



DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

Oberliga 1-4 Herren

Stocksport 2023

(in Ergänzung zur aktuellen Spielordnung)

1. Teilnehmer

16 Mannschaften je OL

Vorgehensweise, Fristen und Kosten bei Abmeldung einer Mannschaft von der Oberliga siehe Punkt 2.9.2 laut aktueller Spielordnung.

Die 16 teilnehmenden Mannschaften werden in jeder OL regional in 2 x 8 Mannschaften aufgeteilt.

Die ersten 8 Mannschaften kommen in aufsteigender Reihenfolge laut Punkt 5 in den Topf 1A (1+2), in den Topf 2A (3+4), in den Topf 3A (5+6) und in den Topf 4A (7+8). Sie werden im Zuge einer Auslosung in Gruppe A + D gezogen.

Die zweiten 8 Mannschaften kommen in aufsteigender Reihenfolge laut Punkt 5 in den Topf 1B (1+2), in den Topf 2B (3+4), in den Topf 3B (5+6) und in den Topf 4B (7+8). Sie werden im Zuge einer Auslosung in Gruppe B + C gezogen.

2. Nennung

lt. Ausschreibung

3. Modus

Vorrunde

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften

Jede Mannschaft hat 3 Heim- und 3 Auswärtsspiele (Jede gegen jede innerhalb der Gruppe = 6 Spielrunden je Gruppe).

Es werden jeweils 5 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 5 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins, drei und fünf hat die Heimmannschaft.

Nach dem 2. Durchgang ist eine Pause von 15 Minuten zwingend einzuhalten. Trainingsversuche sind möglich.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Alle 6 Spielrundenergebnisse werden kumuliert, wobei die Rangfestsetzung je Gruppe analog aktueller IER/ISpO und BÖE (SL/ÖM, BL1 und BL2/NL Herren) erfolgt.

Die 4 Gruppenenergebnisse sind die Basis für die Rangfestsetzung des Vorrundenergebnisses, welches ebenfalls analog aktueller IER/ISpO und BÖE (SL/ÖM, BL1 und BL2/NL Herren) erfolgt.

Erstplatzierte je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierte je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierte je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12 und Viertplatzierte je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Rang 1 und 2 jeder Gruppe spielen im Viertelfinale.

Rang 3 jeder Gruppe wird auf Platz 9 bis 12 und Rang 4 jeder Gruppe wird auf Platz 13 bis 16 im Endergebnis gereiht.

Viertelfinale

Die Viertelfinalpaarungen lauten:

VF 1	VF 2	VF 3	VF 4
Rang 1/Gr. A vs Rang 2/Gr. D	Rang 1/Gr. B vs Rang 2/Gr. C	Rang 1/Gr. C vs Rang 2/Gr. B	Rang 1/Gr. D vs Rang 2/Gr. A

Heimrecht haben die 4 Erstplatzierten.

Es werden 5 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins, drei und fünf hat die Heimmannschaft.

Nach dem 2. Durchgang ist eine Pause von 15 Minuten zwingend einzuhalten. Trainingsversuche sind möglich.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 5 Spielen entscheidet ein Ringschießen.

Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Die Sieger im VF steigen ins HF auf.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Die Verlierer im VF werden im Endergebnis unter Berücksichtigung des Vorrundenendergebnisses auf die Ränge 5 bis 8 wie folgt gereiht:

Rang 5 = bester Rang im Vorrundenendergebnis

Rang 6 = zweitbesten Rang im Vorrundenendergebnis

Rang 7 = drittbesten Rang im Vorrundenendergebnis

Rang 8 = viertbesten Rang im Vorrundenendergebnis

Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen lauten:

HF 1	HF 2
Sieger VF 1 vs Sieger VF 2	Sieger VF 3 vs Sieger VF 4

Es werden 3 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die Mannschaft, die laut Vorrundenendergebnis besser platziert war und daher die niedrigere Startnummer hat.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 3 Spielen entscheidet ein Ringschießen.

Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Die Sieger im HF spielen im Finale um Rang 1 + 2.

Verlierer im HF spielen im Finale um Rang 3 + 4.

Finale

Die Finalpaarungen lauten:

FINALE (Spiel um Rang 1 + 2)	KLEINES FINALE (Spiel um Rang 3 + 4)
Sieger HF 1 vs Sieger HF 2	Verlierer HF 1 vs Verlierer HF 2



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Es werden 3 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert war und daher die niedrigere Startnummer hat.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 3 Spielen entscheidet ein Ringschießen.

Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Ablauf Ringschießen:

Beim Ringschießen hat jeder Spieler der beiden Mannschaften abwechselnd einen Versuch auf die mittleren Zielringe abzugeben.

Die Reihenfolge der einzelnen Spieler muss dem Schiedsrichter nach Beendigung des letzten Spiels bekanntgegeben werden.

Es darf zwischen dem letzten Spiel und dem Ringschießen weder ein Spielertausch noch ein Stockmaterialtausch erfolgen (Ausnahme: Verletzung oder Materialbruch). Probeversuche sind in dieser Zeit ebenfalls nicht erlaubt.

Die erreichten Punkte der einzelnen Spieler je Mannschaft werden zusammengezählt und die Mannschaft, die mehr Punkte erreicht hat ist Sieger.

Bei Punktegleichheit wird wieder von vorne begonnen und jeweils ein weiterer Versuch eines Spielers je Mannschaft bis zur Entscheidung abgegeben. Die Reihenfolge der Spieler ist frei wählbar. d.h.: Spieler A von Mannschaft 1 und Spieler A von Mannschaft 2 geben je einen Versuch ab. Sieger ist die Mannschaft, deren Spieler die höhere Punkteanzahl erzielt hat. Haben beide Spieler die gleiche Punkteanzahl erzielt, sind Spieler B von Mannschaft 1 und Spieler B von Mannschaft 2 an der Reihe, usw.

Das Ringschießen beginnt die Mannschaft, die im letzten Spiel den Anschuss hatte.

4. Gruppeneinteilung

Es werden die 8 Mannschaften aus dem Topf 1A in gezogener Reihenfolge in die Gruppen A und D gelost. Analoge Vorgehensweise mit den Töpfen 2A, 3A, und 4A.

Weiters werden die 8 Mannschaften aus dem Topf 1B in gezogener Reihenfolge auf die Gruppen B und C gelost. Analoge Vorgehensweise mit den Töpfen 2B, 3B, und 4B.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



GRUPPE A	GRUPPE B	GRUPPE C	GRUPPE D
Mannschaft – Topf 1A Mannschaft – Topf 2A Mannschaft – Topf 3A Mannschaft – Topf 4A	Mannschaft – Topf 1B Mannschaft – Topf 2B Mannschaft – Topf 3B Mannschaft – Topf 4B	Mannschaft – Topf 1B Mannschaft – Topf 2B Mannschaft – Topf 3B Mannschaft – Topf 4B	Mannschaft – Topf 1A Mannschaft – Topf 2A Mannschaft – Topf 3A Mannschaft – Topf 4A

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, wird diesen Mannschaften, sofern sie sich nicht aufgrund der Reihung in einem Topf befinden, zuerst eine Gruppe zugelost.

Den restlichen Mannschaften wird anschließend in der Reihenfolge Topf 1 A/B, Topf 2 A/B, Topf 3 A/B und Topf 4 A/B die Gruppe zugelost.

5. Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison

6. Auf- und Abstieg

1 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

7. Allgemeines

7.1 Startgeld

€ 80,-- pro Mannschaft einmalig

Entrichtung des Startgeldes lt. Ausschreibung

7.2 Verbandsspieltag

OL 2, 3 + 4 = Mittwoch und OL 1 = Donnerstag

Beginn der Meisterschaftsrunden am Verbandsspieltag jeweils 19:00 (Meldung: 18:30 Uhr). Benutzbarkeit der Anlage muss mindestens 1 Stunde vor Beginn gegeben sein (auch bei Spielverlegungen).

Bei Einigung beider Mannschaften kann das Spiel auch außerhalb des Verbandstages gespielt werden. Zeitraum ist in einem solchen Fall die ganze Woche (Mo bis So), in der der Verbandstag liegt. Wenn keine Einigung erfolgt, ist der Verbandsspieltag verpflichtend.

Sofern am Verbandsspieltag (Beginn: 19:00 Uhr) nicht gespielt wird, ist der tatsächliche Spieltag und -beginn ausschließlich von der Heimmannschaft mit dem Meldeformular bis zum Meldeschluss lt. Ausschreibung an den LV OÖ zu melden. Spielterminverlegungen nach dem Meldeschluss sind nur in Ausnahmefällen möglich und bedarf folgender Vorgehensweise.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



1. Gegner ist mit nachträglicher Spielterminverlegung einverstanden.
2. Eingeteilter Schiedsrichter kann das Spiel auch am neuen Spieltermin leiten und ist mit Spielterminverlegung einverstanden.
3. Nachträgliche Spielterminverlegung muss spätestens in der KW, die sich 2 Wochen vor der KW des Spieltermins laut übermitteltem Meldeformular befindet, schriftlich per Mail an das Büro des LV OÖ gemeldet werden. office@ooe-stocksport.at
(z. B: Spieltermin lt. Meldeformular = KW 18 – nachträgliche Spielterminverschiebung muss bis spätestens Sonntag in der KW 16 von der Heimmannschaft gemeldet werden)
4. Die Spielterminverlegung bedarf einer Bestätigung des LV OÖ und wird wie folgt erteilt. Im Ligaportal wird der neue Spieltermin innerhalb 3 Tage nach schriftlicher Meldung veröffentlicht.
5. Spiele sind verpflichtend an den im Ligaportal veröffentlichten Terminen abzuhalten.

7.3 Termine

1. Vorrunde KW 12
5. Vorrunde KW 21

2. Vorrunde KW 15
6. Vorrunde KW 23

3. Vorrunde KW 18
VF KW 25

4. Vorrunde KW 19
HF + F KW 26

Änderungen sind wegen Terminkollisionen mit anderen Veranstaltungen durch den LV OÖ möglich.

7.4 Austragungsort

Die Benützbarkeit der Spielanlage liegt in der Eigenverantwortung des Heimvereines. Bei Zweifel über die Bespielbarkeit ist mit dem Bezirksschiedsrichter Rücksprache zu halten.

Vereine mit Freibahnen müssen zusätzlich eine Halle in ihrer Nähe reserviert haben, damit bei unvorhersehbarem bzw. plötzlichem Schlechtwettereintritt eine Austragung garantiert ist, d. h. bei Schlechtwettereintritt wird in eine Halle gewechselt und das Spiel fortgesetzt.

Bei vorhersehbarem Schlechtwetter ist auf alle Fälle das Spiel in die Halle auszutragen und den abweichenden Austragungsort der gegnerischen Mannschaft zeitgerecht (3 Stunden vor Spielbeginn) mitzuteilen.

Sollte der Heimverein keine Halle reservieren und das Spiel kann aus diesem Grund nicht gespielt bzw. beendet werden, ist das Spiel für die Heimmannschaft verloren und wird mit 5:0 Spielpunkte und 2 Punkte für die Auswärtsmannschaft gewertet. Zusätzlich ist vom Heimverein ein Bußgeld in Höhe von € 200,- zu entrichten. Dieses Bußgeld wird nach Bezahlung an den Verein der Auswärtsmannschaft für entstandene Kosten seitens LV OÖ überwiesen. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein der Heimmannschaft zu tragen.

Sicherheitsvorkehrungen sind analog Durchführungsbestimmungen BÖE (SL/ÖM, BL1 und BL2/NL Herren) zu treffen.

Für den Finaltag (HF+F) wird der Austragungsort ausschließlich vom LV OÖ festgelegt.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



7.5 Offizielle

Für die jeweiligen Heimspiele hat der Heimverein eine Person, die den Liveticker bedienen kann und einen Schiedsrichter, der auch die Aufgaben des WBL übernimmt, bereitzustellen. Der Schiedsrichter darf nicht gleichzeitig auch Spieler sein. Für eventuell anfallende Kosten hat in jedem Fall der Heimverein aufzukommen.

Stockmarken sind vom Heimverein bereitzustellen.

7.6 Mannschaften

Der Kader darf maximal aus 10 Spielern eines Vereins bestehen. Ein Spieler, der nicht auf der Kaderliste vermerkt ist, darf in dieser Meisterschaft nicht eingesetzt werden.

Die Kadermeldung ist bis zum Meldeschluss lt. Ausschreibung dem LV OÖ mittels auf der Homepage zur Verfügung gestelltem Meldeformular zu übermitteln und es sind mindestens 5 Kaderspieler anzuführen. Ein Austausch nach dem Meldeschluss der genannten Kaderspieler ist nicht mehr möglich.

Sollte während der laufenden Meisterschaft festgestellt werden, dass noch der eine oder andere Spieler benötigt wird und es wurde noch nicht das gesamte Kontingent von 10 Spielern ausgenutzt, kann bis maximal 5 Tage vor Spieltermin schriftlich per Mail an office@ooe-stocksport.at nachgemeldet werden. Beim Mail ist die genaue Bezeichnung der Mannschaft lt. Ligaportal sowie Vor-/Nachname, Geburtsdatum und Passnummer der Spieler anzuführen. Eine Spielernachmeldung ist vom Mannschaftsführer im Ligaportal unter Kaderliste ein bis zwei Tage danach zu kontrollieren.

Für jede Runde ist eine Startkarte auszufüllen und an den Schiedsrichter (= WBL) zu übergeben (max. 5 Spieler).

Nur die tatsächlich eingesetzten Spieler sind vom Schiedsrichter (= WBL) von der Startkarte in das Wertungsblatt zu übertragen, damit eine korrekte Liste mit den Spielereinsätzen erstellt werden kann.

Bei einem Spielerwechsel, der nicht direkt nach der 15minütigen Pause erfolgt, hat der Einwechselspieler das Recht auf 4 Trainingsversuche und ist sofort vom Schiedsrichter (= WBL) auf dem Wertungsblatt einzutragen.

7.7 Auswertung

Der Schiedsrichter (= WBL) ist verantwortlich das Ergebnis je Kehre sofort nach Feststellung in das Wertungsblatt einzutragen. Die Eintragungen in das Wertungsblatt können jederzeit von den Mannschaftsführern überprüft werden.

Nach Spielende ist das Wertungsblatt von beiden Mannschaftsführern und dem Schiedsrichter (= WBL) zu kontrollieren sowie zu unterschreiben.

Das Wertungsblatt und die Startkarten der Meisterschaftsrunden sind vom Schiedsrichter (= WBL) bis nach Saisonende (= 30.09.) aufzubewahren. **KEINE WERTUNGSBLÄTTER UND STARTKARTEN AN DAS BÜRO DES LV OÖ WEITERLEITEN!!!**



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Zusätzlich gibt es den Liveticker, der verbindlich durch die vom Heimverein gestellte Person zu bedienen ist. Alle notwendigen Daten sowie laufend die erreichten Stockpunkte während des Spiels sind einzugeben und nach dem Spiel ist der Liveticker abzuschließen. Eine Bedienungsanleitung befindet sich auf dem Ligaportal unter Informationen.

Sollte es unvorhersehbare Probleme beim Abschluss des Livetickers geben, wird sich der LV mit dem Schiedsrichter (= WBL) an einem der folgenden Tage in Verbindung setzen und eine Klärung herbeiführen.

7.8 Disqualifikation einer Mannschaft

Disqualifikation einer Mannschaft hat den sofortigen Ausschluss aus der laufenden Meisterschaft zur Folge. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

ALLE Spiele in der Vorrunde werden bei einer Disqualifikation mit 2 Punkten und 5:0 Spielpunkten für die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe gewertet.

7.9 Einsatz unberechtigter Spieler

Bei Einsatz eines unberechtigten Spielers, wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus der laufenden Meisterschaft aus. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

ALLE Spiele in der Vorrunde werden bei einer Disqualifikation mit 2 Punkten und 5:0 Spielpunkten für die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe gewertet.

Zusätzlich wird dem Verein bei Einsatz eines unberechtigten Spielers ein Bußgeld von € 200,- vorgeschrieben. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und dadurch fallen Mehrkosten an, die vom Verein zu tragen sind.

7.10 Nichtantreten einer Mannschaft

- a) Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhält die anwesende Mannschaft 2 Punkte und 5:0 Spielpunkte.
- b) Zusätzlich wird der Mannschaft, die nicht zum Meisterschaftsspiel angetreten ist, pro Nichtantreten 2 Punkte in der Endwertung der Vorrunde abgezogen und bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.
- c) Zusätzlich wird dem Verein pro Nichtantreten einer Mannschaft ein Bußgeld von € 200,- vom LV OÖ vorgeschrieben. Dieses Bußgeld wird nach Bezahlung an den Verein der anwesenden Mannschaft für entstandene Kosten bzw. Umsatzverluste seitens LV OÖ überwiesen. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein dessen Mannschaft nicht angetreten ist zu tragen.
- d) Ausnahme: Unfall bei Anreise – Nachweis erforderlich = Punkte b und c kommen dann nicht zur Anwendung



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



7.11 Ausfall bzw. Abmeldung von Mannschaften ohne Nachbesetzung

Bei Ausfall bzw. Abmeldung laut Punkt 2.9.2 der aktuellen SpO von Mannschaften erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall bzw. Abmeldung 2 Punkte und 5:0 Spielpunkte

7.12 Strafen mit Spielpunkteabzüge

Jede Strafe die einen Spielpunkteabzug auslöst führt automatisch zum Spielverlust.

Mannschaft A vs Mannschaft B

Mannschaft A gewinnt und erhält einen Spielpunkteabzug = 0 Punkte; 0:5 Gesamtspielpunkte; 0:0 Gesamtstockpunkte

Mannschaft B verliert = 2 Punkte; 5:0 Gesamtspielpunkte; 0:0 Gesamtstockpunkte

Mannschaft B gewinnt = 2 Punkte; 5:0 Gesamtspielpunkte; 0:0 Gesamtstockpunkte

Wichtiger Hinweis: Das Spiel muss unbedingt fertig gespielt werden.

Sollte das Spiel nicht fertig gespielt werden, wird die aufgebende Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus dem Wettbewerb aus. Diese Mannschaft wird im Vorrundenergebnis bzw. Endergebnis an letzter Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Spielklasse des LV OÖ.

ALLE Spiele in der Vorrunde werden bei einer Disqualifikation mit 2 Punkten und 5:0 Spielpunkten für die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe gewertet.

Finalspiele (VF, HF, F):

Alle Finalrunden finden in Direktbegegnungen statt. Wird eine Mannschaft straffällig und es folgt ein Spielpunkteabzug so hat diese Mannschaft das Spiel automatisch verloren. Dies bedeutet im Viertelfinale den 8. Platz, im Halbfinale 4. Platz und im Finale den 2. Platz.

8. Änderungshistorie

