



# LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

ZVR-Zahl: 122 984 516  
Waldeggstraße 16, 4020 Linz Tel.: 0664/918 9236  
e-mail: office@ooe-stocksport.at internet: www.ooe-stocksport.at



## SPIELORDNUNG LV OÖ

Stand: 01.03.2020  
(Version 1.0 - 29.02.2020)

Alle vorhergehenden SpO des LV OÖ verlieren ihre Gültigkeit.

### Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Bestimmungen .....	2
2. Startberechtigung .....	5
3. Vergabe von Wettbewerben .....	7
4. Durchführung der Landeswettbewerbe .....	8
5. Mannschaftswettbewerbe Eisstocksport .....	9
5.1 Damen .....	9
5.2 Herren .....	12
5.3 Mixed .....	16
5.4 Senioren Ü50 .....	19
5.5 Seniorinnen Ü50 .....	21
5.6 Senioren Ü60 .....	21
5.7 Nachwuchs .....	22
6. Mannschaftswettbewerbe Stocksport .....	23
6.1 Damen .....	23
6.2 Herren .....	26
6.3 Mixed.....	28
6.4 Senioren Ü50 .....	30
6.5 Seniorinnen Ü50 .....	32
6.6 Senioren Ü60 .....	32
6.7 Nachwuchs .....	33
7. Zielwettbewerbe .....	34
8. Weitenwettbewerbe .....	35
9. Cupwettbewerbe .....	36
10. Organisatorisches.....	37
11. Änderungen .....	38



## I. Präambel

Soweit in dieser Spielordnung auf natürliche Personen bezogene Bezeichnungen nur in männlicher Form angeführt sind, beziehen sie sich auf Frauen und Männer in gleicher Weise.

### **1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN**

#### **1.1 GELTUNGSBEREICH**

Der Geltungsbereich erstreckt sich auf alle vom LV OÖ durchzuführenden Meisterschaften, Qualifikationen, Cup-Bewerbe und Turniere.

Er erstreckt sich auch auf Spieler bzw. Mannschaften die den LV OÖ in Auswahlteams, Bundes- oder IFI-Wettbewerben vertreten.

Soweit diese Spielordnung nichts anderes bestimmt, gelten die Vorschriften der Satzungen und übrigen Bestimmungen des LV OÖ, der IER und der ISpO.

#### **1.2 ABGABEN UND BEITRÄGE**

Jedes ordentliche Mitglied (= aktiver Verein mit ZVR-Zahl) hat an den LV OÖ einen jährlichen Verbandsbeitrag in Höhe von € 165,- zu entrichten.

Dieser Verbandsbeitrag setzt sich aus dem Mitgliedsbeitrag € 115,- plus BÖE-Abgabe € 50,- zusammen.

Jedes ordentliche ruhend gemeldete Mitglied (= ruhender Verein mit ZVR-Zahl) hat an den LV OÖ einen jährlichen Verbandsbeitrag in Höhe von € 72,50 zu entrichten.

Dieser Verbandsbeitrag setzt sich aus der Verwaltungsgebühr € 47,50 plus BÖE-Abgabe € 25,- zusammen.

Bei Nichteinzahlung erlischt die Mitgliedschaft und ein eventuelles Startrecht geht verloren.

#### **1.3 KOSTEN**

Für die Ausrichtung entstehende Kosten (Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Bahnmieta, Preise etc.) hat der Durchführende aufzukommen.

Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Wertung, Helfer etc. erhalten Vergütungen laut Richtlinien des LV OÖ.

Miete für Eishallen nach Vorgabe der Betreiber. Miete für Hallen im Stocksport wird keine bezahlt und es werden nur Hallen, die keine Bahnmieta verlangen herangezogen.

##### **1.3.1 FOLGENDE KOSTENBEITRÄGE DES LV OÖ GELTEN BIS AUF WIDERRUF**

Bei BÖE-Wettbewerben im Mannschaftsspiel wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Keine KM-Geld Vergütung durch den LV OÖ, wenn durch den BÖE ein Kostenbeitrag bezahlt wird und wenn der BÖE-Wettbewerb im Mannschaftsspiel in OÖ stattfindet.

Beim Spielmodus Stocksport BÖE Wettbewerbe im Mannschaftsspiel mit Vor und Rückrunde bzw. Heim- und Auswärtsspiel inklusive Finale wird vom LV OÖ kein Startgeld und kein KM-Geld bezahlt.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird keine KM-Geld Vergütung.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird kein KM-Geld vergütet.

Die LM im Weitenstocksport wird in Kooperation mit den LV Salzburg ausgetragen. Wenn dieser Wettbewerb in Salzburg stattfindet, wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Damit eine Vergütung erfolgt, ist ein Ansuchen innerhalb von 14 Tagen nach Beendigung des Wettbewerbes zu stellen. Das Formular befindet sich auf der Homepage zum Download.

## **1.4 PREISE**

Bewerbe mit 9 – 15 Mannschaften 3 Preise. LM Herren 30 Mannschaften 5 Preise. Einzelbewerbe bis 30 Starter 3 Preise, ab 31 Starter 4 Preise (Ausnahme: Schüler/Jugend U14)

## **1.5 STARTGELDER**

### Mannschaftsspiel:

Eisstocksport € 50,-; Stocksport € 40,- pro Mannschaft;

JuniorInnen, Jugend U16 und U19 € 25,-; Schüler/Jugend U14 kein Startgeld

### Weiten- und Zielbewerbe:

€ 20,- pro Starter

JuniorInnen U23, Jugend U16 und U19 € 10,-; Schüler/Jugend U14 kein Startgeld

Wenn die SM/ÖM in OÖ ausgetragen werden, entfällt das Startgeld und es wird kein Kilometergeld bezahlt

### 2-Tagesmeisterschaften:

Eisstocksport € 85,-; Stocksport € 65,- pro Mannschaft

## **1.6 TERMINE**

Termine für die LV OÖ Wettbewerbe werden vom Landesfachwart erstellt und vom Vorstand beschlossen.

Alle Bewerbe werden nach dem aktuellen Aufstiegsmodus abgewickelt.

Der durchführende Bezirk reserviert für die Meisterschaften (Eis- und Stocksport) bis einschließlich Region die Spielanlagen beim Betreiber. Ab Oberliga reserviert die Spielanlagen der LV OÖ.

Frühester Beginn der Wettbewerbe: Eisstocksport 06:00 Uhr, Stocksport 08:00 Uhr

Frühester Beginn der Zielbewerbe: 07:30 Uhr

Tatsächlicher Beginn der Bewerbe siehe Ausschreibungen.

Verbandstagung: 2. Wochenende im September (inkl. Freitag) und nach Bedarf

Bezirksschiedsrichterversammlung: 3. Wochenende im Oktober (inkl. Freitag)

Vereinsobmännertagung: bis spätestens 14 Tage nach der Verbandstagung und nach Bedarf

## **1.7 AUSSCHREIBUNGEN**

Die Ausschreibungen der Bezirkswettbewerbe werden von den durchführenden Bezirkssprecher erstellt und verteilt, alle übrigen werden vom LV OÖ auf der Homepage zum Download bereitgestellt.

## **2. STARTBERECHTIGUNG**

### **2.1 ALLGEMEINES**

Bei Meisterschaften und Turnieren sind nur jene Mannschaften, die sich aus Spielern eines bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereins zusammensetzen und Einzelspieler, die bei einem eingetragenen Verein gemeldet sind, startberechtigt.

Das Startrecht im Mannschaftsspiel bezieht sich auf den Verein, im Ziel- und Weitenwettbewerb immer auf den Einzelspieler.

### **2.2 AUSNAHMEN**

Regelungen für Nachwuchswettbewerbe, Auswahlmannschaften und Cup Regelungen brauchen eine Genehmigung des LV OÖ.

Bei besonderen Anlässen sind bei Turnieren auch Funktionärsmannschaften des LV OÖ startberechtigt.

Bei Herrenturnieren sind auch Damenmannschaften startberechtigt.

Diese Ausnahmen können jederzeit vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

### **2.3 AUSWAHLMANNSCHAFTEN**

Der zuständige Fachwart entscheidet über die Zusammenstellung der Spieler zur Nominierung.

Damenmannschaften, die sich aus Spielerinnen von max. 2 bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereinen zusammensetzen, sind unter einem der beiden Vereine spielberechtigt. Der gewählte Verein ist mit dem Vermerk „Damenauswahl (kurz: DA)“ im Spielerpass seitens des LV OÖ einzutragen.

Die vom LV OÖ erlaubten Damenauswahlmannschaften sind ausschließlich im Bundesland OÖ bei Meisterschaften und Turnieren startberechtigt.

Diese Regelung dient zur Aufrechterhaltung des Damenspielbetriebes und kann jederzeit vom Vorstand der LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

### **2.4 SPIELERPASS**

Startberechtigt sind Spieler nur mit einem gültigen Spielerpass des LV OÖ.

Der Vorstand des LV OÖ behält sich das Recht vor, Spielern die Ausstellung eines Spielerpasses zu verweigern.

### **2.5 ANTRETEN PRO SPIELKLASSE**

Ein Spieler darf in einer Saison in einer Spielklasse (Eis- und Stocksport getrennt) nur einmal bei einem Wettbewerb starten, es sei denn, er hat sich durch Aufstieg für einen höheren Wettbewerb derselben Spielklasse qualifiziert. Es muss nicht die nächsthöhere Spielklasse sein.

### **2.6 VEREINSWECHSEL**

Ein Vereinswechsel kann nur in der Zeit vom 01.03. bis 05.04. und vom 01.09. bis 30.09. eines jeden Jahres erfolgen. Sonderfälle siehe offizielles Regelbuch ISpO § 704.

## **2.7 ANTRETEN IN VERSCHIEDENEN SPIELKLASSEN**

Spieler können, wenn sie die Bedingungen erfüllen, in einer Saison auch in verschiedenen Spielklassen starten.

Bei Zielwettbewerben darf ein Spieler maximal in 2 Spielklassen antreten.

## **2.8 Offizielle Starterlisten**

Die startberechtigten Mannschaften bzw. Einzelspieler (Eis- und Stocksportbewerbe) werden in den Starterlisten nach Abschluss aller Bewerbe einer Saison vom Landesfachwart bzw. Vizepräsident Sport festgelegt und auf der Homepage verlautbart.

## **2.9 ABMELDUNGEN**

### **2.9.1 BÖE**

Wird ein Verein bzw. eine Mannschaft durch Abmeldung bzw. Nichtantreten oder aus anderen Gründen vom BÖE in den LV OÖ rückgereiht, wird diese Mannschaft in die Bezirksklasse des LV OÖ eingliedert. Ausnahme: sportlicher Abstieg

### **2.9.2 LV OÖ**

Rechtzeitige Abmeldungen sind vor Saisonbeginn im Stocksport bis 01.03. und im Eisstocksport bis 01.10. möglich. Die Abmeldungen sind ausnahmslos schriftlich per Mail an das Büro des LV OÖ zu melden.

Bei rechtzeitiger Abmeldung eines Vereins wird die betroffene Mannschaft eine Spielklasse darunter eingliedert und der freie Platz wird durch den ersten Absteiger aufgefüllt. Sollte es keinen Absteiger geben, wird der freie Platz durch den besten Nichtaufsteiger aufgefüllt.

Bei verspäteten Abmeldungen bzw. Nichtantreten eines Vereins wird die betroffene Mannschaft in die Bezirksklasse des LV OÖ eingliedert.

Verzichtet ein Verein auf den Aufstieg, steigt der nächstplatzierte Verein bzw. die nächstplatzierte Mannschaft auf und die Mannschaft des verzichtenden Vereins verbleibt in der Spielklasse des LV OÖ.

### **3. VERGABE VON WETTBEWERBEN**

#### **3.1 ALLGEMEINES**

Landeswettbewerbe und vom Bund an den LV OÖ vergebene Wettbewerbe werden durch den Vorstand des LV OÖ vergeben. Die Organisation obliegt immer dem LV OÖ.

Über Antrag können Landeswettbewerbe an Bezirke oder Vereine als Veranstalter vergeben werden.

#### **3.2 EIS- UND STOCKSPORTANLAGEN**

Eisstocksportbewerbe sind ab Oberliga verpflichtend auf Kunsteis auszutragen.

#### **3.3 WEITENWETTBEWERB**

Landesmeisterschaft im Eisstocksport soll auf Natureis ausgetragen werden. Aus Witterungsgründen kann dieser Wettbewerb auch auf Asphalt oder anderen genehmigten Sportböden ausgetragen werden.

Fachwart und Wettbewerbsleiter entscheiden über die Bespielbarkeit.

## **4. DURCHFÜHRUNG VON LANDESWETTBEWERBE**

### **4.1 ZIEL-, WEIT- UND SCHNELLWETTBEWERB**

Jede Spielklasse ist am gleichen Tag abzuwickeln.

Terminliche Ausnahmen für Teilnehmer, die eine Einberufung zu einem IFI-, BÖE-Wettbewerb oder Lehrgang haben, können vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit beschlossen und genehmigt werden. Sie sind jedoch am selben Austragungsort vor der Meisterschaft durchzuführen.

Die Einspielzeit im Zielwettbewerb bei der Altersklasse Schüler/Jugend U14 ist mit 10 Minuten und bei allen anderen Altersklassen mit 8 Minuten begrenzt.

Die Weitenwettbewerbe sollen am selben Tag für Jugend, Junioren und Herren ausgetragen werden. Bei Unterbrechungen ist nach spätestens 2 Stunden eine Entscheidung über die Fortsetzung oder den Abbruch des Wettbewerbes zu treffen.

Bei Verlegung auf einen anderen Termin ist der Weitenwettbewerb neu zu beginnen.

### **4.2 AKLOHOL-, RAUCH- UND HANDYVERBOT**

Bei allen Wettbewerben besteht auf dem Spielfeld Alkohol-, Rauchverbot (auch E-Zigaretten) und Handyverbot. Das Rauchverbot gilt auch in der Halle. Bei Verstoß kommt die Regel 462 laut IER zur Anwendung.

### **4.3 PRÜFUNG VON SPORTGERÄTEN**

Die Sportgerätekontrollen können vor, während und nach dem Wettbewerb durchgeführt werden.

Empfehlenswert für alle Teilnehmer wäre eine Vorprüfung bei einem Schiedsrichter ihres Bezirkes vornehmen zu lassen.

Bei Landesmeisterschaften ist die Möglichkeit gegeben, dass ein zusätzlicher Schiedsrichter für die Sportgerätekontrollen nominiert wird.

### **4.4 DURCHFÜHRUNG UND VERANSTALTUNGSORT**

Durchführung und Veranstaltungsort von Meisterschaften sowie anderen Wettbewerben können vom Vorstand des LV OÖ jederzeit eine Änderung erfahren.

Im Bedarfsfalle können Veranstaltungen auch im Zeitraum Montag bis Freitag durchgeführt werden.



## **5. MANNSCHAFTSBEWERBE EISSTOCKSPORT**

### **5.1 DAMEN**

#### **5.1.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

##### **5.1.1.1 Teilnehmer**

14 Mannschaften (BL Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher aus LM)

##### **5.1.1.2 Nennung**

Die Teilnahme ist ausnahmslos mit dem Online-Meldeformular in der Homepage bis zum angegebenen Termin in der Ausschreibung zu bestätigen.

##### **5.1.1.3 Modus**

2 Gruppen je 7 Mannschaften; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe.  
Anschließend 3 Rangfestsetzungsspiele (2 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel) zu je 6 Kehren.

Anspiel bei den Rangfestsetzungsspielen hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktgleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

##### **5.1.1.4 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL 1, OL 2, Platz 2 OL 1, OL 2

##### **5.1.1.5 Auf- und Abstieg**

Mindestens 1 Aufsteiger in die BL, weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt;  
mindestens 3 Absteiger in die OL

##### **5.1.1.6 Allgemeines**

Bei Ausfall einer Mannschaft erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall 2 Spielpunkte (= Eingabe Stockpunkte 1:0)  
Beginn: 08:00 Uhr

### **5.1.2 OBERLIGA**

#### **5.1.2.1 Teilnehmer**

maximal 44 Mannschaften (Plätze werden nach Meldung der Vereine vergeben)

### 5.1.2.2 Nennung

Alle Mannschaften, die an diesem Wettbewerb teilnehmen möchten, haben ihre Nennung ausnahmslos mit dem Online-Meldeformular, welches in der Homepage zur Verfügung steht, bis spätestens zu dem in der Ausschreibung festgelegten Termin abzugeben.

Alle Nennungen werden laufend in der Starterliste auf der Homepage veröffentlicht, damit jeder den Eingang seiner Nennung kontrollieren und rechtzeitig urgieren kann.

Sollten sich mehr als 22 Mannschaften pro OL melden, wird eine Qualifikation, die von den Oberligabeiräten organisiert wird, durchgeführt. Statt einer Qualifikation ist auch eine Verschiebung einzelner Mannschaften in eine andere OL möglich.

### 5.1.2.3 Modus

2 Oberligen mit je maximal 22 Mannschaften.

Bis 11 Mannschaften 1 Gruppe; 1 Durchgang; jede gegen jede.

Ab 12 Mannschaften 2 Gruppen; je 1 Durchgang; jede gegen jede je Gruppe.

Anschließend Rangfestsetzungsspiele (siehe unten) zu je 6 Kehren.

Die maximale Gruppengröße liegt bei 11 Mannschaften und maximal 11 Spielen, inkl.

Rangfestsetzungsspiele.

Bei Hallen mit nur 10 Bahnen nimmt Platz 11 je Gruppe nicht mehr bei den Rangfestsetzungsspielen teil.

#### Anzahl der Rangfestsetzungsspiele bei 2 Gruppen:

bei 12 Mannschaften =

6 Mannschaften je Gruppe; plus 4 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 13 bis 16 Mannschaften =

6, 7 oder 8 Mannschaften je Gruppe; plus 2 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 17 bis 22 Mannschaften =

8, 9, 10 oder 11 Mannschaften je Gruppe; plus 1 Platzierungsspiel

Der Spielplan ist so zu erstellen, dass jede Mannschaft mindestens eine Pause hat.

Anspiel bei den Rangfestsetzungsspielen hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

#### Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **5.1.2.4 Reihung**

keine Verbleiber

OL 1: Bezirke 3, 4, 13, 16, 19

OL 2: Bezirke 1, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14, 15, 17, 18, 20, 21, 22

Wird eine OL mit 2 Gruppen gespielt, dann ist die Basis für die Gruppeneinteilung das Ergebnis aus dem Vorjahr. Die Absteiger aus der LM werden am Anfang der Ergebnisliste gereiht. Nehmen Mannschaften aus dieser Ergebnisliste nicht mehr teil, werden sie gestrichen.

Die noch verbleibenden Mannschaften ergeben dann eine Reihung und werden wie folgt eingeteilt:

Gruppe A = Platz 1, 3, 5, usw.

Gruppe B = Platz 2, 4, 6, usw.

Sollte durch die Reihung ergeben, dass in einer Gruppe zwei oder mehrere Mannschaften aus einem Verein einzuteilen sind, werden diese soweit möglich getrennt.

#### **5.1.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM; keine Verbleiber

## 5.2 HERREN

### 5.2.1 LANDESMEISTERSCHAFT

#### 5.2.1.1 Teilnehmer

28 Mannschaften (BL Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher LM)

#### 5.2.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 5.2.1.3 Modus

##### Vorrunde

4 Gruppen je 7 Mannschaften; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe.  
Platz 1 und 2 jeder Gruppe (= Platz 1 bis 8 laut Endergebnis nach den Vorrunden) spielen im Aufstiegsplayoff.

Platz 3 bis 7 jeder Gruppe (= Platz 9 bis 28 laut Endergebnis nach den Vorrunden) spielen im Abstiegsplayoff.

Startnummernvergabe für das Ab- und Aufstiegsplayoff laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = zweitbessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 3 = drittbeste Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = viertbeste Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 5 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 6 = zweitbessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 7 = drittbeste Spielpunkteanzahl  
Startnummer 8 = viertbeste Spielpunkteanzahl

3. Platzierte je Gruppe: Startnummer 9 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 10 = zweitbessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 11 = drittbeste Spielpunkteanzahl  
Startnummer 12 = viertbeste Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktgleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

##### Aufstiegsplayoff

Viertelfinale:

VF 1: Platz 1 Gruppe A gegen Platz 2 Gruppe D  
VF 2: Platz 1 Gruppe B gegen Platz 2 Gruppe C  
VF 3: Platz 1 Gruppe C gegen Platz 2 Gruppe B  
VF 4: Platz 1 Gruppe D gegen Platz 2 Gruppe A  
Gespielt werden je zwei Spiele (= 12 Kehlen)

Anspiel im ersten Spiel hat die Mannschaft mit der höheren Startnummer. Im zweiten Spiel (= nach 6 Kehlen) wird das Anspiel gewechselt.

Bei Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Sieger spielen im Halbfinale und die Verlierer werden im Endergebnis auf Platz 5 bis 8 (Platz 5 = bessere Startnummer; Platz 6 = zweitbessere Startnummer; Platz 7 = drittbeste Startnummer; Platz 8 = viertbeste Startnummer) gereiht.

#### Halbfinale:

HF 1: Sieger VF 1 gegen Sieger VF 4

HF 2: Sieger VF 2 gegen Sieger VF 3

Gespielt werden je zwei Spiele (= 12 Kehren)

Sieger spielen um Platz 1 und Verlierer spielen um Platz 3

Anspiel im ersten Spiel hat die Mannschaft mit der höheren Startnummer. Im zweiten Spiel (= nach 6 Kehren) wird das Anspiel gewechselt.

Bei Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

#### Kleines Finale:

Verlierer HF 1 gegen Verlierer HF 2 spielen 1 Spiel (= 6 Kehren) um Platz 3

Anspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer.

Bei Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Sollte der LV OÖ mehr als 2 Aufsteiger in die BL haben, wird auch der Platz 3 analog Finale gespielt.

#### Finale:

Sieger HF 1 gegen Sieger HF 2 spielen 2 Spiele (= 12 Kehren) um Platz 1

Anspiel im ersten Spiel hat die Mannschaft mit der höheren Startnummer. Im zweiten Spiel (= nach 6 Kehren) wird das Anspiel gewechselt.

Bei Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

### **Abstiegsplayoff**

5 Rangfestsetzungsspiele (4 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel) zu je 6 Kehren.

Anspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer.

Bei Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

### **5.2.1.4 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4, Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

#### Gruppeneinteilung lt. Starterliste:

Gruppe A = Platz 1	Gruppe B = Platz 2	Gruppe C = Platz 3	Gruppe D = Platz 4
Platz 5	Platz 6	Platz 7	Platz 8
Platz 9	Platz 10	Platz 11	Platz 12
Platz 13	Platz 14	Platz 15	Platz 16
Platz 17	Platz 18	Platz 19	Platz 20
Platz 21	Platz 22	Platz 23	Platz 24
Platz 25	Platz 26	Platz 27	Platz 28

Ausnahme: Verschiebungen sind nur dann möglich, wenn in einer Gruppe zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind.

### **5.2.1.5 Auf- und Abstieg**

mindestens 1 Aufsteiger in die BL (weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE bei der Bundesversammlung festgelegt; mindestens 7 Absteiger in die OL (bei mehr als 1 Aufsteiger reduziert sich die Mindestanzahl der Absteiger)

### **5.2.1.6 Allgemeines**

Bei Ausfall einer Mannschaft erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall 2 Spielpunkte (= Eingabe Stockpunkte 1:0)  
2 Schiedsrichter für jeweils 2 Gruppen und 1 Oberschiedsrichter  
Beginn: 08:00 Uhr

## **5.2.2 OBERLIGA**

### **5.2.2.1 Teilnehmer**

44 Mannschaften (LM Absteiger, 2 Aufsteiger je Region, restliche Startplätze Steher OL)

### **5.2.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

### **5.2.2.3 Modus**

4 Oberligen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je OL; jede gegen jede je OL

### **5.2.2.4 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM, Steher lt. Platzierung in der OL; Aufsteiger aus den Regionen

OL 1: Platz 1 Region 1, 2; Platz 2 Region 1, 2  
OL 2: Platz 1 Region 3, 4; Platz 2 Region 3, 4  
OL 3: Platz 1 Region 5, 6; Platz 2 Region 5, 6  
OL 4: Platz 1 Region 7, 8; Platz 2 Region 7, 8

### **5.2.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM; mindestens 2 Absteiger je OL in die Regionen

## **5.2.3 REGION**

### **5.2.3.1 Teilnehmer**

88 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken, restliche Startplätze Steher Region)

Die Anzahl der Aufsteiger aus den Bezirken wird durch die Bezirkssprecher der zur Region gehörenden Bezirke festgelegt. Eine Änderung ist wegen der Erstellung der Starterliste unbedingt an das Büro des LV OÖ zu melden.

### **5.2.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

### **5.2.3.3 Modus**

8 Regionen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Region; jede gegen jede je Region.

#### **5.2.3.4 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL, Steher lt. Platzierung in der Region, Aufsteiger aus den Bezirken.

Region 1: Bezirk 04

Region 2: Bezirk 16, 19

Region 3: Bezirk 03, 13

Region 4: Bezirk 01, 14, 21

Region 5: Bezirk 05, 06, 17

Region 6: Bezirk 07, 08, 09, 15, 20

Region 7: Bezirk 11, 12

Region 8: Bezirk 10, 18, 22

#### **5.2.3.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je Region in die entsprechende OL; Anzahl der Absteiger je Region ist abhängig vom Aufstiegsschlüssel des Bezirks

#### **5.2.4 BEZIRK**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **5.3 MIXED**

### **5.3.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

#### **5.3.1.1 Teilnehmer**

22 Mannschaften (ÖM Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher LM)

#### **5.3.1.2 Nennung**

Die Teilnahme ist ausnahmslos mit dem Online-Meldeformular in der Homepage bis zum angegebenen Termin in der Ausschreibung zu bestätigen.

#### **5.3.1.3 Modus**

2 Gruppen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe.  
Anschließend 1 Rangfestsetzungsspiel (1 Platzierungsspiel) zu 6 Kehren.  
Bei Hallen mit nur 10 Bahnen nimmt Platz 11 je Gruppe nicht mehr bei dem Rangfestsetzungsspiel teil.

Anspiel beim Rangfestsetzungsspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktgleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **5.3.1.4 Reihung**

ÖM Absteiger lt. Platzierung in der ÖM, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL , OL 2, OL 3, OL 4  
Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

#### **5.3.1.5 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger in die ÖM; mindestens 7 Absteiger in die OL

#### **5.3.1.6 Allgemeines**

Bei Ausfall einer Mannschaft erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall 2 Spielpunkte (= Eingabe Stockpunkte 1:0)

## **5.3.2 OBERLIGA**

### **5.3.2.1 Teilnehmer**

maximal 88 Mannschaften (Plätze werden nach Meldung der Vereine vergeben)



### 5.3.2.2 Nennung

Alle Mannschaften, die an diesem Wettbewerb teilnehmen möchten, haben ihre Nennung ausnahmslos mit dem Online-Meldeformular, welches in der Homepage zur Verfügung steht, bis spätestens zu dem in der Ausschreibung festgelegten Termin abzugeben.

Alle eingehenden Nennungen werden laufend in der Starterliste auf der Homepage veröffentlicht, damit jeder kontrollieren kann, ob seine Nennung auch eingelangt ist.

Sollten sich mehr als 22 Mannschaften pro OL melden, wird eine Qualifikation, die von den Oberligabeiräten organisiert wird, durchgeführt. Statt einer Qualifikation ist auch eine Verschiebung einzelner Mannschaften in eine andere OL möglich.

### 5.3.2.3 Modus

4 Oberligen mit maximal je 22 Mannschaften.

Bis 11 Mannschaften 1 Gruppe; 1 Durchgang; jede gegen jede.

Ab 12 Mannschaften 2 Gruppen; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe. Anschließend Rangfestsetzungsspiele (siehe unten) zu je 6 Kehren.

Die maximale Gruppengröße liegt bei 11 Mannschaften und maximal 11 Spielen, inkl. Rangfestsetzungsspiele.

Bei Hallen mit nur 10 Bahnen nimmt Platz 11 je Gruppe nicht mehr bei den Rangfestsetzungsspielen teil.

#### Anzahl der Rangfestsetzungsspiele bei 2 Gruppen:

bei 12 Mannschaften =

6 Mannschaften je Gruppe; plus 4 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 13 bis 16 Mannschaften =

6, 7 oder 8 Mannschaften je Gruppe; plus 2 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 17 bis 22 Mannschaften =

8, 9, 10 oder 11 Mannschaften je Gruppe; plus 1 Platzierungsspiel

Der Spielplan ist so zu erstellen, dass jede Mannschaft mindestens eine Pause hat.

Anspiel bei den Rangfestsetzungsspielen hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

#### Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **5.3.2.4 Reihung**

keine Verbleiber

OL 1: Bezirke 4, 16, 19

OL 2: Bezirke 1, 3, 13, 14, 21

OL 3: Bezirke 5, 6, 7, 8, 9, 15, 17, 20

OL 4: Bezirke 10, 11, 12, 18, 22

Wird eine OL mit 2 Gruppen gespielt, dann ist die Basis für die Gruppeneinteilung das Ergebnis aus dem Vorjahr. Die Absteiger aus der LM werden am Anfang der Ergebnisliste gereiht. Nehmen Mannschaften aus dieser Ergebnisliste nicht mehr teil, werden sie gestrichen.

Die noch verbleibenden Mannschaften ergeben dann eine Reihung und werden wie folgt eingeteilt:

Gruppe A = Platz 1, 3, 5, usw.

Gruppe B = Platz 2, 4, 6, usw.

Ausnahme: Verschiebungen sind nur dann möglich, wenn in einer Gruppe zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein teilnehmen.

#### **5.3.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM; keine Verbleiber

## **5.4 SENIOREN Ü50**

### **5.4.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

#### **5.4.1.1 Teilnehmer**

18 Mannschaften (ÖM Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher LM)

#### **5.4.1.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **5.4.1.3 Modus**

2 Gruppen je 9 Mannschaften; 1 Durchgang; jede gegen jede je Gruppe.  
Anschließend 1 Rangfestsetzungsspiel (1 Platzierungsspiel) zu 6 Kehren.

Anspiel beim Rangfestsetzungsspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktgleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **5.4.1.4 Reihung**

ÖM Absteiger lt. Platzierung in der ÖM, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4, Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

#### **5.4.1.5 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger in die ÖM (weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt); mindestens 7 Absteiger in die OL

#### **5.4.1.6 Allgemeines**

Bei Ausfall einer Mannschaft erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall 2 Spielpunkte (= Eingabe Stockpunkte 1:0)

### **5.4.2 OBERLIGA**

#### **5.4.2.1 Teilnehmer**

44 Mannschaften (LM Absteiger, 2 Aufsteiger je Region, restliche Startplätze Steher OL)

#### **5.4.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

### **5.4.2.3 Modus**

4 Oberligen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je OL; jede gegen jede je OL

### **5.4.2.4 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM, Steher lt. Platzierung in der OL, Aufsteiger aus den Regionen

OL 1: Platz 1 Region 1, 2; Platz 2 Region 1, 2

OL 2: Platz 1 Region 3, 4; Platz 2 Region 3, 4

OL 3: Platz 1 Region 5, 6; Platz 2 Region 5, 6

OL 4: Platz 1 Region 7, 8; Platz 2 Region 7, 8

### **5.4.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM; mindestens 2 Absteiger je OL in die Regionen

## **5.4.3 REGION**

### **5.4.3.1 Teilnehmer**

88 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken, restliche Startplätze Steher Region)

Die Anzahl der Aufsteiger aus den Bezirken wird durch die Bezirkssprecher der zur Region gehörenden Bezirke festgelegt. Eine Änderung ist wegen der Erstellung der Starterliste unbedingt an das Büro des LV OÖ zu melden!

### **5.4.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

### **5.4.3.3 Modus**

8 Region je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Region; jede gegen jede je Region

### **5.4.3.4 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL, Steher lt. Platzierung in der Region, Aufsteiger aus den Bezirken

Region 1: Bezirk 04

Region 2: Bezirk 16, 19

Region 3: Bezirk 03, 13

Region 4: Bezirk 01, 14, 21

Region 5: Bezirk 05, 06, 17

Region 6: Bezirk 07, 08, 09, 15, 20

Region 7: Bezirk 11, 12

Region 8: Bezirk 10, 18, 22

### **5.4.3.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je Region in die entsprechende OL; Anzahl der Absteiger je Region ist abhängig vom Aufstiegsschlüssel des Bezirks

## **5.4.4 BEZIRK**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **5.5 SENIORINNEN Ü50** (50 Jahre und älter)

### **5.5.1 Landesmeisterschaft** (wird derzeit nicht ausgetragen)

**Teilnehmer:** max. 9 Mannschaften; 1 Steher = Titelverteidiger  
**Modus:** jeder gegen jeden  
**Plattenlimit:** gelbe Laufsohle (Nr. 25, 42-46 Shore A) und schneller (bei Nichtbefolgung Disqualifikation)

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften.

## **5.6 SENIOREN Ü60** (60 Jahre und älter, ohne Stichtag)

### **5.6.1 Landesmeisterschaft** (wird derzeit nicht ausgetragen)

#### **Teilnehmer:**

22 Mannschaften, je Bezirk 1 Starter plus Titelverteidiger

#### **Modus:**

2 Gruppen zu je 11 Mannschaften, jeder gegen jeden in der jeweiligen Gruppe

**Gruppe rot** = ungerade Bezirke

Startnummer 1 = Bezirk 1; Startnummer 2 = Bezirk 3; Startnummer 3 = Bezirk 5 usw. 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21

**Gruppe blau** = Titelverteidiger und gerade Bezirke

Startnummer 1 = Titelverteidiger; Startnummer 2 = Bezirk 4; Startnummer 3 = Bezirk 6 usw. 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppensieger um Platz 1 + 2

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppenzweiter um Platz 3 + 4

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppendritter um Platz 5 + 6

Die weitere Reihung erfolgt nach dem erzielten Gruppenrang (bester Gruppenvierter Rang 7 usw.)

Wird eine Mannschaft im Grunddurchgang nicht gewertet, so erhalten alle übrigen Mannschaften in dieser Gruppe einen Spielpunkt für die Rangfestlegung in der Endtabelle.

#### **Plattenlimit:**

gelbe Laufsohle (Nr. 25, 42-46 Shore A) und schneller (bei Nichtbefolgung Disqualifikation)

Spielberechtigt sind nur Vereinsmannschaften.

Spielberechtigt ist jeder, der am Spieltag mindestens 60 Jahre alt ist.

## **5.7 NACHWUCHS**

### **5.7.1 Landesmeisterschaft**

#### **5.7.1.1 Schüler/Jugend U14**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte über die Nominierung der Spieler.

Bei allen Schülermeisterschaften ist sowohl im Mannschafts- als auch im Einzelwettbewerb die Verwendung folgender Laufsohlen verboten (analog der BÖE-Spielordnung): WLS Nr. 26, 32-43 Shore A und Nr. 25, 42-52 Shore A

Es darf nur mit dem Stockkörper „E“ gespielt werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **5.7.1.2 Jugend U16**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte über die Nominierung der Spieler.

Es darf nur mit dem Stockkörper „L“ und „P“ gespielt werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **5.7.1.3 Jugend U19**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte über die Nominierung der Spieler.

Es darf nur mit dem Stockkörper „L“ und „P“ gespielt werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **5.7.1.4 Junioren U23**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **6. MANNSCHAFTSBEWERBE STOCKSPORT**

### **6.1 DAMEN**

#### **6.1.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

##### **6.1.1.1 Teilnehmer**

18 Mannschaften (BL Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher aus LM)

##### **6.1.1.2 Nennung**

Die Teilnahme ist ausschließlich mit dem Online-Meldeformular in der Homepage bis zum angegebenen Termin in der Ausschreibung zu bestätigen.

##### **6.1.1.3 Modus**

2 Gruppen je 9 Mannschaften; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe.  
Platz 3 bis 9 jeder Gruppe spielen ein Rangfestsetzungsspiel (1 Platzierungsspiel) zu 6 Kehren.  
Bei Hallen mit nur 8 Bahnen nimmt Platz 9 je Gruppe nicht mehr beim Rangfestsetzungsspiel teil.

Anspiel beim Rangfestsetzungsspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Platz 1 Gruppe A gegen Platz 2 Gruppe B und Platz 2 Gruppe A gegen Platz 1 Gruppe B spielen je ein Spiel (= 6 Kehren) im Halbfinale um den Aufstieg ins Finale.

Verlierer Halbfinale spielen ein Spiel (= 6 Kehren) um Platz 3 und Sieger Halbfinale spielen ein Spiel (= 6 Kehren) um Platz 1.

Anspiel in den Finalspielen hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Platzierungs- und Finalsspiele laut Vorrundenergebnis:

- |                                 |  |
|---------------------------------|--|
| <u>1. Platzierte je Gruppe:</u> | Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl<br>Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl |
| <u>2. Platzierte je Gruppe:</u> | Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl<br>Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl |

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

##### **6.1.1.4 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4, Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

##### **6.1.1.5 Auf- und Abstieg**

Mindestens 1 Aufsteiger in die BL, weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt; mindestens 7 Absteiger in die OL

##### **6.1.1.6 Allgemeines**

Bei Ausfall einer Mannschaft erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall 2 Spielpunkte (= Eingabe Stockpunkte 1:0)

## **6.1.2 OBERLIGA**

### **6.1.2.1 Teilnehmer**

maximal 72 Mannschaften (Plätze werden nach Meldung der Vereine vergeben)

### **6.1.2.2 Nennung**

Alle Mannschaften, die an diesem Wettbewerb teilnehmen möchten, haben ihre Nennung ausnahmslos mit dem Online-Meldeformular, welches in der Homepage zur Verfügung steht, bis spätestens zu dem in der Ausschreibung festgelegten Termin abzugeben.

Alle Nennungen werden laufend in der Starterliste auf der Homepage veröffentlicht, damit jeder den Eingang seiner Nennung kontrollieren und rechtzeitig urgieren kann.

Sollten sich mehr als 18 Mannschaften pro OL melden, wird eine Qualifikation, die von den Oberligabeiräten organisiert wird, durchgeführt. Statt einer Qualifikation ist auch eine Verschiebung einzelner Mannschaften in eine andere OL möglich.

### **6.1.2.3 Modus**

4 Oberligen mit je maximal 18 Mannschaften.

Bis 11 Mannschaften 1 Gruppe; 1 Durchgang; jede gegen jede.

Ab 12 Mannschaften 2 Gruppen; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe. Anschließend Rangfestsetzungsspiele (siehe unten) zu je 6 Kehren.

Die maximale Gruppengröße liegt bei 9 Mannschaften und maximal 11 Spielen, inkl. Rangfestsetzungsspiele.

Bei Hallen mit nur 8 Bahnen nimmt Platz 9 je Gruppe nicht mehr beim Rangfestsetzungsspiel teil.

#### Anzahl der Rangfestsetzungsspiele bei 2 Gruppen:

bei 12 bis 14 Mannschaften =  
6 oder 7 Mannschaften je Gruppe; plus 4 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 15 und 16 Mannschaften =  
7 oder 8 Mannschaften je Gruppe; plus 2 Bahnspiele und 1 Platzierungsspiel

bei 17 und 18 Mannschaften =  
8 oder 9 Mannschaften je Gruppe; plus 1 Platzierungsspiel

Der Spielplan ist so zu erstellen, dass jede Mannschaft mindestens eine Pause hat.

Anspiel bei den Rangfestsetzungsspielen hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

#### Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).



#### **6.1.2.4 Reihung**

keine Verbleiber

OL 1: Bezirke 04, 16, 19

OL 2: Bezirke 01, 03, 13, 14, 21

OL 3: Bezirke 05, 06, 07, 08, 09, 15, 17, 20

OL 4: Bezirke 10, 11, 12, 18, 22

Wird eine OL mit 2 Gruppen gespielt, dann ist die Basis für die Gruppeneinteilung das Ergebnis aus dem Vorjahr. Die Absteiger aus der LM werden am Anfang der Ergebnisliste gereiht. Nehmen Mannschaften aus dieser Ergebnisliste nicht mehr teil, werden sie gestrichen.

Die noch verbleibenden Mannschaften ergeben dann eine Reihung und werden wie folgt eingeteilt:

Gruppe A = Platz 1, 3, 5, usw.

Gruppe B = Platz 2, 4, 6, usw.

Ausnahme: Verschiebungen sind nur dann möglich, wenn in einer Gruppe zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein teilnehmen.

#### **6.1.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM; keine Verbleiber

## **6.2 HERREN**

### **6.2.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.2.2 OBERIGA**

#### **6.2.2.1 Teilnehmer**

44 Mannschaften (LM Absteiger, 4 Aufsteiger aus 2 Regionen, restliche Startplätze Steher aus OL)

#### **6.2.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.2.2.3 Modus**

4 Oberligen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je OL; jede gegen jede je OL

#### **6.2.2.4 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM, Steher lt. Platzierung in der OL, Aufsteiger aus den Regionen

OL 1: Platz 1 Region 1, 2; Platz 2 Region 1, 2

OL 2: Platz 1 Region 3, 4; Platz 2 Region 3, 4

OL 3: Platz 1 Region 5, 6; Platz 2 Region 5, 6

OL 4: Platz 1 Region 7, 8; Platz 2 Region 7, 8

#### **6.2.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM des Folgejahres; mindestens 2 Absteiger je OL in die Regionen

### **6.2.3 REGION**

#### **6.2.3.1 Teilnehmer**

88 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken lt. Aufstiegsmodus, restliche Startplätze Steher Region)

Die Anzahl der Aufsteiger aus den Bezirken wird durch die Bezirkssprecher der zur Region gehörenden Bezirke festgelegt. Eine Änderung ist wegen der Erstellung der Starterliste unbedingt an das Büro des LV OÖ zu melden!

#### **6.2.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.2.3.3 Modus**

8 Regionen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Region; jede gegen jede je Region

#### **6.2.3.4 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL, Steher lt. Platzierung in der Region, Aufsteiger aus den Bezirken

Region 1: Bezirk 04

Region 2: Bezirk 16, 19

Region 3: Bezirk 03, 13

Region 4: Bezirk 01, 14, 21

Region 5: Bezirk 05, 06, 17

Region 6: Bezirk 07, 08, 09, 15, 20

Region 7: Bezirk 11, 12

Region 8: Bezirk 10, 18, 22

### **6.2.3.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je Region in die OL; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Aufsteigern aus den Bezirken in die jeweilige Region

### **6.2.4 Bezirke 1, 3-22**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **6.3 MIXED**

### **6.3.1 LANDESMEISTERSCHAFT**

#### **6.3.1.1 Teilnehmer**

18 Mannschaften (ÖM Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher LM)

#### **6.3.1.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.3.1.3 Modus**

2 Gruppen je 9 Mannschaften; 1 Durchgang; jede gegen jede je Gruppe.  
Anschließend 1 Rangfestsetzungsspiel (1 Platzierungsspiel) zu 6 Kehren.  
Bei Hallen mit nur 8 Bahnen nimmt Platz 9 je Gruppe nicht mehr bei dem Rangfestsetzungsspiel teil.

Anspiel beim Rangfestsetzungsspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **6.3.1.4 Reihung**

ÖM Absteiger lt. Platzierung in der ÖM, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4; Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

#### **6.3.1.5 Auf- und Abstieg**

mindestens 1 Aufsteiger in die ÖM; mindestens 7 Absteiger in die OL

### **6.3.2 OBERLIGA**

#### **6.3.2.1 Teilnehmer**

44 Mannschaften (LM Absteiger, 2 Aufsteiger je Region, restliche Startplätze Steher OL)

#### **6.3.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.3.2.3 Modus**

4 Oberligen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je OL; jede gegen jede je OL

#### **6.3.2.4 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM, Steher lt. Platzierung in der OL, Aufsteiger aus den Regionen

OL 1: Platz 1 Region 1, 2; Platz 2 Region 1, 2  
OL 2: Platz 1 Region 3, 4; Platz 2 Region 3, 4  
OL 3: Platz 1 Region 5, 6; Platz 2 Region 5, 6  
OL 4: Platz 1 Region 7, 8; Platz 2 Region 7, 8

#### **6.3.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM des Folgejahres; mindestens 2 Absteiger je OL in die Regionen

### **6.3.3 REGION**

#### **6.3.3.1 Teilnehmer**

88 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken lt. Aufstiegsmodus, restliche Startplätze Steher Region)

Die Anzahl der Aufsteiger aus den Bezirken wird durch die Bezirkssprecher der zur Region gehörenden Bezirke festgelegt. Eine Änderung ist wegen der Erstellung der Starterliste unbedingt an das Büro des LV OÖ zu melden!

#### **6.3.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.3.3.3 Modus**

8 Regionen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Region; jede gegen jede je Region

#### **6.3.3.4 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL, Steher lt. Platzierung in der Region, Aufsteiger aus den Bezirken

Region 1: Bezirk 04  
Region 2: Bezirk 16, 19  
Region 3: Bezirk 03, 13  
Region 4: Bezirk 01, 14, 21  
Region 5: Bezirk 05, 06, 17  
Region 6: Bezirk 07, 08, 09, 15, 20  
Region 7: Bezirk 11, 12  
Region 8: Bezirk 10, 18, 22

#### **6.3.3.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je Region in die OL; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Aufsteigern aus den Bezirken in die jeweilige Region

### **6.3.4 Bezirke 1, 3-22**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **6.4 SENIOREN Ü50**

### **6.4.1 Landesmeisterschaft**

#### **6.4.1.1 Teilnehmer**

18 Mannschaften (ÖM Absteiger, 2 Aufsteiger je OL, restliche Startplätze Steher LM)

#### **6.4.1.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.4.1.3 Modus**

2 Gruppen je 9 Mannschaften; 1 Durchgang je Gruppe; jede gegen jede je Gruppe.

Anschließend 1 Rangfestsetzungsspiel (1 Platzierungsspiel) zu 6 Kehren.

Bei Hallen mit nur 8 Bahnen nimmt Platz 9 je Gruppe nicht mehr beim Rangfestsetzungsspiel teil.

Anspiel beim Rangfestsetzungsspiel hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer und bei einem Unentschieden hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer gewonnen.

Startnummernvergabe für Rangfestsetzungsspiele laut Vorrundenergebnis:

1. Platzierte je Gruppe: Startnummer 1 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 2 = schlechtere Spielpunkteanzahl

2. Platzierte je Gruppe: Startnummer 3 = bessere Spielpunkteanzahl  
Startnummer 4 = schlechtere Spielpunkteanzahl

usw.

Bei Punktegleichheit zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los über die Startnummer (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

#### **6.4.1.4 Reihung**

ÖM Absteiger lt. Platzierung in der ÖM, Steher lt. Platzierung in der LM, Platz 1 der OL 1, OL 2, OL 3, OL 4; Platz 2 OL 1, OL 2, OL 3, OL 4

#### **6.4.1.5 Auf- und Abstieg**

mindestens 1 Aufsteiger in die ÖM; mindestens 7 Absteiger in die OL

### **6.4.2 OBERLIGA**

#### **6.4.2.1 Teilnehmer**

44 Mannschaften (LM Absteiger, 2 Aufsteiger je Region, restliche Startplätze Steher OL)

#### **6.4.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.4.2.3 Modus**

4 Oberligen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je OL; jede gegen jede je OL

#### **6.4.2.4 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM, Steher lt. Platzierung in der OL, Aufsteiger aus den Regionen

- OL 1: Platz 1 Region 1, 2; Platz 2 Region 1, 2
- OL 2: Platz 1 Region 3, 4; Platz 2 Region 3, 4
- OL 3: Platz 1 Region 5, 6; Platz 2 Region 5, 6
- OL 4: Platz 1 Region 7, 8; Platz 2 Region 7, 8

#### **6.4.2.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je OL in die LM des Folgejahres; mindestens 2 Absteiger je OL in die Regionen

### **6.4.3 REGION**

#### **6.4.3.1 Teilnehmer**

88 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken lt. Aufstiegsmodus, restliche Startplätze Steher Region)

Die Anzahl der Aufsteiger aus den Bezirken wird durch die Bezirkssprecher der zur Region gehörenden Bezirke festgelegt. Eine Änderung ist wegen der Erstellung der Starterliste unbedingt an das Büro des LV OÖ zu melden!

#### **6.4.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **6.4.3.3 Modus**

8 Regionen je 11 Mannschaften; 1 Durchgang je Region; jede gegen jede je Region

#### **6.4.3.4 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL, Steher lt. Platzierung in der Region, Aufsteiger aus den Bezirken.

- Region 1: Bezirk 04
- Region 2: Bezirk 16, 19
- Region 3: Bezirk 03, 13
- Region 4: Bezirk 01, 14, 21
- Region 5: Bezirk 05, 06, 17
- Region 6: Bezirk 07, 08, 09, 15, 20
- Region 7: Bezirk 11, 12
- Region 8: Bezirk 10, 18, 22

#### **6.4.3.5 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger je Region in die OL; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Aufsteigern aus den Bezirken in die jeweilige Region

### **6.4.4 BEZIRK**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **6.5 SENIORINNEN Ü50** (50 Jahre und älter)

### **6.5.1 Landesmeisterschaft** (wird derzeit nicht ausgetragen)

**Teilnehmer:** max. 9 Mannschaften; 1 Steher = Titelverteidiger  
**Modus:** jeder gegen jeden  
**Plattenlimit:** gelbe Laufsohle (Nr. 25, 42-46 Shore A) und schneller (bei Nichtbefolgung Disqualifikation)

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften.

## **6.6 SENIOREN Ü60**

### **6.6.1 Landesmeisterschaft**

**Teilnehmer:**

22 Mannschaften, je Bezirk 1 Starter plus Titelverteidiger

**Nennung:**

Alle Mannschaften (Stehere und Aufsteiger) haben ihre Teilnahme ausschließlich mit dem Online-Meldeformular in der Homepage bis zum angegebenen Termin in der Ausschreibung zu melden.

**Modus:**

2 Gruppen zu je 11 Mannschaften, jeder gegen jeden in der jeweiligen Gruppe

**Gruppe rot** = ungerade Bezirke

Startnummer 1 = Bezirk 1; Startnummer 2 = Bezirk 3; Startnummer 3 = Bezirk 5 usw. 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21

**Gruppe blau** = Titelverteidiger und gerade Bezirke

Startnummer 1 = Titelverteidiger; Startnummer 2 = Bezirk 4; Startnummer 3 = Bezirk 6 usw. 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppensieger um Platz 1 + 2

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppenzweiter um Platz 3 + 4

1 Platzierungsspiel (1 x 6 Kehren) = Gruppendritter um Platz 5 + 6

Die weitere Reihung erfolgt nach dem erzielten Gruppenrang (bester Gruppenvierter Rang 7 usw.)

Wird eine Mannschaft im Grunddurchgang nicht gewertet, so erhalten alle übrigen Mannschaften in dieser Gruppe einen Spielpunkt für die Rangfestlegung in der Endtabelle.

**Plattenlimit:**

ultramarinblaue Laufsohle (Nr. 15.2, 50-52 Shore D) und schneller (bei Nichtbefolgung Disqualifikation)

Spielberechtigt sind nur Vereinsmannschaften.

Spielberechtigt ist jeder, der am Spieltag mindestens 60 Jahre alt ist.



## **6.7 NACHWUCHS**

### **6.7.1 Landesmeisterschaft**

#### **6.7.1.1 Schüler/Jugend U14**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Bei allen Schülermeisterschaften ist sowohl im Mannschafts- als auch im Einzelwettbewerb die Verwendung folgender Laufsohlen verboten (analog der BÖE-Spielordnung):  
SLS Nr. 15, 43-52 Shore D

Es darf nur mit dem Stockkörper „E“ gespielt werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **6.7.1.2 Jugend U16**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Es darf nur mit dem Stockkörper „L“ und „P“ gespielt werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **6.7.1.3 Jugend U19**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Gespielt darf nur mit dem Stockkörper „L“ und „P“ werden.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

#### **6.7.1.4 Junioren U23**

11 Mannschaften – keine Verbleiber

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **7. ZIELWETTBEWERBE**

### **7.1 LANDESMEISTERSCHAFT** (Eis- und Stocksport)

#### **7.1.1 Teilnehmer**

**Herren, Senioren, Damen, Seniorinnen** – Steher in der SM/ÖM, Absteiger aus der SM/ÖM, 10 Steher der letzten LM, je 2 Aufsteiger aus den Bezirken.

Nicht genutzte Aufstiegsplätze können durch den zuständigen Fachwart an andere Bezirke vergeben werden. (maximal 3 Zusatzstarter pro Bezirk)

**Schüler/Jugend U14, Jugend U16 u. U19, Junioren U23** – keine Beschränkung der Teilnehmer.

Die Gruppeneinteilung der einzelnen Altersklassen erfolgt durch den zuständigen Fachwart und kann ihrer Reihenfolge variabel geändert werden.

#### **7.1.2 Allgemeines**

**Abmeldung nach Ende** der Meldefrist verpflichtet in jedem Fall zur Zahlung des Startgeldes. Ein Bußgeld ist nach §416 fällig.

Die Regelung für Stock und Laufsohlen bei Seniorinnen, Schüler/Jugend, Jugend U16 und U19 analog den Mannschaftsbewerben.

Jeder Spieler hat einen Rückspieler mitzubringen, sonst keine Startmöglichkeit. Rückspieler darf auch ein Spieler sein, der ebenfalls am Wettbewerb teilnimmt. Der Rückspieler muss zu Koordinationszwecken bereits bei der Meldung bekannt gegeben werden.

Die Teilnahme an der SM bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **8. WEITENWETTBEWERBE**

### **8.1 LANDESMEISTERSCHAFT** (Eis- und Stocksport)

#### **8.1.1 Teilnehmer**

**Herren, Jugend U16, Jugend U19 und Junioren U23** – Teilnehmerzahl unbeschränkt

#### **8.1.2 Allgemeines**

Getrennte Wertung der Spielklassen.

Die Durchführung erfolgt nach den Richtlinien des BÖE.

Die Teilnahme an der SM, BL bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **9. CUPWETTBEWERBE**

### **9.1 DAMEN CUP** – Stocksport (Wettbewerb wird derzeit nicht veranstaltet)

Bis zu 15 Mannschaften, jede gegen jede  
Startnummern werden vor dem Wettbewerb ausgelost.  
Bei Nennung von weniger als 11 Mannschaften entfällt der Wettbewerb.

### **9.2 HERREN CUP** – Stocksport (Wettbewerb wird derzeit nicht veranstaltet)

#### **9.2.1 Teilnehmer**

22 Mannschaften, 1 Starter pro Bezirk plus U23 Auswahl

#### **9.2.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **9.2.3 Modus**

2 Gruppen zu je 11 Mannschaften, 1 Platzierungsspiel für Platz 3 bis 5 pro Gruppe, Halbfinale und Finale

##### Vorrunde:

Pro Gruppe 1 Durchgang, jeder gegen jeden  
Für die Platzierung zählt die bessere Quote, bei Quotengleichheit zählt die Differenz der Stockpunkte, ist die ebenfalls gleich, dann entscheidet das Los (Mannschaftsführer der betroffenen Mannschaften ziehen).

##### Platzierungsspiele:

3. Platz Gruppe Rot : 3. Platz Gruppe Blau um Platz 5 und 6  
4. Platz Gruppe Rot : 4. Platz Gruppe Blau um Platz 7 und 8  
5. Platz Gruppe Rot : 5. Platz Gruppe Blau um Platz 9 und 10

Die Reihung 6. Platz bis 11. Platz je Gruppe ergibt sich aus der Platzierung in der Gruppe.

##### Halbfinale:

Statt dem Platzierungsspiel auf Bahn 1 und 2 wird ein Halbfinale durchgeführt (1 x 6 Kehren)  
Bahn 1: 1. Platz Gruppe Rot : 2. Platz Gruppe Blau  
Bahn 2: 2. Platz Gruppe Rot : 1. Platz Gruppe Blau

##### Finale:

Verlierer im HF spielen um Platz 3 und 4 (1 x 6 Kehren)  
Sieger im HF spielen um Platz 1 und 2 (1 x 6 Kehren)

#### **9.2.4 Reihung**

Gruppen und Startnummern werden vor dem Wettbewerb ausgelost.

## **10. ORGANISATORISCHES**

### **10.1 WETTBEWERBSLEITER**

Die Wettbewerbsleiter für Region- und Bezirksmeisterschaften oder Qualifikationsbewerbe werden vom durchführenden Bezirk nominiert.

Alle übrigen Bewerbe besetzt der Landesfachwart oder dessen Stellvertreter.

Der nominierte Wettbewerbsleiter hat für das erforderliche Personal, welches er zur Abwicklung benötigt, zu sorgen.

### **10.2 SCHIEDSRICHTER**

Die Schiedsrichter für Region- und Bezirksmeisterschaften oder Qualifikationsbewerbe werden vom zuständigen Bezirksschiedsrichter nominiert.

Alle übrigen Bewerbe besetzt der Landesschiedsrichter oder dessen Stellvertreter.

### **10.3 WERTUNG**

Bei allen Bewerben ist während des gesamten Wettbewerbes eine offene Wertung zu führen.

### **10.4 ERGEBNISLISTE**

Von allen Meisterschaften ist durch den Wettbewerbsleiter eine Ergebnisliste mit korrekter Punkteanzahl (mit ausgeschiedenen bzw. nicht angetretenen Mannschaften), den Bezirken ab Region aufwärts und den Vor- und Zunamen aller Teilnehmer zu erstellen und am schnellsten Wege dem Landesverband per Mail an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu übermitteln.

Die Ergebnislisten sind in Farbe mittels pdf.Format zu übermitteln. Weiters muss die Kopfzeile das aktuelle Logo des Landesverband OÖ und die Fußzeile das aktuelle Logo der Sponsoren beinhalten.

### **10.5 STARTKARTEN**

Es ist ausschließlich die Startkarte, die der DSGVO angepasst wurde, bei Meisterschaften zu verwenden (siehe Formular F08 auf der Homepage).

Die Startkarte ist vom Mannschaftsführer ordnungsgemäß ausgefüllt und unterschrieben zusammen mit den Spielerpässen beim WBL vor Beginn der Meisterschaft abzugeben.

Der WBL hat die Startkarten auf Richtigkeit zu prüfen und die Originale bis Saisonende aufzubewahren.

### **10.6 SPIELBERICHTE**

Schiedsrichter, die Meisterschaften leiten, sind verpflichtet einen Spielbericht auszufüllen und zusammen mit der Endergebnisliste (inkl. aller oben genannten Angaben) innerhalb von 3 Werktagen an den Landesschiedsrichter zu übermitteln.

Schiedsrichter, die Turniere leiten, sind verpflichtet einen Spielbericht auszufüllen und zusammen mit der Endergebnisliste (inkl. aller Spielernamen) innerhalb von 3 Werktagen an den Bezirksschiedsrichter zu übermitteln.

## **10.6 STRAFEN**

### **10.6.1 Einsatz unberechtigter Spieler**

Sollte ein unberechtigter Spieler eingesetzt werden, wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus dem laufenden Wettbewerb aus. Sie wird im Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger. Zusätzlich ist vom Verein pro Einsatz eines unberechtigten Spielers noch ein Bußgeld von € 200,- zu bezahlen.

## **11. ÄNDERUNGEN**

- Der Vorstand unter Einbeziehung der Oberligabeiräte ist ermächtigt, notwendige Änderungen des Spielbetriebes und der Spielordnung des LV OÖ zu beschließen.
- Die Beschlüsse werden in der Homepage des LV OÖ verlautbart.
- Eine Abstimmung kann nur dann erfolgen, wenn mehr als 50% der oben genannten Funktionäre anwesend sind. Für die Gültigkeit eines Beschlusses ist eine einfache Mehrheit ausreichend. Bei Stimmgleichheit ist die Stimme des Präsidenten doppelt zu rechnen.

## **ÄNDERUNGSHISTORIE**