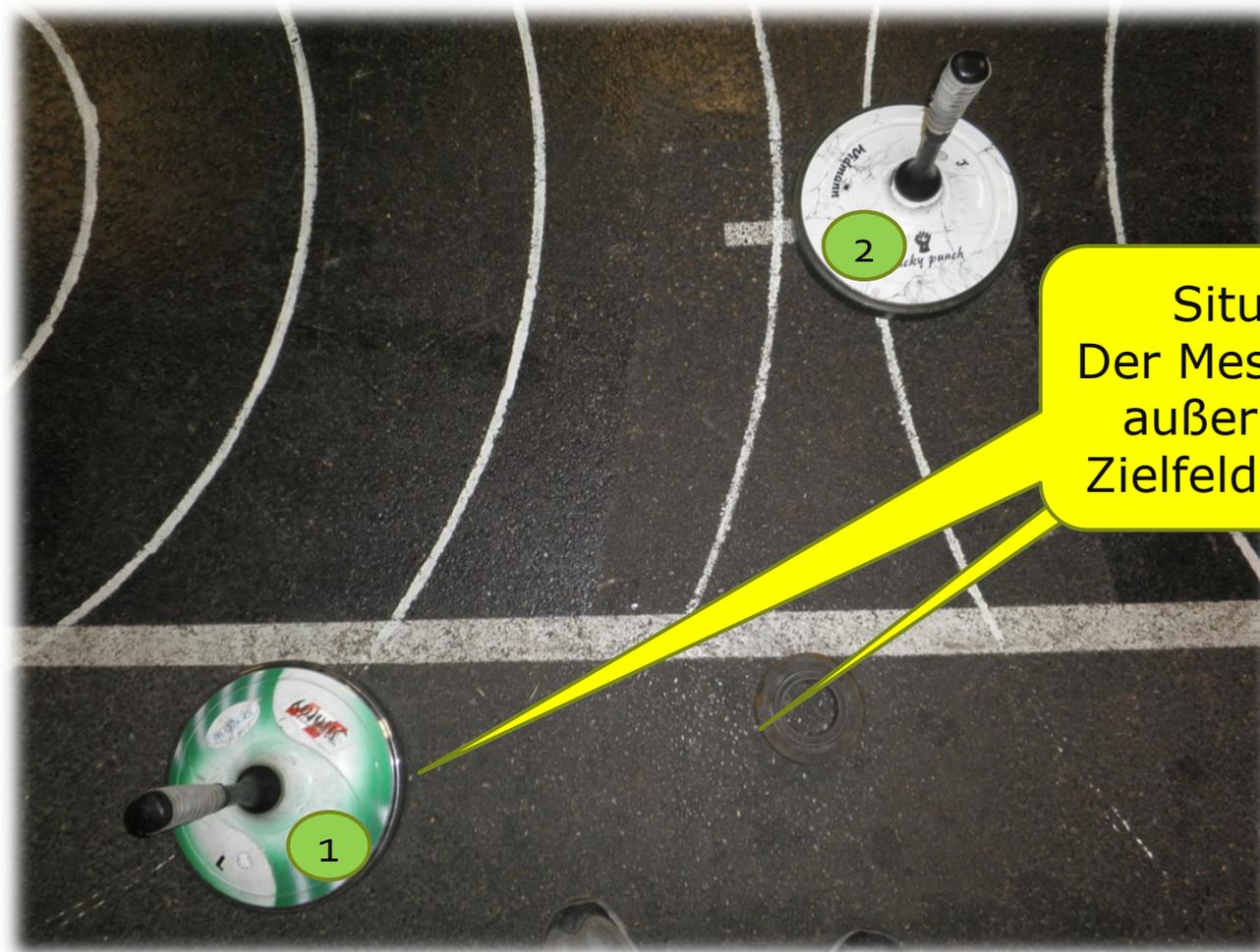
Verwarnung – im Wiederholungsfall 3 Strafpunkte nach Regel 802 e IER

Mindestabstand von der Begrenzungslinie Muss mehr als ein Stahlring Außen Durchmesser sein



beide Stöcke entfernen + Verw. für A und B

Die Feststellung der Bestlage von Stöcken zur Daube erfolgt durch Entfernungsmessungen mit geeigneten Messgeräten (Bandmaß mit Magnet nicht erlaubt). IER - R 471

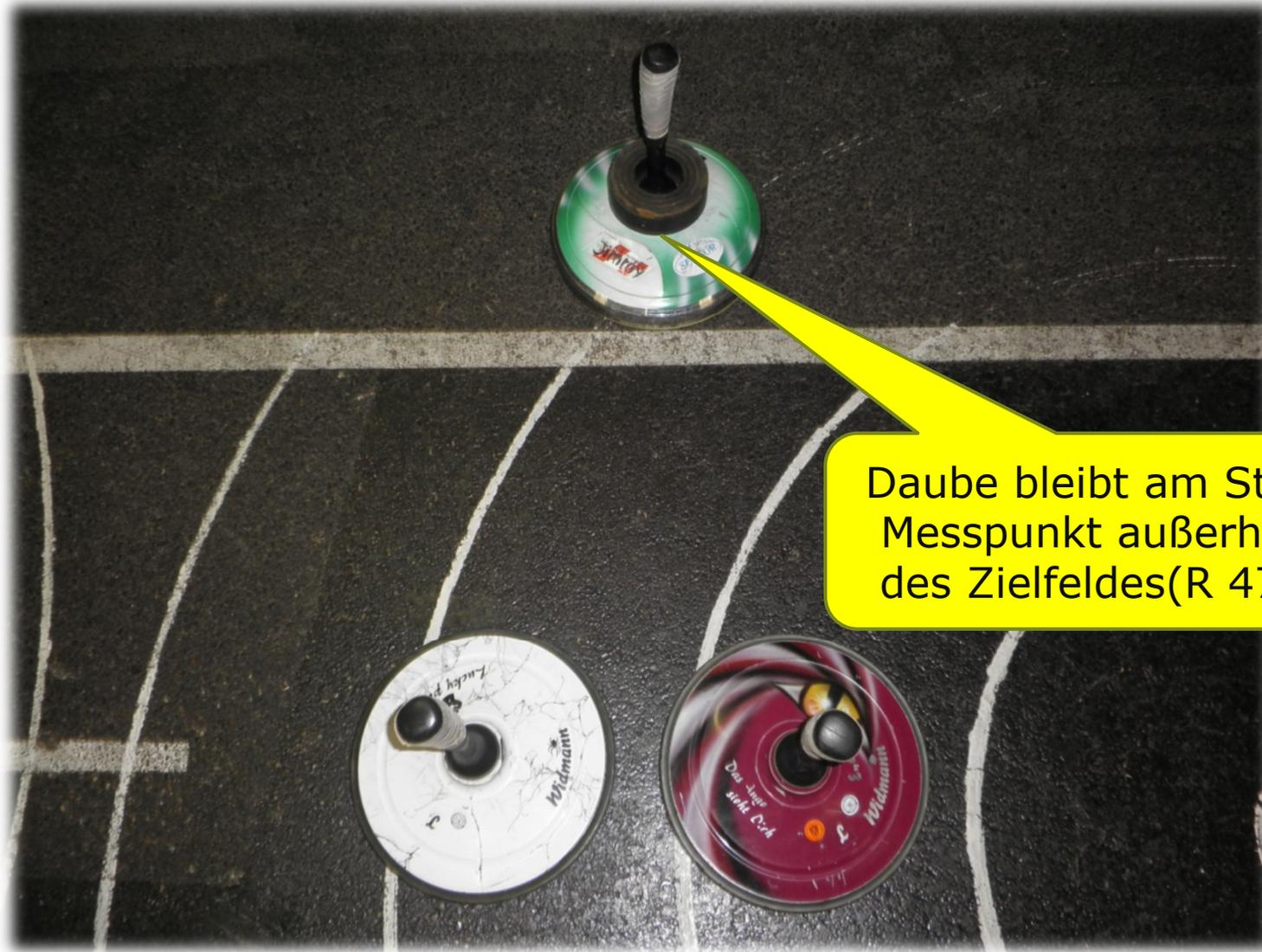


Situation:  
Der Messpunkt ist  
außerhalb des  
Zielfeldes (R 471)

Zwischen Stöcken und Daube ist der kürzeste Abstand zu messen, auch wenn die Messpunkte außerhalb des Zielfeldes liegen

Zwischen Stöcken und Daube ist der kürzeste Abstand zu messen, auch wenn die Messpunkte außerhalb des Zielfeldes liegen

IER - R 471 und R 424



Daube bleibt am Stock  
Messpunkt außerhalb  
des Zielfeldes (R 471)

Zwischen Stöcken und Daube ist der kürzeste Abstand zu messen, auch wenn die Messpunkte außerhalb des Zielfeldes liegen  
IER - R 471 und R 424



Daube bleibt am Stock  
Messpunkt außerhalb  
des Zielfeldes(R 471)

Danke für Eure  
Aufmerksamkeit