



# SPIELORDNUNG LV OÖ STOCKSPORT 2022

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN</b>	<b>3</b>
<b>2. STARBERECHTIGUNG</b>	<b>8</b>
<b>3. VERGABE VON WETTBEWERBEN</b>	<b>10</b>
<b>4. DURCHFÜHRUNG DER LANDESWETTBEWERBE</b>	<b>10</b>
<b>5. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE DAMEN</b>	<b>11</b>
<b>5.1 LANDESMEISTERSCHAFT DAMEN</b>	<b>11</b>
<b>5.2 LANDESLIGA DAMEN</b>	<b>14</b>
<b>5.3 OBERLIGA DAMEN</b>	<b>16</b>
<b>6. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE HERREN</b>	<b>16</b>
<b>6.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN</b>	<b>16</b>
<b>6.2 OBERLIGA HERREN</b>	<b>16</b>
<b>6.3 REGION HERREN</b>	<b>16</b>
<b>6.4 BEZIRK HERREN</b>	<b>16</b>
<b>7. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE MIXED</b>	<b>17</b>
<b>7.1 LANDESMEISTERSCHAFT MIXED</b>	<b>17</b>
<b>7.2 LANDESLIGA MIXED</b>	<b>20</b>
<b>7.3 OBERLIGA MIXED</b>	<b>22</b>
<b>7.4 REGION MIXED</b>	<b>24</b>
<b>7.5 BEZIRK MIXED</b>	<b>34</b>
<b>8. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN</b>	<b>25</b>
<b>8.1 LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN</b>	<b>25</b>

<b>8.2</b>	<b>LANDESLIGA SENIOREN</b>	<b>28</b>
<b>8.3</b>	<b>OBERLIGA SENIOREN</b>	<b>30</b>
<b>8.4</b>	<b>REGION SENIOREN</b>	<b>32</b>
<b>8.5</b>	<b>BEZIRK SENIOREN</b>	<b>32</b>
<b>9.</b>	<b>MANNSCHAFTSWETTBEWERBE NACHWUCHS</b>	<b>33</b>
<b>9.1</b>	<b>LANDESMEISTERSCHAFT SCHÜLER/JUGEND U14</b>	<b>33</b>
<b>9.2</b>	<b>LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U16</b>	<b>33</b>
<b>9.3</b>	<b>LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U19</b>	<b>33</b>
<b>9.4</b>	<b>LANDESMEISTERSCHAFT JUNIOREN U23</b>	<b>33</b>
<b>10.</b>	<b>ZIELWETTBEWERBE</b>	<b>34</b>
<b>11.</b>	<b>WEITENWETTBEWERBE</b>	<b>34</b>
<b>12.</b>	<b>ÄNDERUNGSHISTORIE</b>	<b>34</b>

## I. Präambel

Soweit in dieser Spielordnung auf natürliche Personen bezogene Bezeichnungen nur in männlicher Form angeführt sind, beziehen sie sich auf Frauen und Männer in gleicher Weise.

## **1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN**

### **1.1 GELTUNGSBEREICH**

Der Geltungsbereich erstreckt sich auf alle vom LV OÖ durchzuführenden Meisterschaften, Qualifikationen, Cup-Bewerbe und Turniere.

Er erstreckt sich auch auf Spieler bzw. Mannschaften die den LV OÖ in Auswahlteams, Bundes- oder IFI-Wettbewerben vertreten.

Soweit diese Spielordnung nichts anderes bestimmt, gelten die Vorschriften der Satzungen und übrigen Bestimmungen des LV OÖ sowie der aktuellen IER/ISpO.

### **1.2 KOSTEN**

Für die Ausrichtung entstehende Kosten (Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Bahnmiete, Preise etc.) hat der Durchführende aufzukommen.

Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Wertung, Helfer etc. erhalten Vergütungen laut Richtlinien des LV OÖ.

Miete für Hallen wird seitens LV OÖ keine bezahlt und es werden nur Hallen, die keine Miete verlangen, herangezogen.

#### **1.2.1 FOLGENDE KOSTENBEITRÄGE DES LV OÖ GELTEN BIS AUF WIDERRUF**

Bei BÖE-Wettbewerben im Mannschaftsspiel wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Keine KM-Geld Vergütung durch den LV OÖ, wenn durch den BÖE ein Kostenbeitrag bezahlt wird und wenn der BÖE-Wettbewerb im Mannschaftsspiel in OÖ stattfindet.

Beim Spielmodus bei BÖE Wettbewerben im Mannschaftsspiel mit Vor und Rückrunde bzw. Heim- und Auswärtsspiel inklusive Finale wird vom LV OÖ kein Startgeld und kein KM-Geld bezahlt.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird kein KM-Geld vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird kein KM-Geld vergütet.

Die LM im Weitenwettbewerb wird in Kooperation mit den LV Salzburg ausgetragen. Wenn dieser Wettbewerb in Salzburg stattfindet, wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Damit eine Vergütung erfolgt, ist ein Ansuchen innerhalb von 14 Tagen nach Beendigung des Wettbewerbes an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu mailen. Das Formular (F05) befindet sich auf der Homepage zum Download.

### **1.3 PREISE**

#### Mannschaftswettbewerbe:

3 Preise bis 16 Teilnehmer  
4 Preise ab 17 Teilnehmer  
5 Preise ab 33 Teilnehmer

#### Einzelwettbewerbe:

3 Preise bis 30 Starter  
4 Preise ab 31 Starter  
(Ausnahme: Schüler/Jugend U14)

### **1.4 STARTGELDER**

#### Mannschaftswettbewerbe:

€ 40,- Damen, Herren, Mixed und Senioren  
€ 25,- Junioren U23, Jugend U16 und U19  
€ 0,- Schüler/Jugend U14

#### Weiten- und Zielwettbewerbe:

€ 20,- Damen, Herren und Senioren  
€ 10,- Junioren U23, Jugend U16 und U19  
€ 0,- Schüler/Jugend U14

2-Tagesmannschaftsmeisterschaften: € 65,- Damen, Herren und Senioren

Ab 3-Tagesmannschaftsmeisterschaften mit Heim- und Auswärtsspielen wird das Startgeld je Spielklasse separat festgelegt.

### **1.5 TERMINE**

Landesmeisterschaften, Landesligen und Oberligen terminisiert der LV OÖ.

Regionen terminisiert der verantwortliche Regionssprecher in Absprache mit den Bezirkssprechern.

Bezirksmeisterschaften terminisiert der verantwortliche Bezirkssprecher.

Frühester Beginn der Mannschaftswettbewerbe ist 08:00 Uhr und der Zielwettbewerbe 07:30 Uhr.  
Tatsächlicher Beginn der Wettbewerbe siehe Ausschreibungen.

### **1.6 SPIELANLAGEN**

Halle für Landesmeisterschaften, Landesligen und Oberligen reserviert der LV OÖ.

Halle für Regionen reserviert der verantwortliche Regionssprecher in Absprache mit den Bezirkssprechern direkt beim Hallenbetreiber.

Halle für Bezirksmeisterschaften reserviert der verantwortliche Bezirkssprecher direkt beim Hallenbetreiber.

### **1.7 AUSSCHREIBUNGEN**

Bezirksmeisterschaften werden vom durchführenden Bezirkssprecher ausgeschrieben und verteilt.

Regionen werden vom verantwortlichen Regionssprecher ausgeschrieben und verteilt.

Oberligen, Landesligen und Landesmeisterschaften werden vom LV OÖ ausgeschrieben und auf der Homepage zum Download bereitgestellt.

Für Ausschreibungen ist in der Kopfzeile das aktuelle Logo des LV OÖ und in der Fußzeile das aktuelle Logo der Sponsoren zu verwenden.

Ausschreibungsvorlagen können jederzeit über das Büro des LV OÖ angefordert werden.

### **1.8 WETTBEWERBSLEITER**

Wettbewerbsleiter für Bezirksmeisterschaften nominiert der verantwortliche Bezirkssprecher.

Wettbewerbsleiter für Regionen nominiert der verantwortliche Regionssprecher.

Wettbewerbsleiter für Landesmeisterschaften, Landesligen und Oberligen nominiert der LV OÖ.

Der nominierte Wettbewerbsleiter hat für eine Person, welche für die Wertung zuständig ist, zu sorgen. Es besteht auch die Möglichkeit, dass die Wertung vom Wettbewerbsleiter gemacht wird.

### **1.9 SCHIEDSRICHTER**

Schiedsrichter für Regionen und Bezirksmeisterschaften nominiert der zuständige Bezirksschiedsrichter.

Schiedsrichter für Landesmeisterschaften, Landes- und Oberligen nominiert der Landesschiedsrichter.

### **1.10 WERTUNG**

Bei allen Wettbewerben ist während der gesamten Dauer eine offene Wertung zu führen. Sollte dies nicht möglich sein, hat jeder Mannschaftsführer das Recht, Einsicht in die laufende Wertung zu nehmen.

### **1.11 ERGEBNISLISTE**

Für alle Meisterschaften ist eine Ergebnisliste mit korrekter Punkteanzahl, den ausgeschiedenen bzw. nicht angetretenen Mannschaften sowie Vor- und Nachname aller tatsächlich eingesetzten Schützen laut Startkarte, zu erstellen.

Bei Landesmeisterschaften, Landesligen, Oberligen und Regionen ist zusätzlich noch der Bezirk in der Ergebnisliste zu vermerken.

Die Ergebnisliste muss in der Kopfzeile das aktuelle Logo des LV OÖ und in der Fußzeile das aktuelle Logo der Sponsoren beinhalten. Die aktuelle Kopf- und Fußzeile kann jederzeit über das Büro des LV OÖ angefordert werden.

Die Ergebnisliste ist in Farbe mittels PDF.FORMAT – „KEIN FOTO“ - noch am selben, spätestens am nächsten Tag an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu mailen.

Der Wettbewerbsleiter ist für die Richtigkeit und zeitgerechte Übermittlung der Ergebnisliste verantwortlich.

### **1.12 STARTKARTEN**

Es ist ausschließlich die aktuelle Startkarte bei Meisterschaften, die auf der Homepage zum Download zur Verfügung steht, zu verwenden (Formular F08).

Die Startkarte ist vom Mannschaftsführer ordnungsgemäß ausgefüllt und unterschrieben zusammen mit den Spielerpässen beim Wettbewerbsleiter vor Beginn der Meisterschaft abzugeben.

Der Wettbewerbsleiter hat die Startkarten auf Richtigkeit zu prüfen und zusammen mit der Ergebnisliste an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu mailen.

### **1.13 SPIELBERICHTE**

Schiedsrichter, die Meisterschaften leiten, sind verpflichtet einen Spielbericht auszufüllen und zusammen mit der Ergebnisliste (inkl. aller oben genannten Angaben) innerhalb von 3 Werktagen an den Landesschiedsrichter zu übermitteln.

Spielberichte von Landesmeisterschaften, Landesligen und Oberligen an den Landesschiedsrichter. Spielberichte von Regionen und Bezirksmeisterschaften an den Bezirksschiedsrichter.

### **1.14 ABLAUF RINGSCHIESSEN**

Beim Ringschießen hat jeder Spieler der beiden Mannschaften abwechselnd einen Versuch auf die mittleren Zielringe abzugeben.

Die Reihenfolge der einzelnen Spieler muss dem Schiedsrichter nach Beendigung des letzten Spiels bekanntgegeben werden.

Es darf zwischen dem letzten Spiel und dem Ringschießen weder ein Spielertausch noch ein Stockmaterialtausch erfolgen (Ausnahme: Verletzung oder Materialbruch). Probeversuche sind in dieser Zeit ebenfalls nicht erlaubt.

Die erreichten Punkte der einzelnen Spieler je Mannschaft werden zusammengezählt und die Mannschaft, die mehr Punkte erreicht hat ist Sieger.

Bei Punktegleichheit wird wieder von vorne begonnen und jeweils ein weiterer Versuch eines Spielers je Mannschaft bis zur Entscheidung abgegeben. Die Reihenfolge der Spieler ist frei wählbar.

d.h.: Spieler A von Mannschaft 1 und Spieler A von Mannschaft 2 geben je einen Versuch ab. Sieger ist die Mannschaft, deren Spieler die höhere Punkteanzahl erzielt hat. Haben beide Spieler die gleiche Punkteanzahl erzielt, sind Spieler B von Mannschaft 1 und Spieler B von Mannschaft 2 an der Reihe, usw.

Das Ringschießen beginnt die Mannschaft, die im letzten Spiel den Anschuss hatte.

## **1.15 ABHANDLUNG DIVERSER VERGEHEN FÜR MANNSCHAFTSWETTBEWERBE (DAMEN + MIXED + SENIOREN)**

### **1.15.1 DISQUALIFIKATION EINER MANNSCHAFT**

Disqualifikation einer Mannschaft hat den sofortigen Ausschluss aus der laufenden Meisterschaft zur Folge. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

### **1.15.2 EINSATZ UNBERECHTIGTER SPIELER**

Bei Einsatz eines unberechtigten Spielers, wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus der laufenden Meisterschaft aus. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

Zusätzlich wird dem Verein bei Einsatz eines unberechtigten Spielers ein Bußgeld von € 200,- vorgeschrieben. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein zu tragen.

### **1.15.3 NICHTANTRETEN EINER MANNSCHAFT**

- a) Eine Mannschaft, die nicht zur Meisterschaft angetreten ist, wird im Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und in die niedrigste Leistungsklasse des LV OÖ in der nächsten Saison eingegliedert.
- b) Zusätzlich wird dem Verein bei Nichtantreten einer Mannschaft ein Bußgeld von € 200,- vorgeschrieben. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein zu tragen.
- c) Ausnahme: Verkehrsunfall bei Anreise – Nachweis erforderlich = Punkt b) kommt in diesem Fall nicht zur Anwendung und die Mannschaft wird nicht wie in Punkt a) angegeben in die niedrigste Leistungsklasse des LV OÖ, sondern in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ in der nächsten Saison eingegliedert

## **1.16 ÄNDERUNGEN**

- Der Vorstand ist ermächtigt bei der Landesmeisterschaft und Landesliga sowie unter Einbeziehung der Oberligasprecher bei der Oberliga, Modusänderungen zu beschließen.
- Für die Gültigkeit eines Beschlusses ist eine einfache Mehrheit ausreichend. Bei Stimmgleichheit ist die Stimme des Präsidenten doppelt zu rechnen.

- Die Beschlüsse werden in der Homepage des LV OÖ verlautbart.
- Alle Modi können aufgrund aktueller Verordnungen der Bundesregierung bzw. Behörden jederzeit kurzfristig vom Vorstand des Landesverbandes abgeändert werden.
- Diese Abänderungen werden in der Homepage des LV OÖ verlautbart.
- Bei Reduzierung der Teilnehmeranzahl durch Absagen der Vereine sowie bei Nichtantreten ohne Absage bzw. zu geringer Meldeanzahl kann der Vorstand jederzeit eine Modusänderung durchführen. In diesem Fall werden die teilnehmenden Mannschaften durch den WBL vor Beginn des Wettbewerbes informiert.
- Alle anderen Aktualisierungen werden mit roter Schriftfarbe geschrieben und in der Änderungshistorie (SpO Punkt 12) kommuniziert.

## **2. STARTBERECHTIGUNG**

### **2.1 ALLGEMEINES**

Bei Meisterschaften und Turnieren sind nur jene Mannschaften, die sich aus Spielern eines bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereins zusammensetzen und Einzelspieler, die bei einem eingetragenen Verein gemeldet sind, startberechtigt.

Das Startrecht im Mannschaftsspiel bezieht sich auf den Verein, im Ziel- und Weitenwettbewerb immer auf den Einzelspieler.

### **2.2 AUSNAHMEN**

Regelungen für Nachwuchswettbewerbe, Auswahlmannschaften und Cup Regelungen brauchen eine Genehmigung des LV OÖ.

Bei besonderen Anlässen sind bei Turnieren auch Funktionärsmannschaften des LV OÖ startberechtigt.

Bei Herrenturnieren sind auch Damenmannschaften startberechtigt.

Diese Ausnahmen können jederzeit vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

### **2.3 AUSWAHLMANNSCHAFTEN**

Der zuständige Fachwart entscheidet über die Zusammenstellung der Spieler zur Nominierung.

Damenmannschaften, die sich aus Spielerinnen von max. 2 bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereinen zusammensetzen, sind unter einem der beiden Vereine spielberechtigt. Der gewählte Verein ist mit dem Vermerk „Damenauswahl (kurz: DA)“ im Spielerpass seitens des LV OÖ einzutragen.

Die vom LV OÖ erlaubten Damenauswahlmannschaften sind ausschließlich im Bundesland OÖ bei Meisterschaften und Turnieren startberechtigt.

Diese Regelung dient zur Aufrechterhaltung des Damenspielbetriebes und kann jederzeit vom Vorstand der LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

### **2.4 SPIELERPASS**

Startberechtigt sind Spieler nur mit einem gültigen Spielerpass des LV OÖ.

Der Vorstand des LV OÖ behält sich das Recht vor, Spielern die Ausstellung eines Spielerpasses zu verweigern.

### **2.5 ANTRETEN PRO SPIELKLASSE**

Ein Spieler darf in der Sommersaison nur einmal in einer Spielklasse zu einer Meisterschaft antreten.

### **2.6 VEREINSWECHSEL**

Ein Vereinswechsel kann nur in der Zeit vom 01.03. bis 05.04. und vom 01.09. bis 30.09. eines jeden Jahres erfolgen. Sonderfälle siehe offizielles Regelbuch ISpO § 704.

### **2.7 ANTRETEN IN VERSCHIEDENEN SPIELKLASSEN**

Spieler können, wenn sie die Bedingungen erfüllen, in einer Saison auch in verschiedenen Spielklassen starten.

Bei Zielwettbewerben darf ein Spieler maximal in 2 Spielklassen antreten.



## 2.8 OFFIZIELLE STARTERLISTEN

Die startberechtigten Mannschaften bzw. Einzelspieler werden in den Starterlisten nach Abschluss aller Bewerbe einer Saison vom LV OÖ festgelegt und auf der Homepage veröffentlicht.

## 2.9 ABMELDUNGEN

### 2.9.1 BÖE

Wird ein Verein bzw. eine Mannschaft durch Abmeldung bzw. Nichtantreten oder aus anderen Gründen vom BÖE in den LV OÖ rückgereiht, wird diese Mannschaft in die niedrigste Leistungsklasse des LV OÖ eingegliedert.

Ein sportlicher Abstieg bedeutet eine Eingliederung in die höchste Leistungsklasse des LV OÖ.

### 2.9.2 LV OÖ

Es wird zwischen rechtzeitiger und verspäteter Abmeldung unterschieden.

Rechtzeitige Abmeldungen sind bis spätestens zu folgenden Terminen möglich:

<u>HERREN</u>	<u>SENIOREN</u>	<u>DAMEN</u>	<u>MIXED</u>
OL 15.05.2022	OL 15.05.2022	LL 01.06.2022	OL 15.04.2022
LL+LM 01.03.2022	LL 01.06.2022	LM 01.08.2022	LL+LM 15.08.2022
	LM 01.08.2022		

Abmeldungen nach diesen Terminen gelten als verspätet.

Bei beiden Abmeldungsformen (rechtzeitig bzw. verspätet) handelt es sich um ein Nichtantreten eines Vereins und die betroffene Mannschaft wird an letzter Stelle in der Endergebnisliste mit dem Vermerk n. a. gereiht und in der nächsten Saison in die niedrigste Leistungsklasse des LV OÖ eingegliedert.

Kosten bei rechtzeitiger Abmeldung werden dem Verein keine vorgeschrieben.

Kosten bei verspäteter Abmeldung werden dem Verein wie folgt vorgeschrieben:

- doppeltes Startgeld und
- ein Bußgeld in Höhe von € 200,-

Abmeldungen sind ausnahmslos durch den Verein per Mail an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu senden.

## 2.10 AUFSTIEGSVERZICHT

Sollte ein Verein auf einen sportlichen Aufstieg verzichten, steigt die nächstplatzierte Mannschaft auf und die Mannschaft, die auf den Aufstieg verzichtet hat, verbleibt in dieser Leistungsklasse des LV OÖ.

Ein Aufstiegsverzicht ist vom betreffenden Verein schriftlich per Mail an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) bis spätestens 14 Tage nach der Siegerehrung zu melden.

### **3. VERGABE VON WETTBEWERBEN**

#### **3.1 ALLGEMEINES**

Landeswettbewerbe und vom Bund an den LV OÖ vergebene Wettbewerbe werden durch den Vorstand des LV OÖ vergeben. Die Organisation obliegt immer dem LV OÖ.

Über Antrag können Landeswettbewerbe an Bezirke oder Vereine als Durchführer, Veranstalter bleibt immer der LV OÖ, vergeben werden. Die Organisation obliegt immer dem Durchführer in Absprache mit dem LV OÖ.

### **4. DURCHFÜHRUNG VON LANDESWETTBEWERBEN**

#### **4.1 ZIEL-, WEIT- UND SCHNELLWETTBEWERB**

Jede Spielklasse ist am gleichen Tag abzuwickeln.

Terminliche Ausnahmen für Teilnehmer, die eine Einberufung zu einem IFI-, BÖE-Wettbewerb oder Lehrgang haben, können vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit beschlossen und genehmigt werden. Sie sind jedoch am selben Austragungsort der Meisterschaft im Vorhinein durchzuführen.

Die Einspielzeit im Zielwettbewerb bei der Altersklasse Schüler/Jugend U14 ist mit 10 Minuten und bei allen anderen Altersklassen mit 8 Minuten begrenzt.

Die Weitenwettbewerbe sollen am selben Tag für Jugend, Junioren und Herren ausgetragen werden. Bei Unterbrechungen ist nach spätestens 2 Stunden eine Entscheidung über die Fortsetzung oder den Abbruch des Wettbewerbes zu treffen.

Bei Verlegung auf einen anderen Termin ist der Weitenwettbewerb neu zu beginnen.

#### **4.2 AKLOHOL-, RAUCH- UND HANDYVERBOT**

Bei allen Wettbewerben besteht auf dem Spielfeld Alkohol-, Rauchverbot (auch E-Zigaretten) und Handyverbot. Das Rauchverbot gilt auch in der Halle. Bei Verstoß kommt die Regel 462 laut IER zur Anwendung.

#### **4.3 PRÜFUNG VON SPORTGERÄTEN**

Die Sportgerätekontrollen können vor, während und nach dem Wettbewerb durchgeführt werden.

Empfehlenswert für alle Teilnehmer wäre eine Vorprüfung bei einem Bezirksschiedsrichter vornehmen zu lassen.

Bei Landesmeisterschaften ist die Möglichkeit gegeben, dass ein zusätzlicher Schiedsrichter für die Sportgerätekontrollen nominiert wird.

#### **4.4 DURCHFÜHRUNG UND VERANSTALTUNGSORT**

Durchführung und Veranstaltungsort von Meisterschaften sowie anderen Wettbewerben können vom Vorstand des LV OÖ jederzeit eine Änderung erfahren.

Im Bedarfsfalle können Veranstaltungen auch im Zeitraum Montag bis Freitag durchgeführt werden.

## 5. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE DAMEN

### 5.1 LANDESMEISTERSCHAFT DAMEN

#### 5.1.1 Teilnehmer

16 Mannschaften

#### 5.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 5.1.3 Modus

##### Vorrunde

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierte je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierte je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierte je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12 und Viertplatzierte je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktzahlen als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.1.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die nächsthöhere Leistungsklasse in der nächsten Saison. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

### **Halbfinale**

#### Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

#### Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

### **Finale**

#### Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 5.1.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 5.1.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

#### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### 5.1.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison

### 5.1.6 Auf- und Abstieg

1 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison, sofern diese Anzahl seitens BÖE nicht geändert wird; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## 5.2 LANDESLIGA DAMEN

### 5.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften

### 5.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 5.2.3 Modus

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Endergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Endergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Endergebnisses steigen in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison auf.

## 5.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 5.2.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

## 5.2.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

## 5.2.6 Auf- und Abstieg

4 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der der nächstniedrigen Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## **5.3 OBERLIGA DAMEN**

### **5.3.1 Teilnehmer**

lt. Meldungen

### **5.3.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

### **5.3.3 Modus**

Abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften.

### **5.3.4 Reihung**

Nach Meldeeingang der Mannschaften; wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein gemeldet sind, werden diese Mannschaften voneinander getrennt bzw. spielen in den ersten Runden gegeneinander.

### **5.3.5 Auf- und Abstieg**

4 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Leistungsklasse wird wieder aufgelöst

## **6. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE HERREN**

### **6.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.2 LANDESLIGA HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.3 OBERLIGA HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.4 REGION HERREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Regionssprecher.

2 Aufsteiger je Region in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison.

### **6.5 BEZIRK HERREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher.

Anzahl der Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison wird zwischen den jeweiligen Bezirkssprechern in Absprache mit dem zuständigen Regionssprecher festgelegt.



## 7. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE MIXED

### 7.1 LANDESMEISTERSCHAFT MIXED

#### 7.1.1 Teilnehmer

16 Mannschaften

#### 7.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 7.1.3 Modus

##### Vorrunde

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.1.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die ÖM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

### **Halbfinale**

#### Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

#### Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

### **Finale**

#### Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 7.1.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 7.1.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

#### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### 7.1.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

### 7.1.6 Auf- und Abstieg

1 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison, sofern diese Anzahl seitens BÖE nicht geändert wird; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## 7.2 LANDESLIGA MIXED

### 7.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften

### 7.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 7.2.3 Modus

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Endergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Endergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Endergebnisses steigen in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison auf.

## 7.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 7.2.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

## 7.2.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

## 7.2.6 Auf- und Abstieg

4 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der der nächstniedrigen Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## 7.3 OBERLIGA MIXED

### 7.3.1 Teilnehmer

64 Mannschaften

### 7.3.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 7.3.3 Modus

#### Vorrunde

Je OL 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenendergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.3.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenendergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenendergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.3.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## Finale

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 7.3.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 7.3.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 3 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **7.3.5 Reihung**

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

### **7.3.6 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger je OL in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## **7.4 REGION SENIOREN MIXED**

Modus und Durchführung obliegt dem Regionssprecher

2 Aufsteiger je Region in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison.

## **7.5 BEZIRK SENIOREN MIXED**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher.

Anzahl der Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison wird zwischen den jeweiligen Bezirkssprechern in Absprache mit dem zuständigen Regionssprecher festgelegt.



## **8. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN**

### **8.1 LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN**

#### **8.1.1 Teilnehmer**

16 Mannschaften

#### **8.1.2 Nennung**

lt. Ausschreibung

#### **8.1.3 Modus**

##### **Vorrunde**

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktzahlen als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.1.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

### **Halbfinale**

#### Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

#### Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

### **Finale**

#### Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 8.1.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 8.1.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

#### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### 8.1.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

### 8.1.6 Auf- und Abstieg

1 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison, sofern diese Anzahl seitens BÖE nicht geändert wird; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## 8.2 LANDESLIGA SENIOREN

### 8.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften

### 8.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 8.2.3 Modus

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Endergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Endergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Endergebnisses steigen in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison auf.

## 8.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 8.2.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

## 8.2.5 Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

## 8.2.6 Auf- und Abstieg

4 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der der nächstniedrigen Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## 8.3 OBERLIGA SENIOREN

### 8.3.1 Teilnehmer

64 Mannschaften

### 8.3.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 8.3.3 Modus

#### Vorrunde

Je OL 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat nacheinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft in der Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

1. Spielrunde	2. Spielrunde	3. Spielrunde
Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3 Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4	Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2 Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe jeweils 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.3.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.3.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die nächsthöherer Leistungsklasse der nächsten Saison. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

### **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

### **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **8.3.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Reihung lt. Punkt 8.3.5 herangezogen.

Reihung/Gruppe	Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Startnummer 1	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Gruppe 4
Startnummer 2	Rang 8	Rang 7	Rang 6	Gruppe 5
Startnummer 3	Rang 9	Rang 10	Rang 11	Gruppe 12
Startnummer 4	Rang 16	Rang 15	Rang 14	Gruppe 13

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 3 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **8.3.5 Reihung**

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison.

### **8.3.6 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger je OL in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

## **8.4 REGION SENIOREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Regionssprecher

2 Aufsteiger je Region in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison.

## **8.5 BEZIRK SENIOREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher.

Anzahl der Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison wird zwischen den jeweiligen Bezirkssprechern in Absprache mit dem zuständigen Regionssprecher festgelegt.



## **9. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE NACHWUCHS**

### **9.1 LANDESMEISTERSCHAFT SCHÜLER/JUGEND U14**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus OÖ.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **9.2 LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U16**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus OÖ.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **9.3 LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U19**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus OÖ.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **9.4 LANDESMEISTERSCHAFT JUNIOREN U23**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus OÖ.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **10. ZIELWETTBEWERBE**

### **10.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN – DAMEN – SENIOREN – SENIORINNEN**

#### **10.1.1 Teilnehmer**

Steher in der SM/ÖM, Absteiger aus der SM/ÖM, 10 Steher der letzten LM, je 2 Aufsteiger aus den Bezirken.

Nicht genutzte Aufstiegsplätze können durch den zuständigen Zielfachwart an andere Bezirke vergeben werden. (maximal 3 Zusatzstarter pro Bezirk)

**Schüler/Jugend U14, Jugend U16 u. U19, Junioren U23** – keine Beschränkung der Teilnehmer.

Die Gruppeneinteilung der einzelnen Altersklassen erfolgt durch den zuständigen Zielfachwart und kann ihrer Reihenfolge variabel geändert werden.

#### **10.1.2 Allgemeines**

Abmeldung nach Ende der Meldefrist verpflichtet in jedem Fall zur Zahlung des Startgeldes. Ein Bußgeld ist nach §103 fällig.

Jeder Spieler hat einen Rückspieler mitzubringen, sonst keine Startmöglichkeit. Rückspieler darf auch ein Spieler sein, der ebenfalls am Wettbewerb teilnimmt. Der Rückspieler muss zu Koordinationszwecken bereits bei der Meldung bekannt gegeben werden.

Die Teilnahme an der SM bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **11. WEITENWETTBEWERBE**

### **11.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN – DAMEN – JUGEND U16 – JUNIOREN U23**

#### **11.1.1 Teilnehmer**

Teilnehmerzahl unbeschränkt

#### **11.1.2 Allgemeines**

Getrennte Wertung der Spielklassen.

Die Durchführung erfolgt nach den Richtlinien des BÖE.

Die Teilnahme an der SM, BL bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **12. ÄNDERUNGSHISTORIE**

04.01.2022 S24 Mixed Punkt 7.4 + 7.5