



# SPIELORDNUNG LV OÖ STOCKSPORT 2021

## INHALTSVERZEICHNIS

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN</b>            | <b>3</b>  |
| <b>2. STARBERECHTIGUNG</b>                   | <b>7</b>  |
| <b>3. VERGABE VON WETTBEWERBEN</b>           | <b>9</b>  |
| <b>4. DURCHFÜHRUNG DER LANDESWETTBEWERBE</b> | <b>9</b>  |
| <b>5. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE DAMEN</b>       | <b>10</b> |
| <b>5.1 LANDESMEISTERSCHAFT DAMEN</b>         | <b>10</b> |
| <b>5.2 LANDESLIGA DAMEN</b>                  | <b>13</b> |
| <b>5.3 OBERLIGA DAMEN</b>                    | <b>16</b> |
| <b>6. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE HERREN</b>      | <b>19</b> |
| <b>6.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN</b>        | <b>19</b> |
| <b>6.2 LANDESLIGA HERREN</b>                 | <b>19</b> |
| <b>6.3 REGION HERREN</b>                     | <b>19</b> |
| <b>6.4 BEZIRK HERREN</b>                     | <b>19</b> |
| <b>7. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE MIXED</b>       | <b>20</b> |
| <b>7.1 LANDESMEISTERSCHAFT MIXED</b>         | <b>20</b> |
| <b>7.2 LANDESLIGA MIXED</b>                  | <b>23</b> |
| <b>7.3 OBERLIGA MIXED</b>                    | <b>26</b> |
| <b>7.4 REGION MIXED</b>                      | <b>29</b> |
| <b>7.5 BEZIRK MIXED</b>                      | <b>31</b> |
| <b>8. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN</b>    | <b>32</b> |
| <b>8.1 LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN</b>      | <b>32</b> |
| <b>8.2 LANDESLIGA SENIOREN</b>               | <b>35</b> |

|             |   |           |
|-------------|---|-----------|
| <b>8.3</b>  | <b>OBERLIGA SENIOREN</b>                      | <b>38</b> |
| <b>8.4</b>  | <b>REGION SENIOREN</b>                        | <b>41</b> |
| <b>8.5</b>  | <b>BEZIRK SENIOREN</b>                        | <b>43</b> |
| <b>9.</b>   | <b>MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN Ü60</b>    | <b>43</b> |
| <b>9.1</b>  | <b>LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN Ü60</b>       | <b>43</b> |
| <b>10.</b>  | <b>MANNSCHAFTSWETTBEWERBE NACHWUCHS</b>       | <b>44</b> |
| <b>10.1</b> | <b>LANDESMEISTERSCHAFT SCHÜLER/JUGEND U14</b> | <b>44</b> |
| <b>10.2</b> | <b>LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U16</b>         | <b>44</b> |
| <b>10.3</b> | <b>LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U19</b>         | <b>44</b> |
| <b>10.4</b> | <b>LANDESMEISTERSCHAFT JUNIOREN U23</b>       | <b>44</b> |
| <b>11.</b>  | <b>ZIELWETTBEWERBE</b>                        | <b>45</b> |
| <b>12.</b>  | <b>WEITENWETTBEWERBE</b>                      | <b>45</b> |
| <b>13.</b>  | <b>ÄNDERUNGSHISTORIE</b>                      | <b>45</b> |

## I. Präambel

Soweit in dieser Spielordnung auf natürliche Personen bezogene Bezeichnungen nur in männlicher Form angeführt sind, beziehen sie sich auf Frauen und Männer in gleicher Weise.

## **1. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN**

### **1.1 GELTUNGSBEREICH**

Der Geltungsbereich erstreckt sich auf alle vom LV OÖ durchzuführenden Meisterschaften, Qualifikationen, Cup-Bewerbe und Turniere.

Er erstreckt sich auch auf Spieler bzw. Mannschaften die den LV OÖ in Auswahlteams, Bundes- oder IFI-Wettbewerben vertreten.

Soweit diese Spielordnung nichts anderes bestimmt, gelten die Vorschriften der Satzungen und übrigen Bestimmungen des LV OÖ sowie der aktuellen IER/ISpO.

### **1.2 KOSTEN**

Für die Ausrichtung entstehende Kosten (Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Bahnmiete, Preise etc.) hat der Durchführende aufzukommen.

Wettbewerbsleiter, Schiedsrichter, Bahnrichter, Wertung, Helfer etc. erhalten Vergütungen laut Richtlinien des LV OÖ.

Miete für Hallen wird keine bezahlt und es werden nur Hallen, die keine Bahnmiete verlangen, herangezogen.

#### **1.2.1 FOLGENDE KOSTENBEITRÄGE DES LV OÖ GELTEN BIS AUF WIDERRUF**

Bei BÖE-Wettbewerben im Mannschaftsspiel wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Keine KM-Geld Vergütung durch den LV OÖ, wenn durch den BÖE ein Kostenbeitrag bezahlt wird und wenn der BÖE-Wettbewerb im Mannschaftsspiel in OÖ stattfindet.

Beim Spielmodus bei BÖE Wettbewerben im Mannschaftsspiel mit Vor und Rückrunde bzw. Heim- und Auswärtsspiel inklusive Finale wird vom LV OÖ kein Startgeld und kein KM-Geld bezahlt.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Zielwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird kein KM-Geld vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Bei BÖE-Wettbewerben im Weitenwettbewerb, welche in OÖ stattfinden, wird kein KM-Geld vergütet.

Die LM im Weitenwettbewerb wird in Kooperation mit den LV Salzburg ausgetragen. Wenn dieser Wettbewerb in Salzburg stattfindet, wird das Startgeld vom LV OÖ übernommen und direkt an den durchführenden Verband laut Ausschreibung überwiesen. Zusätzlich wird ein KM-Geld für jeweils eine Hin- und Rückfahrt mit € 0,25 pro Kilometer vergütet.

Damit eine Vergütung erfolgt, ist ein Ansuchen innerhalb von 14 Tagen nach Beendigung des Wettbewerbes zu stellen. Das Formular (F05) befindet sich auf der Homepage zum Download.

### **1.3 PREISE**

#### Mannschaftswettbewerbe:

3 Preise bis 16 Teilnehmer  
4 Preise ab 17 Teilnehmer  
5 Preise ab 33 Teilnehmer

#### Einzelwettbewerbe:

3 Preise bis 30 Starter  
4 Preise ab 31 Starter  
(Ausnahme: Schüler/Jugend U14)

### **1.4 STARTGELDER**

#### Mannschaftswettbewerbe:

€ 40,- Damen, Herren, Mixed und Senioren  
€ 25,- Junioren U23, Jugend U16 und U19  
€ 0,- Schüler/Jugend U14

#### Weiten- und Zielwettbewerbe:

€ 20,- Damen, Herren und Senioren  
€ 10,- Junioren U23, Jugend U16 und U19  
€ 0,- Schüler/Jugend U14

2-Tagesmannschaftsmeisterschaften: € 65,- Damen, Herren und Senioren

Ab 3-Tagesmannschaftsmeisterschaften mit Heim- und Auswärtsspielen wird das Startgeld je Spielklasse separat festgelegt.

### **1.5 TERMINE**

Landesmeisterschaften, Landesligen, Oberligen und Regionen terminisiert der Vizepräsident Sport in Absprache mit dem Präsidenten.

Bezirksmeisterschaften terminisiert der durchführende Bezirkssprecher.

Alle Bewerbe werden nach dem aktuellen Aufstiegsmodus abgewickelt.

Frühester Beginn der Mannschaftswettbewerbe ist 08:00 Uhr und der Zielwettbewerbe 07:30 Uhr. Tatsächlicher Beginn der Wettbewerbe siehe Ausschreibungen.

### **1.6 SPIELANLAGEN**

Halle für Landesmeisterschaften und Landesligen reserviert der Vizepräsident Sport in Absprache mit dem Präsidenten.

Halle für Oberligen reserviert der Oberligasprecher in Absprache mit dem Vizepräsident Sport.

Halle für Regionen reserviert der Regionssprecher und informiert den Vizepräsident Sport.

Halle für Bezirksmeisterschaften reserviert der Bezirkssprecher.

### **1.7 AUSSCHREIBUNGEN**

Die Ausschreibungen der Bezirkswettbewerbe werden von den durchführenden Bezirkssprecher erstellt und verteilt, alle übrigen werden vom LV OÖ auf der Homepage zum Download bereitgestellt.

Für Ausschreibungen ist in der Kopfzeile das aktuelle Logo des LV OÖ und in der Fußzeile das aktuelle Logo der Sponsoren zu verwenden. Die aktuelle Kopf- und Fußzeile kann jederzeit über das Büro des LV OÖ angefordert werden.

### **1.8 WETTBEWERBSLEITER**

Wettbewerbsleiter für Regionen und Bezirksmeisterschaften nominiert der durchführenden Regions- bzw. Bezirkssprecher.

Wettbewerbsleiter für Landesmeisterschaften, Landes- und Oberligen nominiert der Vizepräsident Sport.

Der nominierte Wettbewerbsleiter hat für eine Person, welche für die Wertung zuständig ist, zu sorgen. Es besteht auch die Möglichkeit, dass die Wertung vom Wettbewerbsleiter gemacht wird.

### **1.9 SCHIEDSRICHTER**

Schiedsrichter für Regionen und Bezirksmeisterschaften nominiert der zuständige Bezirksschiedsrichter.

Schiedsrichter für Landesmeisterschaften, Landes- und Oberligen nominiert der Landesschiedsrichter.

### **1.10 WERTUNG**

Bei allen Wettbewerben ist während der gesamten Dauer eine offene Wertung zu führen. Sollte dies nicht möglich sein, hat jeder Mannschaftsführer das Recht, Einsicht in die laufende Wertung zu nehmen.

### **1.11 ERGEBNISLISTE**

Für alle Meisterschaften ist eine Ergebnisliste mit korrekter Punkteanzahl, den ausgeschiedenen bzw. nicht angetretenen Mannschaften sowie Vor- und Nachname aller tatsächlich eingesetzten Schützen laut Startkarte, zu erstellen.

Bei Landesmeisterschaften, Landesligen, Oberligen und Regionen ist zusätzlich noch der Bezirk in der Ergebnisliste zu vermerken.

Die Ergebnisliste muss in der Kopfzeile das aktuelle Logo des LV OÖ und in der Fußzeile das aktuelle Logo der Sponsoren beinhalten. Die aktuelle Kopf- und Fußzeile kann jederzeit über das Büro des LV OÖ angefordert werden.

Die Ergebnisliste ist in Farbe mittels pdf.Format (kein Foto) noch am selben, spätestens am nächsten Tag an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu mailen.

Der Wettbewerbsleiter ist für die Richtigkeit und zeitgerechte Übermittlung der Ergebnisliste verantwortlich.

### **1.12 STARTKARTEN**

Es ist ausschließlich die aktuelle Startkarte bei Meisterschaften, die auf der Homepage zum Download zur Verfügung steht, zu verwenden (Formular F08).

Die Startkarte ist vom Mannschaftsführer ordnungsgemäß ausgefüllt und unterschrieben zusammen mit den Spielerpässen beim Wettbewerbsleiter vor Beginn der Meisterschaft abzugeben.

Der Wettbewerbsleiter hat die Startkarten auf Richtigkeit zu prüfen und zusammen mit der Ergebnisliste an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu mailen.

### **1.13 SPIELBERICHTE**

Schiedsrichter, die Meisterschaften leiten, sind verpflichtet einen Spielbericht auszufüllen und zusammen mit der Ergebnisliste (inkl. aller oben genannten Angaben) innerhalb von 3 Werktagen an den Landesschiedsrichter zu übermitteln.

### **1.14 ABLAUF RINGSCHIESSEN**

Beim Ringschießen hat jeder Spieler der beiden Mannschaften abwechselnd einen Versuch auf die mittleren Zielringe abzugeben.

Die Reihenfolge der einzelnen Spieler muss dem Schiedsrichter nach Beendigung des letzten Spiels bekanntgegeben werden.

Es darf zwischen dem letzten Spiel und dem Ringschießen weder ein Spielertausch noch ein Stockmaterialtausch erfolgen (Ausnahme: Verletzung oder Materialbruch). Probeversuche sind in dieser Zeit ebenfalls nicht erlaubt.

Die erreichten Punkte der einzelnen Spieler je Mannschaft werden zusammengezählt und die Mannschaft, die mehr Punkte erreicht hat ist Sieger.

Bei Punktegleichheit wird wieder von vorne begonnen und jeweils ein weiterer Versuch eines Spielers je Mannschaft bis zur Entscheidung abgegeben. Die Reihenfolge der Spieler ist frei wählbar.

d.h.: Spieler A von Mannschaft 1 und Spieler A von Mannschaft 2 geben je einen Versuch ab. Sieger ist die Mannschaft, deren Spieler die höhere Punkteanzahl erzielt hat. Haben beide Spieler die gleiche Punkteanzahl erzielt, sind Spieler B von Mannschaft 1 und Spieler B von Mannschaft 2 an der Reihe, usw.

Das Ringschießen beginnt die Mannschaft, die im letzten Spiel den Anschuss hatte.

## **1.15 ABHANDLUNG DIVERSER VERGEHEN FÜR MANNSCHAFTSWETTBEWERBE (DAMEN + MIXED + SENIOREN)**

### **1.15.1 DISQUALIFIKATION EINER MANNSCHAFT**

Disqualifikation einer Mannschaft hat den sofortigen Ausschluss aus der gesamten Meisterschaft und eine Rückversetzung in die nächstniedrigere Spielklasse des LV OÖ zur Folge.

Spiele danach sowie das Spiel in dem die Disqualifikation erfolgt werden jeweils mit 2 Punkten und 3:0 Spielpunkten für die gegnerische Mannschaft gewertet. Spielergebnisse vor Disqualifikation bleiben aufrecht.

### **1.15.2 EINSATZ UNBERECHTIGTER SPIELER**

Bei Einsatz eines unberechtigten Spielers, wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus dem laufenden Wettbewerb aus. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Spielklasse des LV OÖ.

Spiele danach sowie das Spiel in dem die Disqualifikation erfolgt werden jeweils mit 2 Punkten und 3:0 Spielpunkten für die gegnerische Mannschaft gewertet. Spielergebnisse vor Disqualifikation bleiben aufrecht.

Zusätzlich wird dem Verein pro Einsatz eines unberechtigten Spielers noch ein Bußgeld in Höhe von € 200,- vorgeschrieben.

Nichtzahlung des Bußgeldes innerhalb von 14 Tagen nach Vorschreibung hat eine Rückversetzung in den Bezirk des LV OÖ zur Folge.

### **1.15.3 NICHTANTRETEN EINER MANNSCHAFT**

- a) Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhalten die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe 2 Punkte und 3:0 Spielpunkte.
- b) Eine Mannschaft, die nicht zur Meisterschaft angetreten ist, wird im Endergebnis an die Letzte Stelle gereiht und ist automatisch Fixabsteiger in die nächstniedrigere Spielklasse des LV OÖ in der nächsten Saison.
- c) Zusätzlich wird bei Nichtantreten dem Verein ein Bußgeld von € 200,- vom LV OÖ vorgeschrieben.
- d) Ausnahme: Unfall bei Anreise – Nachweis erforderlich = Punkt c kommt dann nicht zur Anwendung

Nichtzahlung des Bußgeldes innerhalb von 14 Tagen nach Vorschreibung hat eine Rückversetzung in den Bezirk des LV OÖ zur Folge.

#### **1.15.4 STRAFEN MIT SPIELPUNKTEABZÜGE**

Jede Strafe die einen Spielpunkteabzug auslöst führt automatisch zum Spielverlust

##### Beispiel:

Mannschaft A erhält beim Spiel gegen Mannschaft B eine derartige Strafe.

Wertung für Mannschaft A = 0 Punkte; 0:5 Gesamtpunkte; 0:0 Gesamtstockpunkte

Wertung für Mannschaft B = 2 Punkte; 5:0 Gesamtpunkte; 0:0 Gesamtstockpunkte

##### Hinweis:

Das Spiel muss unbedingt fertig gespielt werden, da sonst die aufgebende Mannschaft disqualifiziert wird und aus dem Wettbewerb ausscheidet. Sie wird dann im Vorrundenergebnis bzw. Endergebnis an letzter Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Spielklasse des LV OÖ.

#### **1.16 ÄNDERUNGEN**

- Der Vorstand unter Einbeziehung der Oberligasprecher ist ermächtigt, notwendige Änderungen des Spielbetriebes und der Spielordnung des LV OÖ zu beschließen.
- Alle Modi können aufgrund aktueller Verordnungen sowie Maßnahmen der Bundesregierung bzw. der Behörden jederzeit kurzfristig vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit abgeändert werden.
- Die Beschlüsse werden in der Homepage des LV OÖ verlautbart.
- Eine Abstimmung kann nur dann erfolgen, wenn mehr als 50% der oben genannten Funktionäre anwesend sind. Für die Gültigkeit eines Beschlusses ist eine einfache Mehrheit ausreichend. Bei Stimmgleichheit ist die Stimme des Präsidenten doppelt zu rechnen.

## **2. STARTBERECHTIGUNG**

### **2.1 ALLGEMEINES**

Bei Meisterschaften und Turnieren sind nur jene Mannschaften, die sich aus Spielern eines bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereins zusammensetzen und Einzelspieler, die bei einem eingetragenen Verein gemeldet sind, startberechtigt.

Das Startrecht im Mannschaftsspiel bezieht sich auf den Verein, im Ziel- und Weitenwettbewerb immer auf den Einzelspieler.

### **2.2 AUSNAHMEN**

Regelungen für Nachwuchswettbewerbe, Auswahlmannschaften und Cup Regelungen brauchen eine Genehmigung des LV OÖ.

Bei besonderen Anlässen sind bei Turnieren auch Funktionärsmannschaften des LV OÖ startberechtigt.

Bei Herrenturnieren sind auch Damenmannschaften startberechtigt.

Diese Ausnahmen können jederzeit vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

### **2.3 AUSWAHLMANNSCHAFTEN**

Der zuständige Fachwart entscheidet über die Zusammenstellung der Spieler zur Nominierung.

Damenmannschaften, die sich aus Spielerinnen von max. 2 bei der Vereinsbehörde eingetragenen Vereinen zusammensetzen, sind unter einem der beiden Vereine spielberechtigt. Der gewählte Verein ist mit dem Vermerk „Damenauswahl (kurz: DA)“ im Spielerpass seitens des LV OÖ einzutragen.

Die vom LV OÖ erlaubten Damenauswahlmannschaften sind ausschließlich im Bundesland OÖ bei Meisterschaften und Turnieren startberechtigt.

Diese Regelung dient zur Aufrechterhaltung des Damenspielbetriebes und kann jederzeit vom Vorstand der LV OÖ durch einfache Mehrheit widerrufen werden.

## **2.4 SPIELERPASS**

Startberechtigt sind Spieler nur mit einem gültigen Spielerpass des LV OÖ.

Der Vorstand des LV OÖ behält sich das Recht vor, Spielern die Ausstellung eines Spielerpasses zu verweigern.

## **2.5 ANTRETEN PRO SPIELKLASSE**

Ein Spieler darf in einer Saison in einer Spielklasse (Eis- und Stocksport getrennt) nur einmal bei einem Wettbewerb starten, es sei denn, er hat sich durch Aufstieg für einen höheren Wettbewerb derselben Spielklasse qualifiziert. Es muss nicht die nächsthöhere Spielklasse sein.

## **2.6 VEREINSWECHSEL**

Ein Vereinswechsel kann nur in der Zeit vom 01.03. bis 05.04. und vom 01.09. bis 30.09. eines jeden Jahres erfolgen. Sonderfälle siehe offizielles Regelbuch ISpO § 704.

## **2.7 ANTRETEN IN VERSCHIEDENEN SPIELKLASSEN**

Spieler können, wenn sie die Bedingungen erfüllen, in einer Saison auch in verschiedenen Spielklassen starten.

Bei Zielwettbewerben darf ein Spieler maximal in 2 Spielklassen antreten.

## **2.8 OFFIZIELLE STARTERLISTEN**

Die startberechtigten Mannschaften bzw. Einzelspieler werden in den Starterlisten nach Abschluss aller Bewerbe einer Saison vom Vizepräsident Sport, in Absprache mit dem Präsidenten, festgelegt und auf der Homepage verlautbart.

## **2.9 ABMELDUNGEN**

### **2.9.1 BÖE**

Wird ein Verein bzw. eine Mannschaft durch Abmeldung bzw. Nichtantreten oder aus anderen Gründen vom BÖE in den LV OÖ rückgereiht, wird diese Mannschaft in die Bezirksklasse des LV OÖ eingliedert. Ein sportlicher Abstieg zieht eine Eingliederung in die höchste Spielklasse des LV OÖ nach sich.

### **2.9.2 LV OÖ**

Rechtzeitige Abmeldungen sind vor Saisonbeginn bis 01.03. möglich. Die Abmeldungen sind ausnahmslos schriftlich per Mail an [office@ooe-stocksport.at](mailto:office@ooe-stocksport.at) zu melden.

Bei rechtzeitiger Abmeldung eines Vereins wird die betroffene Mannschaft eine Spielklasse darunter eingliedert und der freie Platz wird durch den ersten Absteiger aufgefüllt. Sollte es keinen Absteiger geben, wird der freie Platz durch den besten Nichtaufsteiger aufgefüllt.

Bei verspäteter Abmeldung bzw. Nichtantreten eines Vereins wird die betroffene Mannschaft an letzter Stelle der Ergebnisliste gereiht und für die nächste Saison in die Bezirksklasse des LV OÖ eingliedert.

Verzichtet ein Verein auf den Aufstieg, steigt der nächstplatzierte Verein bzw. die nächstplatzierte Mannschaft auf und die Mannschaft des verzichtenden Vereins verbleibt in dieser Spielklasse des LV OÖ.



### **3. VERGABE VON WETTBEWERBEN**

#### **3.1 ALLGEMEINES**

Landeswettbewerbe und vom Bund an den LV OÖ vergebene Wettbewerbe werden durch den Vorstand des LV OÖ vergeben. Die Organisation obliegt immer dem LV OÖ.

Über Antrag können Landeswettbewerbe an Bezirke oder Vereine als Durchführer, Veranstalter bleibt immer der LV OÖ, vergeben werden. Die Organisation obliegt immer dem Durchführer in Absprache mit dem LV OÖ.

### **4. DURCHFÜHRUNG VON LANDESWETTBEWERBEN**

#### **4.1 ZIEL-, WEIT- UND SCHNELLWETTBEWERB**

Jede Spielklasse ist am gleichen Tag abzuwickeln.

Terminliche Ausnahmen für Teilnehmer, die eine Einberufung zu einem IFI-, BÖE-Wettbewerb oder Lehrgang haben, können vom Vorstand des LV OÖ durch einfache Mehrheit beschlossen und genehmigt werden. Sie sind jedoch am selben Austragungsort der Meisterschaft im Vorhinein durchzuführen.

Die Einspielzeit im Zielwettbewerb bei der Altersklasse Schüler/Jugend U14 ist mit 10 Minuten und bei allen anderen Altersklassen mit 8 Minuten begrenzt.

Die Weitenwettbewerbe sollen am selben Tag für Jugend, Junioren und Herren ausgetragen werden. Bei Unterbrechungen ist nach spätestens 2 Stunden eine Entscheidung über die Fortsetzung oder den Abbruch des Wettbewerbes zu treffen.

Bei Verlegung auf einen anderen Termin ist der Weitenwettbewerb neu zu beginnen.

#### **4.2 AKLOHOL-, RAUCH- UND HANDYVERBOT**

Bei allen Wettbewerben besteht auf dem Spielfeld Alkohol-, Rauchverbot (auch E-Zigaretten) und Handyverbot. Das Rauchverbot gilt auch in der Halle. Bei Verstoß kommt die Regel 462 laut IER zur Anwendung.

#### **4.3 PRÜFUNG VON SPORTGERÄTEN**

Die Sportgerätekontrollen können vor, während und nach dem Wettbewerb durchgeführt werden.

Empfehlenswert für alle Teilnehmer wäre eine Vorprüfung bei einem Bezirksschiedsrichter vornehmen zu lassen.

Bei Landesmeisterschaften ist die Möglichkeit gegeben, dass ein zusätzlicher Schiedsrichter für die Sportgerätekontrollen nominiert wird.

#### **4.4 DURCHFÜHRUNG UND VERANSTALTUNGSORT**

Durchführung und Veranstaltungsort von Meisterschaften sowie anderen Wettbewerben können vom Vorstand des LV OÖ jederzeit eine Änderung erfahren.

Im Bedarfsfalle können Veranstaltungen auch im Zeitraum Montag bis Freitag durchgeführt werden.

## 5. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE DAMEN

### 5.1 LANDESMEISTERSCHAFT DAMEN

#### 5.1.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (BL Absteiger, Aufsteiger aus LL, restliche Startplätze Steher LM)

#### 5.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 5.1.3 Modus

##### Vorrunde

In der LM spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierte je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierte je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierte je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12 und Viertplatzierte je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

##### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.1.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die BL in der nächsten Saison. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **5.1.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LM aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der BL und den Aufsteigern aus der LL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **5.1.5 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL; Steher lt. Platzierung in der LM; Rang 1, 2 u. 3 aus LL

### **5.1.6 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger in die BL in der nächsten Saison, weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt; Anzahl der Absteiger aus der LM richtet sich nach den Absteigern aus der BL und den Aufsteigern aus der LL

## 5.2 LANDESLIGA DAMEN

### 5.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (LM Absteiger, Aufsteiger aus OL, restliche Startplätze Steher LL)

### 5.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 5.2.3 Modus

#### Vorrunde

In der LL spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die LM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4  
HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## Finale

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 5.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LM aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der BL und den Aufsteigern aus der LL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **5.2.5 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM; Steher lt. Platzierung in der LL; Rang 1, 2, 3 u. 4 aus der OL

### **5.2.6 Auf- und Abstieg**

3 Aufsteiger in die LM der laufenden Saison; Anzahl der Absteiger aus der LL richtet sich nach den Absteigern aus der LM und den Aufsteigern aus der OL

## 5.3 OBERLIGA DAMEN

### 5.3.1 Teilnehmer

Anzahl der Mannschaften laut Nennung (LM Absteiger, restliche Startplätze Steher OL)

### 5.3.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 5.3.3 Modus

#### Vorrunde

In der OL spielen mehrere Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Anzahl der Gruppen hängt von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ab.

Sollte die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften nicht durch 4 teilbar sein, kann nicht jede Gruppe mit 4 Mannschaften spielen.

In diesem Fall werden maximal 6 Mannschaften eine Qualifikation spielen, wobei nach Meldungseingang und folgenden Kriterien sowie folgender Reihenfolge (a vor b) vorgegangen wird.

- a) Verein A meldet 2 Mannschaften = M 1 spielt fix in der OL und M 2 spielt eine Qualifikation  
Verein B meldet 3 Mannschaften = M 1 + 2 spielt fix in der OL und M 3 spielt eine Qualifikation usw.
- b) zuletzt gemeldeten Mannschaften spielen eine Qualifikation

Termin und Modus für die Qualifikation richtet sich nach der Anzahl der Mannschaften und wird nach Meldeschluss bekanntgeben.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.3.5) besser platziert war.



Bei 4 Gruppen werden die Erstplatzierten je Gruppe auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Bei 5 Gruppen werden die Erstplatzierten je Gruppe auf Rang 1 bis 5, Zweitplatzierten je Gruppe auf Rang 6 bis 10, Drittplatzierten je Gruppe auf Rang 11 bis 15, Viertplatzierten je Gruppe auf Rang 16 bis 20 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Bei 6 Gruppen werden die Erstplatzierten je Gruppe auf Rang 1 bis 6, Zweitplatzierten je Gruppe auf Rang 7 bis 12, Drittplatzierten je Gruppe auf Rang 13 bis 18, Viertplatzierten je Gruppe auf Rang 19 bis 24 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Bei 7 Gruppen werden die Erstplatzierten je Gruppe auf Rang 1 bis 7, Zweitplatzierten je Gruppe auf Rang 8 bis 14, Drittplatzierten je Gruppe auf Rang 15 bis 21, Viertplatzierten je Gruppe auf Rang 22 bis 28 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Bei 8 Gruppen werden die Erstplatzierten je Gruppe auf Rang 1 bis 8, Zweitplatzierten je Gruppe auf Rang 9 bis 16, Drittplatzierten je Gruppe auf Rang 17 bis 24, Viertplatzierten je Gruppe auf Rang 25 bis 32 im Vorrundenenergebnis gereiht.

usw.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktzahlen als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 5.3.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 8 des Vorrundenenergebnisses spielen im Finale um den Aufstieg in die LL. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

### **Finale**

#### Die Finalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

- F1: Rang 1 gegen Rang 8
- F2: Rang 2 gegen Rang 7
- F3: Rang 3 gegen Rang 6
- F4: Rang 4 gegen Rang 5

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

#### Die Verlierer werden im Endergebnis auf die Ränge 5 bis 8 wie folgt gereiht:

5. Rang = beste Platzierung, 6. Rang = zweitbeste Platzierung, 7. Rang = drittbeste Platzierung und 8. Rang = viertbeste Platzierung im Vorrundenenergebnis

#### Die Sieger steigen in die LL auf und werden im Endergebnis auf die Ränge 1 bis 4 wie folgt gereiht:

1. Rang = beste Platzierung, 2. Rang = zweitbeste Platzierung, 3. Rang = drittbeste Platzierung und 4. Rang = viertbeste Platzierung im Vorrundenenergebnis

### 5.3.4 Gruppeneinteilung

Reihenfolge der Mannschaften für die Gruppeneinteilung ist das Endergebnis der OL des Vorjahres, inkl. Absteiger aus der LL und den neu angemeldeten Mannschaften für die OL.

Mannschaften aus dem Endergebnis der OL des Vorjahres und Absteiger aus der LL, die keine Meldung abgeben, werden aus der Start-/Steherliste einfach herausgenommen und die nächste Mannschaft wird einen Rang vorgereiht.

Reihung bei 4 Gruppen:

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Reihung bei 5 Gruppen:

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  | Gruppe E |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  | Rang 5   |
| Startnummer 2  | Rang 6   | Rang 7   | Rang 8   | Gruppe 9  | Rang 10  |
| Startnummer 3  | Rang 11  | Rang 12  | Rang 13  | Gruppe 14 | Rang 15  |
| Startnummer 4  | Rang 16  | Rang 17  | Rang 18  | Gruppe 19 | Rang 20  |

Reihung bei 6 Gruppen:

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  | Gruppe E | Gruppe F |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  | Rang 5   | Rang 6   |
| Startnummer 2  | Rang 7   | Rang 8   | Rang 9   | Gruppe 10 | Rang 11  | Rang 12  |
| Startnummer 3  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 | Rang 17  | Rang 18  |
| Startnummer 4  | Rang 19  | Rang 20  | Rang 21  | Gruppe 22 | Rang 23  | Rang 24  |

usw.

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel bei 4 Gruppen:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
 Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
 Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **5.3.5 Reihung**

LL Absteiger lt. Platzierung in der LL; Steher lt. Platzierung in der OL; neu angemeldete Mannschaften für die OL

### **5.3.6 Auf- und Abstieg**

4 Aufsteiger in die LL der laufenden Saison; keine Absteiger – restliche Mannschaften verbleiben in der OL

## **6. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE HERREN**

### **6.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.2 LANDESLIGA HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.3 REGION HERREN**

siehe aktuelle Durchführungsbestimmungen

### **6.4 BEZIRK HERREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## 7. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE MIXED

### 7.1 LANDESMEISTERSCHAFT MIXED

#### 7.1.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (ÖM Absteiger, Aufsteiger aus LL, restliche Startplätze Steher LM)

#### 7.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 7.1.3 Modus

##### Vorrunde

In der LM spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

##### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.1.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die ÖM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **7.1.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LM aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der BL und den Aufsteigern aus der LL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **7.1.5 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL; Steher lt. Platzierung in der LM; Rang 1, 2 u. 3 aus der LL

### **7.1.6 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger in die BL, weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt; Anzahl der Absteiger aus der LM richtet sich nach den Absteigern aus der BL und den Aufsteigern aus der LL

## 7.2 LANDESLIGA MIXED

### 7.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (LM Absteiger, Aufsteiger aus OL, restliche Startplätze Steher LL)

### 7.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 7.2.3 Modus

#### Vorrunde

In der LL spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die LM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## Finale

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 7.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LM und den Aufsteigern aus der OL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.



### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **7.2.5 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM; Steher lt. Platzierung in der LL; Rang 1 u. 2 aus der OL

### **7.2.6 Auf- und Abstieg**

3 Aufsteiger in die LM; Anzahl der Absteiger aus der LL richtet sich nach den Absteigern aus der LM und den Aufsteigern aus der OL

## 7.3 OBERLIGA MIXED

### 7.3.1 Teilnehmer

48 Mannschaften (LL Absteiger, Aufsteiger aus Regionen, restliche Startplätze Steher OL)

### 7.3.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 7.3.3 Modus

#### Vorrunde

Je OL spielen 3 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.3.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 3, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 4 bis 6, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 7 bis 9, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 10 bis 12 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.3.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die LL. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4  
HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## Finale

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 7.3.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der OL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LL und den Aufsteigern aus der Region erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C |
|----------------|----------|----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   |
| Startnummer 2  | Rang 4   | Rang 5   | Rang 6   |
| Startnummer 3  | Rang 7   | Rang 8   | Rang 9   |
| Startnummer 4  | Rang 10  | Rang 11  | Rang 12  |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 6 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **7.3.5 Reihung**

LL Absteiger lt. Platzierung in der LL; Steher lt. Platzierung in der OL; Rang 1 u. 2 aus der Region

### **7.3.6 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger in die LL; Anzahl der Absteiger aus der OL richtet sich nach den Absteigern aus der LL und den Aufsteigern aus der Region

## 7.4 REGION MIXED

### 7.4.1 Teilnehmer

108 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken, restliche Startplätze Steher Region)

### 7.4.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 7.4.3 Modus

#### Vorrunde

Je Region spielen 3 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.4.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 3, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 4 bis 6, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 7 bis 9, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 10 bis 12 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 7.4.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die OL. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **7.4.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der OL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LL und den Aufsteigern aus der Region erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C |
|----------------|----------|----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   |
| Startnummer 2  | Rang 4   | Rang 5   | Rang 6   |
| Startnummer 3  | Rang 7   | Rang 8   | Rang 9   |
| Startnummer 4  | Rang 10  | Rang 11  | Rang 12  |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 6 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **7.4.5 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL; Steher lt. Platzierung in der Region; Aufsteiger aus den Bezirken, die vom jeweiligen Bezirkssprecher festgelegt werden

### **7.4.6 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger in die OL; Anzahl der Absteiger aus der Region richtet sich nach den Absteigern aus der OL und den Aufsteigern aus dem Bezirk, die vom Bezirkssprecher festgelegt werden

### **7.5 BEZIRK MIXED**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## 8. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN

### 8.1 LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN

#### 8.1.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (ÖM Absteiger, Aufsteiger aus LL, restliche Startplätze Steher LM)

#### 8.1.2 Nennung

lt. Ausschreibung

#### 8.1.3 Modus

##### Vorrunde

In der LM spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

##### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.1.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

##### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.1.5) besser platziert war.



Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die ÖM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **8.1.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LM aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der BL und den Aufsteigern aus der LL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **8.1.5 Reihung**

BL Absteiger lt. Platzierung in der BL; Steher lt. Platzierung in der LM; Rang 1, 2 u. 3 aus der LL

### **8.1.6 Auf- und Abstieg**

1 Aufsteiger in die BL, weitere Aufsteiger werden jeweils vom BÖE festgelegt; Anzahl der Absteiger aus der LM richtet sich nach den Absteigern aus der BL und den Aufsteigern aus der LL

## 8.2 LANDESLIGA SENIOREN

### 8.2.1 Teilnehmer

16 Mannschaften (LM Absteiger, Aufsteiger aus OL, restliche Startplätze Steher LL)

### 8.2.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 8.2.3 Modus

#### Vorrunde

In der LL spielen 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.2.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.2.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die LM. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4  
HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## Finale

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### 8.2.4 Gruppeneinteilung

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der LL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LM und den Aufsteigern aus der OL erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C | Gruppe D  |
|----------------|----------|----------|----------|-----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   | Gruppe 4  |
| Startnummer 2  | Rang 5   | Rang 6   | Rang 7   | Gruppe 8  |
| Startnummer 3  | Rang 9   | Rang 10  | Rang 11  | Gruppe 12 |
| Startnummer 4  | Rang 13  | Rang 14  | Rang 15  | Gruppe 16 |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 4 und Mannschaft 2 Rang 8 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe D  
Mannschaft 1 Rang 4 wird in Gruppe D eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 8 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe C) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 8 hat in der Gruppe D die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **8.2.5 Reihung**

LM Absteiger lt. Platzierung in der LM; Steher lt. Platzierung in der LL; Rang 1 u. 2 aus der OL

### **8.2.6 Auf- und Abstieg**

3 Aufsteiger in die LM; Anzahl der Absteiger aus der LL richtet sich nach den Absteigern aus der LM und den Aufsteigern aus der OL

## 8.3 OBERLIGA SENIOREN

### 8.3.1 Teilnehmer

48 Mannschaften (LL Absteiger, Aufsteiger aus Regionen, restliche Startplätze Steher OL)

### 8.3.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 8.3.3 Modus

#### Vorrunde

Je OL spielen 3 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.3.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 3, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 4 bis 6, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 7 bis 9, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 10 bis 12 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.3.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die LL. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **8.3.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der OL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LL und den Aufsteigern aus der Region erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C |
|----------------|----------|----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   |
| Startnummer 2  | Rang 4   | Rang 5   | Rang 6   |
| Startnummer 3  | Rang 7   | Rang 8   | Rang 9   |
| Startnummer 4  | Rang 10  | Rang 11  | Rang 12  |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 6 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **8.3.5 Reihung**

LL Absteiger lt. Platzierung in der LL; Steher lt. Platzierung in der OL; Rang 1 u. 2 aus der Region

### **8.3.6 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger in die LL; Anzahl der Absteiger aus der OL richtet sich nach den Absteigern aus der LL und den Aufsteigern aus der Region



## 8.4 REGION SENIOREN

### 8.4.1 Teilnehmer

108 Mannschaften (OL Absteiger, Aufsteiger aus den Bezirken, restliche Startplätze Steher Region)

### 8.4.2 Nennung

lt. Ausschreibung

### 8.4.3 Modus

#### Vorrunde

Je Region spielen 3 Gruppen zu je 4 Mannschaften.

Jede Mannschaft hat hintereinander 3 Spiele gegen jede Mannschaft je Gruppe (insgesamt 9 Spiele in 3 Spielrunden).

| 1. Spielrunde  | 2. Spielrunde  | 3. Spielrunde  |
|--|--|--|
| Mannschaft 1 gegen Mannschaft 4<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 3 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 3<br>Mannschaft 2 gegen Mannschaft 4 | Mannschaft 1 gegen Mannschaft 2<br>Mannschaft 3 gegen Mannschaft 4 |

Es werden jeweils 3 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 3 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die vorne stehende Mannschaft.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 3 Spielrundenergebnisse werden kumuliert und ergeben die Rangfestlegung je Gruppe und daraus wird das Vorrundenenergebnis bzw. teilweise auch das Endergebnis ermittelt.

#### Rangfestsetzung je Gruppe:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktspiele als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.4.5) besser platziert war.

Erstplatzierten je Gruppe werden auf Rang 1 bis 3, Zweitplatzierten je Gruppe werden auf Rang 4 bis 6, Drittplatzierten je Gruppe werden auf Rang 7 bis 9, Viertplatzierten je Gruppe werden auf Rang 10 bis 12 im Vorrundenenergebnis gereiht.

#### Rangfestsetzung des Vorrundenenergebnisses:

Bei Punktegleichstand wird die Differenz der Gesamtpunktspiele als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Differenz der Gesamtstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, wird die Quote als Entscheidung herangezogen. Besteht auch hier Gleichstand, dann wird die Mannschaft zuerst gereiht, die laut Reihung (Punkt 8.4.5) besser platziert war.

Rang 1 bis 4 des Vorrundenenergebnisses spielen im HF + F um den Aufstieg in die OL. Für alle anderen Mannschaften ist das Vorrundenenergebnis auch das Endergebnis.

## **Halbfinale**

Die Halbfinalpaarungen unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses lauten:

HF1: Rang 1 gegen Rang 4

HF2: Rang 2 gegen Rang 3

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Die Sieger im HF steigen ins Finale auf.

Die Verlierer im HF spielen sich Rang 3 und 4 wie folgt aus:

Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 3 und Verlierer auf Rang 4 im Endergebnis gereiht.

## **Finale**

Die Finalpaarung lautet:

Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Es wird 1 Durchgang zu 6 Kehren gespielt.

Anspiel hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert ist und daher die niedrigere Startnummer hat.

Bei Stockpunktegleichstand nach 6 Kehren entscheidet ein Ringschießen (Ablauf siehe Punkt 1.14). Sollten keine Zielringe vorhanden sein, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Sieger wird auf Rang 1 und Verlierer auf Rang 2 im Endergebnis gereiht.

### **8.4.4 Gruppeneinteilung**

Für die Gruppeneinteilung wird die Starterliste, die aus Stehern des Endergebnisses der OL aus der vorherigen Saison inkl. Absteiger aus der LL und den Aufsteigern aus der Region erstellt wird.

| Reihung/Gruppe | Gruppe A | Gruppe B | Gruppe C |
|----------------|----------|----------|----------|
| Startnummer 1  | Rang 1   | Rang 2   | Rang 3   |
| Startnummer 2  | Rang 4   | Rang 5   | Rang 6   |
| Startnummer 3  | Rang 7   | Rang 8   | Rang 9   |
| Startnummer 4  | Rang 10  | Rang 11  | Rang 12  |

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, werden diese voneinander getrennt eingeteilt.

### Beispiel:

Mannschaft 1 Rang 3 und Mannschaft 2 Rang 6 = lt. Reihenfolge beide Mannschaften in Gruppe C  
Mannschaft 1 Rang 6 wird in Gruppe C eingeteilt und  
Mannschaft 2 Rang 6 wird in die nächste bzw. vorherige Gruppe (in diesem Fall Gruppe B) eingeteilt

Mannschaft 2 mit Rang 6 hat in der Gruppe C die Startnummer 2. Durch eine notwendige Verschiebung einer Mannschaft ist darauf zu achten, dass die Gruppenstartnummer beibehalten wird.

### **8.4.5 Reihung**

OL Absteiger lt. Platzierung in der OL; Steher lt. Platzierung in der Region; Aufsteiger aus den Bezirken, die vom jeweiligen Bezirkssprecher festgelegt werden

### **8.4.6 Auf- und Abstieg**

2 Aufsteiger in die OL; Anzahl der Absteiger aus der Region richtet sich nach den Absteigern aus der OL und den Aufsteigern aus dem Bezirk, die vom Bezirkssprecher festgelegt werden

## **8.5 BEZIRK SENIOREN**

Modus und Durchführung obliegt dem Bezirkssprecher

## **9. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE SENIOREN Ü60**

### **9.1 LANDESMEISTERSCHAFT SENIOREN Ü60**

Durchführung wird erst im Vorstand ca. Mai 2021 behandelt!

## **10. MANNSCHAFTSWETTBEWERBE NACHWUCHS**

### **10.1 LANDESMEISTERSCHAFT SCHÜLER/JUGEND U14**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **10.2 LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U16**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **10.3 LANDESMEISTERSCHAFT JUGEND U19**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

### **10.4 LANDESMEISTERSCHAFT JUNIOREN U23**

Anzahl der Mannschaften laut Meldung – keine Verbleiber

Modus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften

Spielberechtigt sind Vereins- und Auswahlmannschaften aus einem Bezirk.

Bei Auswahlmannschaften entscheiden die zuständigen Fachwarte und der Vorstand über die Nominierung der Spieler.

Die Teilnahme an der ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **11. ZIELWETTBEWERBE**

### **11.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN – DAMEN – SENIOREN – SENIORINNEN**

#### **11.1.1 Teilnehmer**

Steher in der SM/ÖM, Absteiger aus der SM/ÖM, 10 Steher der letzten LM, je 2 Aufsteiger aus den Bezirken.

Nicht genutzte Aufstiegsplätze können durch den zuständigen Zielfachwart an andere Bezirke vergeben werden. (maximal 3 Zusatzstarter pro Bezirk)

**Schüler/Jugend U14, Jugend U16 u. U19, Junioren U23** – keine Beschränkung der Teilnehmer.

Die Gruppeneinteilung der einzelnen Altersklassen erfolgt durch den zuständigen Zielfachwart und kann ihrer Reihenfolge variabel geändert werden.

#### **11.1.2 Allgemeines**

Abmeldung nach Ende der Meldefrist verpflichtet in jedem Fall zur Zahlung des Startgeldes. Ein Bußgeld ist nach §103 fällig.

Jeder Spieler hat einen Rückspieler mitzubringen, sonst keine Startmöglichkeit. Rückspieler darf auch ein Spieler sein, der ebenfalls am Wettbewerb teilnimmt. Der Rückspieler muss zu Koordinationszwecken bereits bei der Meldung bekannt gegeben werden.

Die Teilnahme an der SM bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **12. WEITENWETTBEWERBE**

### **12.1 LANDESMEISTERSCHAFT HERREN – DAMEN – JUGEND U16 – JUNIOREN U23**

#### **12.1.1 Teilnehmer**

Teilnehmerzahl unbeschränkt

#### **12.1.2 Allgemeines**

Getrennte Wertung der Spielklassen.

Die Durchführung erfolgt nach den Richtlinien des BÖE.

Die Teilnahme an der SM, BL bzw. ÖM ist in der Spielordnung des BÖE festgelegt.

## **13. ÄNDERUNGSHISTORIE**